



COUPE SENIORS « ARMAND MANDLE »

Article 1^{er} : Titre et Challenge

Le District de l'Eure organise, annuellement, dans le cadre des Règlements Généraux de la F.F.F. et du DEF., une compétition appelée Coupe Seniors « Armand MANDLE ».

Article 2 : Organisation

Le Comité de Direction du District de l'Eure délègue ses pouvoirs à la Commission Départementale de Gestion des Compétitions, avec le concours des Commissions Départementales de Discipline, des Règlements et Contentieux et des Arbitres, pour l'organisation et l'administration de cette épreuve.

Article 3 : Engagements

La Coupe Seniors « Armand MANDLE » est réservée aux équipes premières des clubs disputant les championnats seniors départementaux du District de l'Eure de Football.

Chaque club ne pourra engager qu'une seule équipe.

Les engagements, formulés via « Footclubs », devront parvenir au Secrétariat du District en même temps que les engagements en championnat accompagnés des droits d'engagement correspondant.

Article 4 : Formule de l'épreuve et calendrier

La Coupe Seniors « Armand MANDLE » se dispute par élimination. Le calendrier et l'ordre des rencontres de tous les tours seront établis par les soins de la Commission Départementale de Gestion des Compétitions en liaison avec la Commission Départementale du calendrier. La Finale aura lieu dans le cadre d'une journée réservée aux Finales Départementales.

Article 5 : Exemptions

Jusqu'aux 1/16e de finale inclus, la Commission pourra exempter certains clubs et plus particulièrement ceux encore qualifiés en Coupe de France ou en Coupe de Normandie.

A compter des 1/8e de finale, si l'équipe première est retenue pour une épreuve de catégorie supérieure à la même date, le club devra obligatoirement présenter son équipe 1 B. S'il n'en possède pas, il sera éliminé.

Article 6 : Terrains

Les matches devront avoir lieu sur des terrains répondant aux conditions définies aux règlements des compétitions du DEF.

Article 7 : Désignation des terrains

En principe, un club ayant joué un match sur son terrain jouera le suivant sur terrain adverse. Toutefois, compte tenu du tirage au sort, cet ordre pourra ne pas être respecté.

Par ailleurs, la Commission Départementale de Gestion des Compétitions pourra désigner tout autre terrain.

Article 8 : Heures de matches et forfaits

Les matches seront joués à l'heure fixée par la Commission organisatrice.
Les dispositions prévues aux règlements des compétitions du DEF sont applicables en matière de forfait.

Article 9 : Conséquence d'un forfait

En matière de forfait, les règles transcrites à l'article 5 du règlement des compétitions du district s'imposent ainsi que les amendes afférentes figurant à l'annexe financière du DEF.

Tout club forfait (déclaré ou non déclaré) sera pénalisé d'une amende telle que prévue et figurant à l'annexe financière du DEF.

Par ailleurs, tout club forfait non déclaré devra rembourser à son adversaire les frais occasionnés pour le match.

Toute équipe abandonnant la partie sera considérée comme ayant déclaré « forfait » sur le terrain et sera pénalisée d'une amende fixée par le Comité de Direction.

Article 10 : Arbitres et arbitres assistants

Les arbitres, et éventuellement les arbitres assistants, seront désignés par la Commission Départementale des Arbitres du district.

En cas d'absence d'arbitre officiel, les dispositions prévues à l'article 10 des règlements des championnats du district seront appliquées.

Article 11 : Durée des matches

La durée normale des matches est de 1 h 30 en deux périodes de 45 minutes.

Pour tous les matchs, et pour chacun des tours, en cas de de résultat nul à l'issue du temps réglementaire, il n'y a pas de prolongation : le vainqueur est désigné par l'épreuve des tirs directs au but suivant les dispositions réglementaires en vigueur.

Article 12 : Feuille de match

La Coupe Seniors « Armand MANDLE » est gérée via la FMI. (Feuille de match informatisée) L'utilisation de la FMI est obligatoire pour cette compétition sauf cas de force majeure dûment justifié.

La feuille de match, gérée sous forme électronique via la tablette, devra être transmise par le club recevant avant le lundi midi (12 h) suivant la rencontre. Tout retard dans cet envoi sera pénalisé d'une amende fixée par le Comité de Direction et sera susceptible d'entraîner la mise hors compétition du club qui n'aura pas respecté cette obligation.

En cas de force majeure ne permettant pas l'utilisation de la FMI, il sera établi une feuille de match papier. Cette feuille de match devra alors être envoyée au Secrétariat du District par l'équipe gagnante, par courrier rapide, dans le délai de 48 heures après le match. Tout retard dans cet envoi sera pénalisé d'une amende fixée par le Comité de Direction et sera susceptible d'entraîner la mise hors compétition du club qui n'aura pas respecté cette obligation.

Article 13 : Accès au terrain et invitations

Le club recevant est tenu de remettre à l'équipe visiteuse dix invitations gratuites, les joueurs de l'équipe visiteuse, l'entraîneur et le dirigeant responsable n'étant pas compris dans les entrées gratuites.

Journées des finales :

Chaque club finaliste recevra un équipement complet ainsi que 34 invitations (dont 17 pour son équipe).

En aucun cas la carte de dirigeant ne donnera l'accès gratuit au stade.

L'accès est gratuit pour les enfants de moins de 12 ans.

Article 14 : Dates retenues pour l'épreuve

La Commission organisatrice utilisera toutes les dates restées libres pour faire disputer les matchs remis ou non joués.

Article 15 : Remplacement des joueurs et vérification des licences

Conformément aux dispositions de l'article 144 des R.G. de la F.F.F., suite à la décision de l'Assemblée Générale du 16 juin 1990, tout joueur remplacé peut continuer à participer à la rencontre en qualité de remplaçant, et, à ce titre, revenir sur le terrain pour entrer à nouveau en jeu.

Avant chaque rencontre, l'arbitre imposera obligatoirement aux deux capitaines de vérifier

l'identité des joueurs de l'équipe adverse inscrite sur la feuille d'arbitrage en présence du dirigeant responsable de chaque équipe.

Article 16 : Application du temps mort

La règle du temps mort est applicable pour cette compétition. (*Article 16 du Règlement des compétitions du DEF*)

Article 17 : Le Protocole d'Accueil, la règle des 10 mètres et le carton blanc

Pour endiguer la contestation ou les actes d'antijeu, le Protocole d'Accueil, la règle des 10 mètres et le carton blanc sont applicables lors de cette compétition.

Article 18 : Cas non prévus

Les cas non prévus au présent règlement seront tranchés par la Commission Départementale de Gestion des Compétitions.