



1 contre 1 avec les gardiens

Modalités :
 Cette épreuve doit obligatoirement être réalisée avant chaque rotation de match.
 Les tireurs du 1 contre 1 doivent être désignés avant le début du plateau et notés à l'intérieur de la feuille de match. Les douze joueurs doivent participer (joueurs différents à chaque match)
 Si l'équipe est incomplète, il est procédé à un tirage au sort pour le dernier match pour désigner le ou les joueurs qui tireront une 2^{ème} fois.

- Plateau à 4 équipes : 4 joueurs par équipe participent à chaque séance de tirs
- Plateau à 3 équipes : 6 joueurs par équipe participent à chaque séance de tirs

En cas d'égalité après le 4^{ème} Duel (ou le 6^{ème} si plateau de 3 équipes) il sera procédé au(x) tir(s) « mort subite », avec joueur(s) au choix de l'éducateur parmi ceux qui n'ont pas tiré à cette séance.

Déroulement :

- Départ à 26 m du but, 6" pour tirer au but. Utiliser les 2 buts de façon à avoir un départ simultané des joueurs.
- Si le ballon est remis en jeu par le poteau, la barre ou le gardien, possibilité de retirer dans la limite des 6".

FESTIVAL FOOT U13 FORMULE JOUR DE COUPE

Date :

Tour : heure :
 Poule :

Terrain : à :

Arbitrage : Lors des tours préliminaires éliminatoires, les éducateurs et « encadrants » du plateau assureront l'arbitrage du centre, la fonction d'arbitre assistant sera assurée par les joueurs (différents à chaque match). Seulement dans le cas où une équipe ne présente que 8 joueurs (ou moins), c'est le dirigeant qui devra assurer la fonction d'arbitre assistant.

Equipe A			Nom/Prénom
Equipe B		Arbitre 1	
Equipe C		Arbitre 2	
Equipe D		Délégué	

Réserves et commentaires avant le plateau

Signatures des Dirigeants responsables des équipes

Equipe A Equipe B Equipe C Equipe D

Réserves techniques

Signatures des Dirigeants responsables des équipes

Equipe A Equipe B Equipe C Equipe D

Observations d'après plateau

Signatures des Dirigeants responsables des équipes

Equipe A Equipe B Equipe C Equipe D

Matches, scores 1 contre 1 et scores des matches

N° Match	Equipe 1	Equipe 2	Score 1 contre 1	Score du match
			-	-
			-	-
			-	-
			-	-
			-	-
			-	-

Planning du plateau :

1- Les clubs remplissent la FDM et désignent les tireurs (voir règlement au verso)
 2- 1 contre 1 Matches 1
 3- Matches 1
 4- 1 contre 1 Matches 2
 5- Matches 2
 6- 1 contre 1 Matches 3
 7- Matches 3

FORMULE A 4 EQUIPES

3 X 20 MINUTES

M1A = A X B

M1B = C X D

VAINQUEUR M1A X PERDANT M1B

VAINQUEUR M1B X PERDANT M1A

VAINQUEUR M1A X VAINQUEUR M1B

PERDANT M1A X PERDANT M1B

FORMULE A 3 EQUIPES

2 X 30 MINUTES

M1 = A X B

C EXEMPT

VAINQUEUR M1 X C

PERDANT M1 EXEMPT

PERDANT M1 X C

VAINQUEUR M1 EXEMPT



327 Rue du Luxembourg
27 000 EVREUX

* mettre une croix dans la case pour le tireur selon le match ** mettre le motif	
<u>Signature du Dirigeant</u>	Nom du Dirigeant : N° de Licence du Dirigeant :

<u>Signature du Dirigeant</u>	Nom du Dirigeant : N° de Licence du Dirigeant :
-------------------------------	--

Signature du Dirigeant	Nom du Dirigeant : N° de Licence du Dirigeant :
------------------------	--

Signature du Dirigeant	Nom du Dirigeant : N° de Licence du Dirigeant :
------------------------	--