



PLATEAUX U7

Football Libre à 4 et Futsal à 4

PARTICIPATION :

Les rencontres de football à 4 des joueurs de catégorie U7 sont ouvertes aux joueurs titulaires d'une licence U6 et U7 ainsi qu'aux joueuses U6F, U7F et U8F (en mixité). Les joueurs titulaires d'une licence U8 (**bénéficiant des dispositions de l'article 74 des RG de la FFF (joueurs atteint d'une pathologie reconnue)**) pourront être autorisés à participer au plateau dans la limite de 2 U8 par équipe.

S'agissant de plateaux à 4 joueurs, pour la promotion de la pratique chez nos jeunes joueurs, il pourra être autorisé 2 remplaçants par équipe.

DEROULEMENT DES PLATEAUX :

Les plateaux U7 à 4 se dérouleront en quatre phases.

S'agissant d'une épreuve promotionnelle, **il n'y a pas de classement.**

Il est précisé que lors des 2^{ème} et 3^{ème} phase, les plateaux peuvent se dérouler en pratique futsal. Les matchs se joueront le samedi matin, sauf exception eu égard aux disponibilités de gymnases.

1^{ère} PHASE

Pour la 1^{ère} phase, des secteurs seront constitués répartis géographiquement :

Le nombre d'équipes par groupe n'est pas défini et sera conditionné par le nombre d'équipes engagées. Les groupes de secteur pourront éventuellement être revus en fonction des engagements reçus.

A l'intérieur des secteurs, les équipes se rencontreront sous forme de plateaux de 4 à 12 équipes, selon le calendrier établi par les coordinateurs de secteur sous le contrôle du District et de la Direction Technique Départementale.

2ème et 3ème PHASE

L'organisation reste similaire à la 1^{ère} phase avec une alternance des plateaux en herbe, en futsal ou sur synthétique.

Lors des plateaux en futsal, il sera fait applications des modalités et règlements spécifiques à cette pratique. (Voir Annexe lois du jeu futsal)

4ème PHASE

L'organisation reste similaire aux phases précédentes avec des groupes qui pourront être constitués en inter-secteurs.

FORFAITS

Dans la mesure où une équipe déclare forfait ou en cas d'indisponibilité ne peut participer à un plateau, le club devra en informer l'organisateur et le responsable de plateau dans les plus brefs délais ainsi que le district.

POLICE DES GYMNASSES POUR LES PLATEAUX FUTSAL

Le club organisateur est chargé de la police du gymnase et sera tenu responsable des désordres ou détériorations qui pourraient résulter avant, pendant et après les rencontres, du fait de l'attitude du public ou des joueurs participants.

Les autres clubs participants sont responsables lorsque les désordres ou détériorations sont le fait de leurs joueurs, dirigeants ou supporters.

Le club responsable d'une dégradation dans un gymnase devra prendre en charge les réparations notamment au travers de son assurance.

Le District de l'Eure de Football décline toute responsabilité en cas de dégradations des gymnases et installations utilisés.

CAS PARTICULIERS

Lors de chaque phase, si nécessaire, le District et la Commission en charge de ces plateaux se réservent la possibilité d'effectuer tous les arbitrages utiles à l'équilibre et au bon déroulement des plateaux.

Les cas non prévus au présent règlement seront traités par la commission en charge de ces plateaux.



LOIS DU JEU DU FOOT À 3 ET DU FOOT À 4

Catégorie
U6-U7 G et F



JOUEUR / JOUEUSE

> U6 - U7 G et F
> U8 F
> Mixité autorisée

DURÉE



50 min

BUTS



4m x 1,5m

BALLON



Taille 3 ou 4

CLASSEMENT



Pas de classement

FAIR-PLAY



Protocole de début et de fin de plateau
Check main à la fin de chaque temps de jeu

SURFACE DE RÉPARATION



Sur toute la largeur du terrain
Jusqu'à la ligne des 7m.
Relance protégée dans la surface.

LE GARDIEN DE BUT



Le gardien peut prendre le ballon
sur une passe dans la surface.
Relance à la main ou au pied, ballon au sol.
✗ Volée et demi-volée Interdites

PÉNALTY



Sur la ligne
des 7m
et au milieu
du but

TOUCHE



Passe au pied au sol
ou conduite de balle.
Adversaire à 4m. But direct interdit
sur passe, autorisé en conduite.

CORNER



Passe ou en
conduite de balle.
Adversaire
à 4 mètres.

COUP FRANC



Toujours direct
avec adversaires
à 4 mètres.

HORS-JEU



Pas de hors-jeu

ENGAGEMENT



Au milieu du terrain,
interdiction de
marquer directement

JEU DE TÊTE



INTERDIT
Reprise du jeu
par rentrée de touche

COUP DE PIED DE BUT



Ballon arrêté
dans la surface de réparation.

TACLE
INTERDIT



REPLACEMENTS



Illimité /
Max 1 suppléant

ARBITRAGE



Maître de lignes :
Enfant Tutoré
Centre : Jeune ou
Adulte à l'extérieur du terrain

DIMENSIONS DU TERRAIN



FOOT À 3	21x20m
FOOT À 4	28x20m

RÈGLES ET LOIS DU JEU







U6-U7 – LE PLATEAU

U6-U7

Un Football pour tous les enfants

Pratique : 4 v 4 avec GB (3v3 pour les U6)

Espace de jeu :

4 v 4 > 28x20m

3 v 3 > 21x20m

Temps de jeu : 5 x 10 minutes

Organisation :

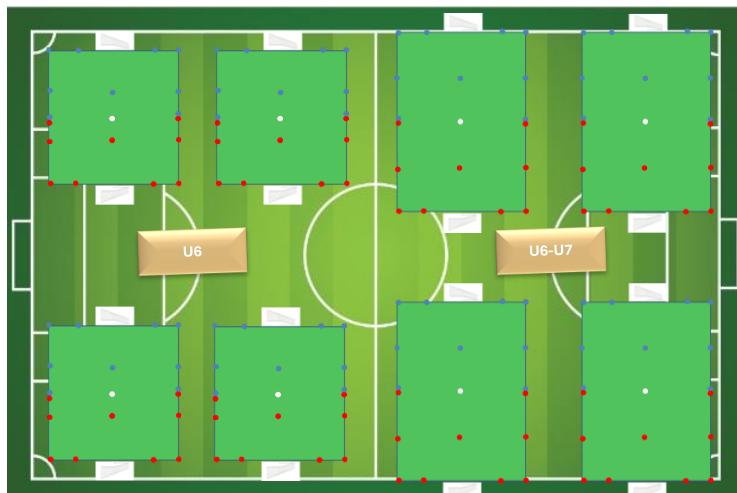
- 1 Défi 1 c 1
- 1 Forme jouée en Ballon magique
- 3 Rencontres

Nbre d'équipes max : 8 à 16 (8 équipes par demi-terrain)

Buts : 4 x 1,50m

Lois du jeu :

- Foot à 3 et à 4



U6-U7 – JOUR DE MATCHS – FORMAT FESTIFOOT

U6-U7

Un Football pour tous les enfants

JOUR DE MATCHS

Format FESTIFOOT

Pratique : 3v3 ou 4v4 avec Gardien de but

Espace de jeu : 21x20 ou 28x20m

Rotations : 8 x 5 min

Organisation :

- 1^{er} bloc de 4 rotations
- Pause éducative (5 min)
- 2^{ème} bloc de 4 rotations

Principe :

- Je gagne > Je monte
- Je perds > Je descends
- Match à égalité : tirage au sort d'une carte « Thématique » pour désigner l'équipe vainqueur et l'équipe perdante (Carte avec un nbre différent d'objets)

Nbre d'équipes max : 16 (8 terrains)

Message éducatif : à finaliser

Buts : 4mx1,50m

Lois du jeu :

- Foot à 3 et à 4

Conseils Niveau :

- Positionner les équipes sur les différents terrains en fonction de leur niveau du jour

