



Organisation Plateau U9G et U11F



@districtfootballeure



Le plateau

Pratique : 5 VS 5 avec GB

Espace de jeu : 36 x 28m pour les rencontres (32 x 24m possible)

Temps de jeu : 5 x 12 minutes

- 1 Défi 2 c 1
- 1 Funino
- 3 rencontres 5 VS 5

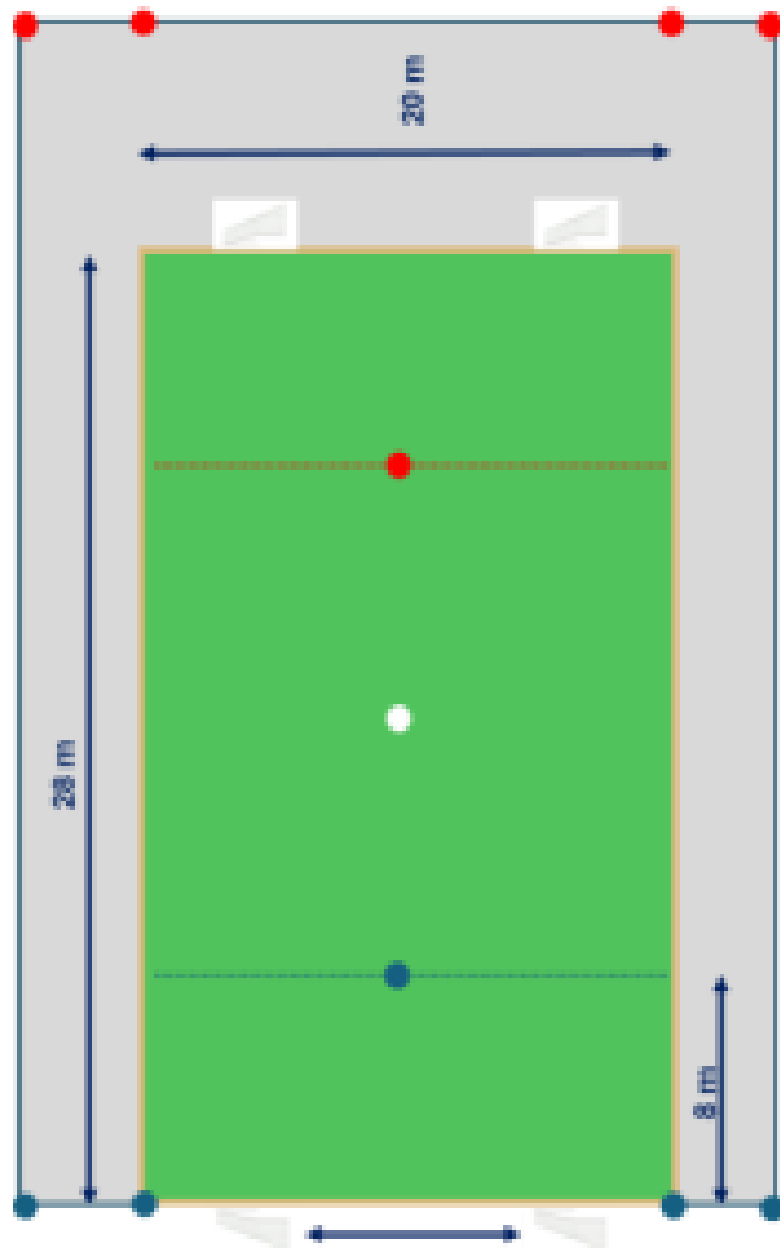
Buts : 4 x 1,50m avec filet si possible

Lois du jeu : Foot à 5

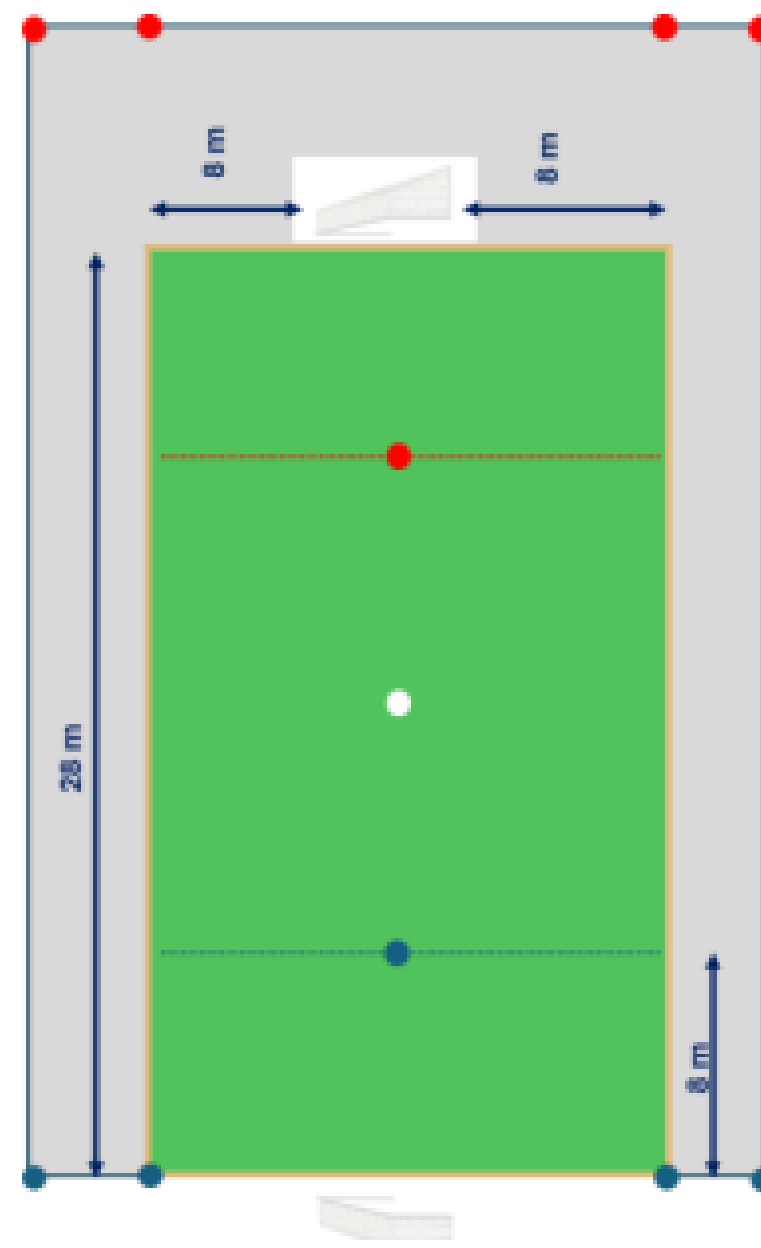


Le terrain n°4 est à installer uniquement si 11 ou 12 équipes

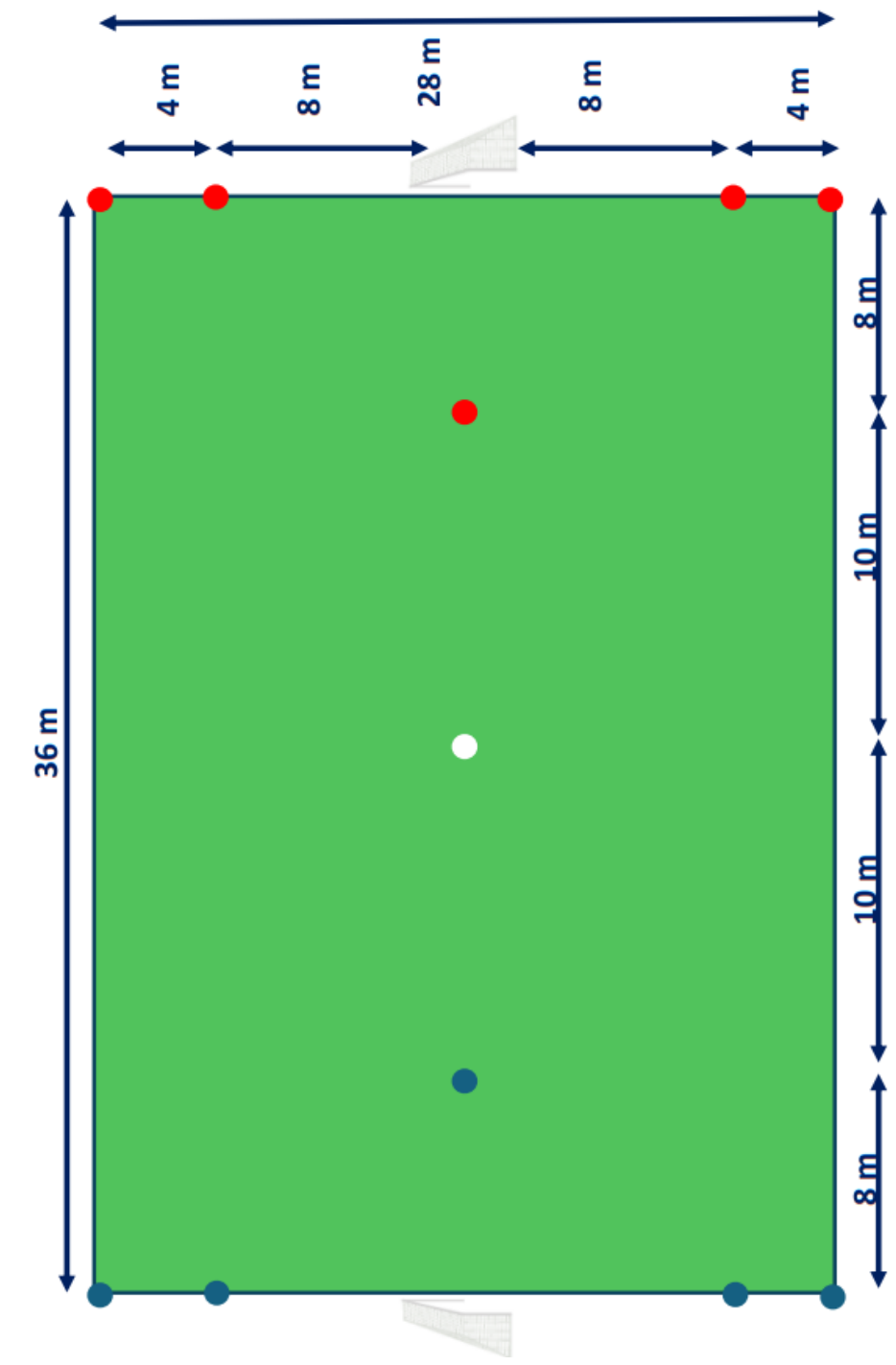
Les dimensions



Le Funino



Défi 2 C 1



Les rencontres

Le funino

Objectif : Marquer dans un des deux buts. Attention, le but est valable uniquement si tir réalisé dans la surface de réparation.

Règles du jeu :

3 vs 3 sans gardien de but

Animation « ballon magique » : Dès que le ballon sort du terrain ou après un but, l'éducateur relance un nouveau ballon en annonçant « ballon magique »

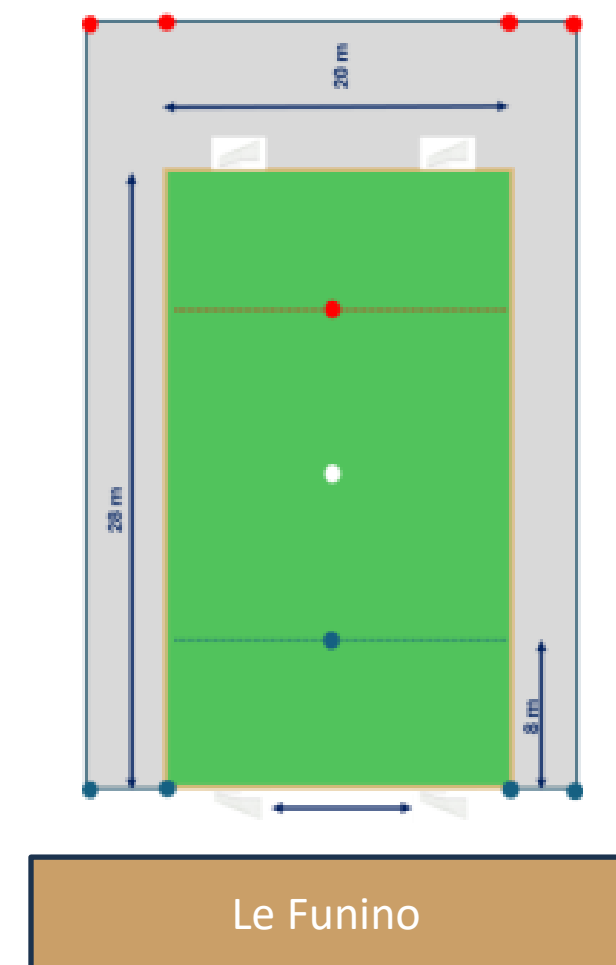
Rotation des joueurs : Les enfants ont un numéro, ils sortent 2 par 2 en fonction de leur numéro toutes les 30 secondes maximum ou lorsqu'il y a un but

Conseils :

- Expliquer le but et les consignes en démontrant
- L'éducateur relance uniquement avec des passes au sol (pas trop fort, main ou pied)
- Identifier les joueurs ayant le moins touché le ballon pour leur donner le « ballon magique »
- Gérer l'organisation
- Animer et encourager tous les enfants
- Compter les points
- Afin d'équilibrer les duels les clubs doivent mettre les enfants dans l'ordre suivant : du joueur le plus aisé techniquement au joueur le plus en difficulté

<https://www.youtube.com/watch?v=EBiHJivNfPw&feature=youtu.be>

Si le club ne possède pas de mini-but avec filet, possibilité pour le club de matérialiser les mini buts pas des cones, le joueur devra passer la porte en stoppant la balle dans la zone (but de 4m et zone de 4m de profondeur)



Le 2 c 1

Objectif : Marquer un but en 2 c 1 en 15 secondes maximum (à l'issue arrêter la séquence) en faisant **obligatoirement** une passe à mon partenaire.

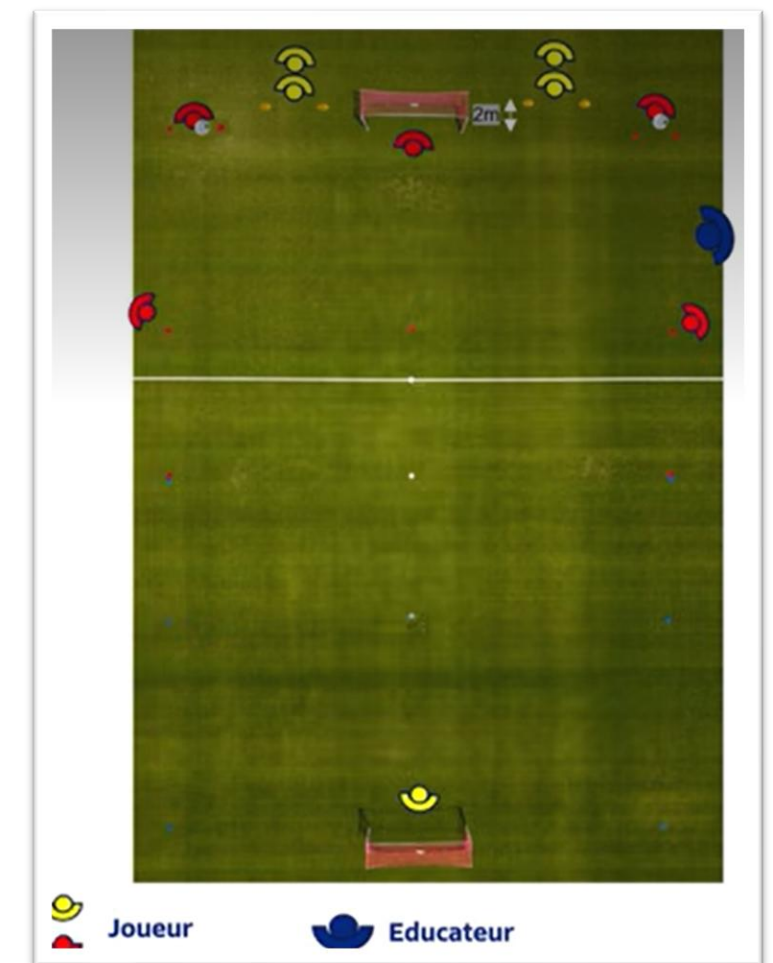
Pour le défenseur, **recupérer et aller marquer en 7 secondes** maximum

Départ : Quand le joueur en possession du ballon le touche, le défenseur en poursuite peut démarrer sa course

Barème des points : Un point par but marqué

Conseils : <https://www.youtube.com/watch?v=x123Xk9xFJ8>

- Expliquer le but et les consignes en démontrant
- Gérer l'organisation
 - Chaque binôme réalise 4 séquences offensives
 - 1er et 2^{ème} passage : idem visuel
 - 3^{ème} et 4^{ème} passage : inversion des rôles dans le binôme
 - Inverse de sens quand c'est l'autre équipe qui attaque
- Animer et encourager tous les enfants
- Compter les buts
- Changer les gardiens de but
- Afin d'équilibrer les duels les clubs doivent mettre les enfants dans l'ordre suivant : du joueur le plus aisé techniquement au joueur le plus en difficulté



Défi 2 C 1

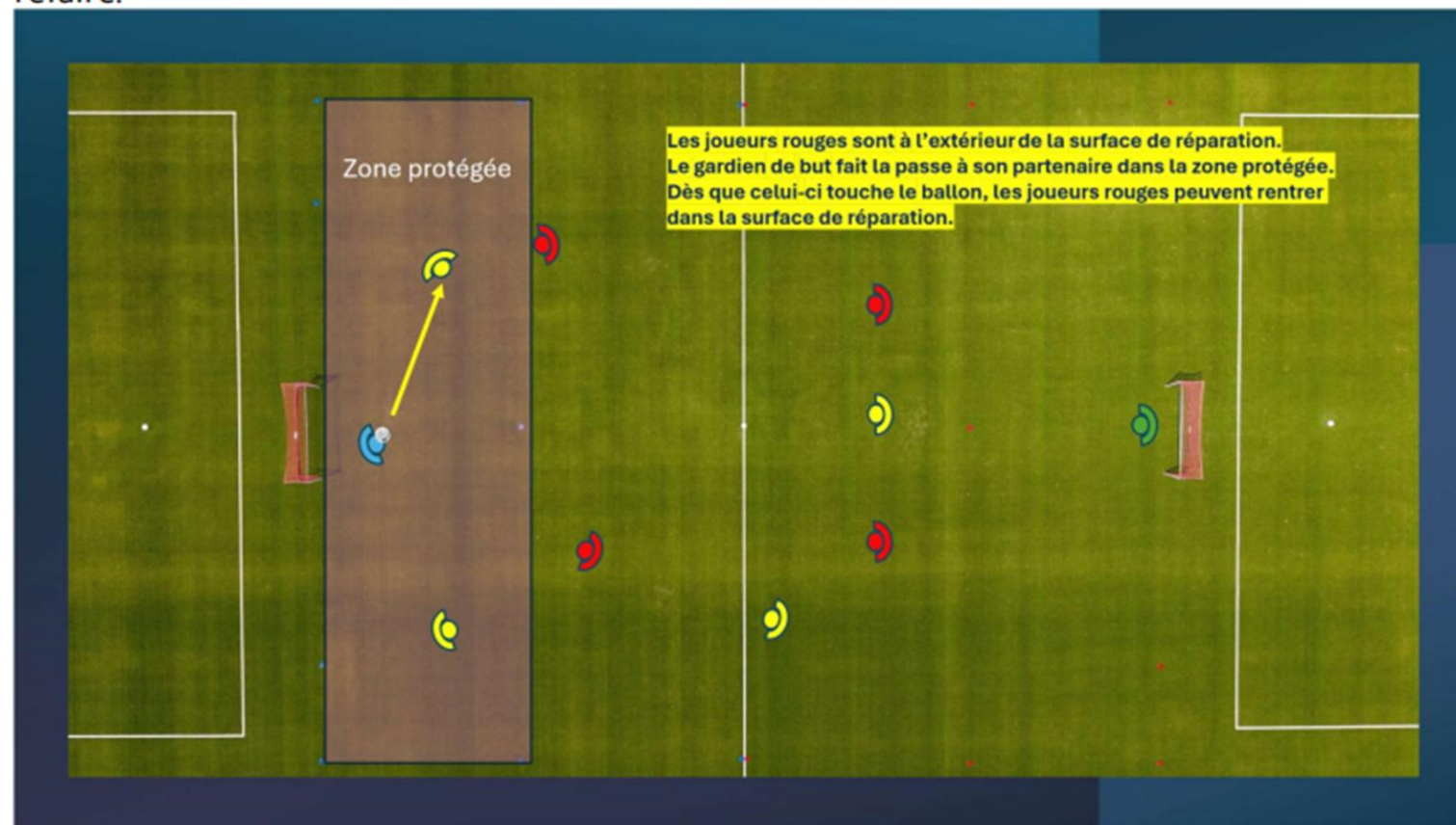
<https://www.youtube.com/watch?v=x123Xk9xFJ8>

Les lois du jeu

LOI 16 : LE GARDIEN DE BUT ET LA RELANCE

Le gardien de but peut prendre le ballon à la main à la suite d'une passe d'un partenaire. Il peut ensuite relancer à la main ou au pied au sol. Aucune relance n'est réalisée de volée et de demi-volées.

Quand le ballon sort des limites du terrain, la reprise du jeu se fera avec un ballon arrêté au sol. Dans ce cadre et pour faciliter le jeu de l'équipe en possession du ballon, la relance est protégée. Cela veut dire que le gardien peut faire une passe à un partenaire dans sa propre surface de réparation. Les joueurs de l'équipe adverse se trouvent à l'extérieur de la surface de réparation. Les joueurs adverses ne peuvent pénétrer dans la surface de réparation qu'à partir du moment où un deuxième joueur a touché le ballon après la relance. Si un adversaire récupère le ballon avant qu'il ne soit joué par un deuxième joueur, la relance est à refaire.



LOIS DU JEU DU FOOT À 5

Catégorie
U8 - U9 G et F

JOUEUR / JOUEUSE

- > U8 - U9 G et F
- > 3 enfants U7 G ou F par équipe
- > U10 F
- > Mixité autorisée

DURÉE

50 min

BUTS

4m x 1,5m

BALLON

Taille 3 ou 4

CLASSEMENT

Pas de classement

FAIR-PLAY

Protocole de début et de fin de plateau
Check main à la fin de chaque temps de jeu

SURFACE DE RÉPARATION

Sur toute la largeur du terrain jusqu'à la ligne des 8m.
Relance protégée dans la surface.

LE GARDIEN DE BUT

Le gardien peut prendre le ballon sur une passe dans la surface. Relance à la main ou au pied, ballon au sol.
x Volée et demi-volée interdites

PÉNALTY

Sur la ligne des 8m et au milieu du but

TOUCHE

Passe au pied au sol ou conduite de balle. Adversaire à 4m. But direct interdit sur passe, autorisé en conduite.

CORNER

Par une passe. Adversaire à 4 mètres.

COUP FRANC

Toujours direct avec adversaires à 4 mètres.

HORS-JEU

Pas de hors-jeu

ENGAGEMENT

Au milieu du terrain, interdiction de marquer directement

JEU DE TÊTE

INTERDIT
Reprise du jeu par rentrée de touche

COUP DE PIED DE BUT

Ballon arrêté dans la surface de réparation.

TACLE

AUTORISÉ

REPLACEMENTS

Illimité / Max 2 suppléants

ARBITRAGE

Maître de lignes :
Enfant Tutoré
Centre : Jeune ou Adulte à l'extérieur du terrain

DIMENSIONS DU TERRAIN

FOOT À 5
Conseillé : 36 x 28 m
Toléré : 32 x 24 m

RÈGLES ET LOIS DU JEU

Feuille de plateau

Indiquer :

- Le district
- La catégorie
- Le secteur
- Le n° de journée
- Le nom de l'installation



District	
Épreuve / Phase	
Secteur	Poule
Journée	
Installation	

FEUILLE DE PLATEAU

Saison	
Date	
Horaire	

Plateau réalisé (oui/non)
Motif d'annulation :

Indiquer le motif de l'annulation si le plateau n'a pas eu lieu

Indiquer le nom du club organisateur

Club Organisateur

Responsable du plateau

Nom Prénom
N° de licencié

Renseigner les informations relatives aux clubs participant au plateau

Nom du club	Nbre d'équipes prévues	Nbre d'équipes présentes	Absent Prévenu	Absent non prévenu	Nbre de joueurs	Nbre de joueuses	Responsable club		
							Nom Prénom	N° de licencié	Signature
Total									

Signature du responsable de plateau

Remarques du responsable du plateau :

Signature responsable du plateau

ÉVALUATION GLOBALE DU DÉROULEMENT DU PLATEAU
(ambiance, plaisir des enfants, encadrement...)
Noter de 1 à 5 (5 étant la meilleure note)

NOTE :

À remplir pour chaque organisation

- Buts mobiles de taille adaptée à la catégorie (au maximum 4m x 1.50m) :
- ☐ Tous les terrains équipés
 - ☐ Au moins la moitié des terrains équipée
 - ☐ Moins de la moitié

À remplir uniquement dans le cas d'un plateau classique :

- Mise en place d'un atelier et/ou jeu : OUI ☐ NON ☐
Mise en place d'un atelier PEF : OUI ☐ NON ☐
Mise en place d'un goûter : OUI ☐ NON ☐

Evaluer le plateau

Fiche à scanner par le club recevant sur le FAL avec les feuilles de plateau des clubs participants



Fiche de rencontre

[illegible]

Fiche à remettre au club qui organise le plateau avant le début



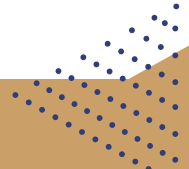
Rotation : 4 équipes



Equipe A		Equipe C	
Equipe B		Equipe D	

Equipes	Rotation 1 10 min	Rotation 2 10 min	Rotation 3 10 min	Rotation 4 10 min	Rotation 5 10 min
Equipe A	Ballon magique	Rencontre T1	Défi	Rencontre T1	Rencontre T1
Equipe B	Défi	Rencontre T1	Ballon magique	Rencontre T2	Rencontre T2
Equipe C	Ballon magique	Rencontre T2	Défi	Rencontre T2	Rencontre T1
Equipe D	Défi	Rencontre T2	Ballon magique	Rencontre T1	Rencontre T2

✖ T1 = Terrain 1 ; T2 = Terrain 2



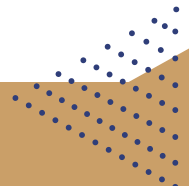
Rotation : 5 équipes



Equipe A		Equipe D	
Equipe B		Equipe E	
Equipe C			

Equipes	Rotation 1 12 min	Rotation 2 12 min	Rotation 3 12 min	Rotation 4 12 min	Rotation 5 12 min
Equipe A	Rencontre T1	Rencontre T1	Funino	Rencontre T1	Défi 2 VS 1
Equipe B	Rencontre T1	Rencontre T2	Rencontre T2	Défi 2 VS 1	Funino
Equipe C	Rencontre T2	Rencontre T1	Défi 2 VS 1	Rencontre T2	Funino
Equipe D	Rencontre T2	Défi 2 VS 1	Rencontre T2	Rencontre T1	Rencontre T1
Equipe E	Défi 2 VS 1	Rencontre T2	Funino	Rencontre T2	Rencontre T1

⌘ T1 = Terrain 1 ; T2 = Terrain 2



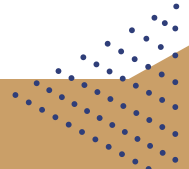
Rotation : 6 équipes



Equipe A		Equipe D	
Equipe B		Equipe E	
Equipe C		Equipe F	

Equipes	Rotation 1 12 min	Rotation 2 12 min	Rotation 3 12 min	Rotation 4 12 min	Rotation 5 12 min
Equipe A	Rencontre T1	Défi 2 VS 1	Funino	Rencontre T1	Rencontre T3
Equipe B	Rencontre T1	Rencontre T1	Défi 2 VS 1	Rencontre T3	Funino
Equipe C	Rencontre T2	Défi 2 VS 1	Rencontre T3	Rencontre T2	Funino
Equipe D	Rencontre T2	Funino	Défi 2 VS 1	Rencontre T1	Rencontre T1
Equipe E	Défi 2 VS 1	Rencontre T1	Funino	Rencontre T2	Rencontre T1
Equipe F	Défi 2 VS 1	Funino	Rencontre T3	Rencontre T3	Rencontre T3

✕ T1 = Terrain 1 ; T2 = Terrain 2 ; T3 = Terrain 3



Rotation : 7 équipes



Equipe A		Equipe E	
Equipe B		Equipe F	
Equipe C		Equipe G	
Equipe D			

Equipes	Rotation 1 12 min	Rotation 2 12 min	Rotation 3 12 min	Rotation 4 12 min	Rotation 5 12 min
Equipe A	Rencontre T1	Défi 2 VS 1	Funino	Rencontre T1	Rencontre T2
Equipe B	Rencontre T1	Funino	Rencontre T2	Défi 2 VS 1	Rencontre T3
Equipe C	Funino	Rencontre T1	Rencontre T1	Rencontre T2	Rencontre T3
Equipe D	Funino	Rencontre T2	Défi 2 VS 1	Rencontre T1	Rencontre T1
Equipe E	Rencontre T2	Rencontre T2	Funino	Rencontre T2	Défi 2 VS 1
Equipe F	Rencontre T2	Funino	Recontre T1	Défi 2 VS 1	Rencontre T2
Equipe G	Défi 2 VS 1	Rencontre T1	Rencontre T2	Funino	Rencontre T1



T1 = Terrain 1
T2 = Terrain 2
T3 = Terrain 3



Rotation : 8 équipes



Equipe A		Equipe E	
Equipe B		Equipe F	
Equipe C		Equipe G	
Equipe D		Equipe H	

Equipes	Rotation 1 12 min	Rotation 2 12 min	Rotation 3 12 min	Rotation 4 12 min	Rotation 5 12 min
Equipe A	Rencontre T1	Rencontre T3	Funino	Rencontre T1	Défi 2 VS 1
Equipe B	Rencontre T1	Funino	Rencontre T2	Défi 2 VS 1	Rencontre T1
Equipe C	Funino	Rencontre T1	Rencontre T1	Rencontre T2	Défi 2 VS 1
Equipe D	Funino	Défi 2 VS 1	Rencontre T3	Rencontre T1	Rencontre T1
Equipe E	Rencontre T2	Défi 2 VS 1	Funino	Rencontre T2	Rencontre T2
Equipe F	Rencontre T2	Funino	Recontre T1	Défi 2 VS 1	Rencontre T3
Equipe G	Défi 2 VS 1	Rencontre T1	Rencontre T2	Funino	Rencontre T3
Equipe H	Défi 2 vs 1	Rencontre T3	Rencontre T3	Funino	Rencontre T2



T1 = Terrain 1
T2 = Terrain 2
T3 = Terrain 3



Rotation : 9 équipes



Equipe A		Equipe F	
Equipe B		Equipe G	
Equipe C		Equipe H	
Equipe D		Equipe I	
Equipe E			

Equipes	Rotation 1 12 min	Rotation 2 12 min	Rotation 3 12 min	Rotation 4 12 min	Rotation 5 12 min
Equipe A	Rencontre T1	Rencontre T3	Funino	Rencontre T1	Rencontre T2
Equipe B	Rencontre T1	Funino	Rencontre T2	Rencontre T2	Défi 2 VS 1
Equipe C	Funino	Rencontre T1	Rencontre T1	Défi 2 VS 1	Rencontre T1
Equipe D	Funino	Rencontre T2	Défi 2 VS 1	Rencontre T1	Rencontre T3
Equipe E	Rencontre T2	Rencontre T2	Funino	Rencontre T3	Défi 2 VS 1
Equipe F	Rencontre T3	Funino	Recontre T1	Rencontre T3	Rencontre T2
Equipe G	Rencontre T2	Rencontre T1	Rencontre T2	Funino	Rencontre T3
Equipe H	Défi 2 VS 1	Rencontre T3	Rencontre T3	Funino	Rencontre T1
Equipe I	Rencontre T3	Défi 2 VS 1	Rencontre T3	Rencontre T2	Funino

✕
T1 = Terrain 1
T2 = Terrain 2
T3 = Terrain 3



Rotation : 10 équipes



Equipe A		Equipe F	
Equipe B		Equipe G	
Equipe C		Equipe H	
Equipe D		Equipe I	
Equipe E		Equipe J	

Equipes	Rotation 1 12 min	Rotation 2 12 min	Rotation 3 12 min	Rotation 4 12 min	Rotation 5 12 min
Equipe A	Défi 2 VS 1	Funino	Rencontre T3	Rencontre T2	Rencontre T1
Equipe B	Défi 2 VS 1	Rencontre T1	Rencontre T2	Rencontre T3	Funino
Equipe C	Funino	Rencontre T3	Rencontre T2	Rencontre T1	Défi 2 VS 1
Equipe D	Funino	Défi 2 VS 1	Rencontre T1	Rencontre T2	Rencontre T3
Equipe E	Rencontre T3	Rencontre T2	Rencontre T1	Défi 2 VS 1	Funino
Equipe F	Rencontre T3	Funino	Défi 2 VS 1	Rencontre T1	Rencontre T2
Equipe G	Rencontre T2	Rencontre T1	Défi 2 VS 1	Funino	Rencontre T3
Equipe H	Rencontre T2	Rencontre T3	Funino	Défi 2 VS 1	Rencontre T1
Equipe I	Rencontre T1	Défi 2 VS 1	Funino	Rencontre T3	Rencontre T2
Equipe J	Rencontre T1	Rencontre T2	Rencontre T3	Funino	Défi 2 VS 1



T1 = Terrain 1
T2 = Terrain 2
T3 = Terrain 3



Rotation : 11 équipes



Equipe A		Equipe G	
Equipe B		Equipe H	
Equipe C		Equipe I	
Equipe D		Equipe J	
Equipe E		Equipe K	
Equipe F			

Equipes	Rotation 1 12 min	Rotation 2 12 min	Rotation 3 12 min	Rotation 4 12 min	Rotation 5 12 min
Equipe A	Rencontre T4	Funino	Rencontre T3	Rencontre T2	Rencontre T1
Equipe B	Défi 2 VS 1	Rencontre T1	Rencontre T2	Rencontre T3	Funino
Equipe C	Funino	Rencontre T3	Rencontre T2	Rencontre T1	Défi 2 VS 1
Equipe D	Funino	Rencontre T4	Rencontre T1	Rencontre T2	Rencontre T3
Equipe E	Rencontre T3	Rencontre T2	Rencontre T1	Rencontre T4	Funino
Equipe F	Rencontre T3	Funino	Rencontre T4	Rencontre T1	Rencontre T2
Equipe G	Rencontre T2	Rencontre T1	Défi 2 VS 1	Funino	Rencontre T3
Equipe H	Rencontre T2	Rencontre T3	Funino	Défi 2 VS 1	Rencontre T1
Equipe I	Rencontre T1	Défi 2 VS 1	Funino	Rencontre T3	Rencontre T2
Equipe J	Rencontre T1	Rencontre T2	Rencontre T3	Funino	Rencontre T4
Equipe K	Rencontre T4	Rencontre T4	Rencontre T4	Rencontre T4	Rencontre T4

✕
T1 = Terrain 1
T2 = Terrain 2
T3 = Terrain 3
T4 = Terrain 4



Rotation : 12 équipes



Equipe A		Equipe G	
Equipe B		Equipe H	
Equipe C		Equipe I	
Equipe D		Equipe J	
Equipe E		Equipe K	
Equipe F		Equipe L	

Equipes	Rotation 1 12 min	Rotation 2 12 min	Rotation 3 12 min	Rotation 4 12 min	Rotation 5 12 min
Equipe A	Rencontre T4	Funino	Rencontre T3	Rencontre T2	Défi 2 VS 1
Equipe B	Défi 2 VS 1	Rencontre T1	Rencontre T2	Rencontre T3	Funino
Equipe C	Funino	Rencontre T3	Rencontre T2	Rencontre T1	Défi 2 VS 1
Equipe D	Funino	Rencontre T4	Défi 2 VS 1	Rencontre T2	Rencontre T4
Equipe E	Rencontre T3	Rencontre T2	Rencontre T1	Rencontre T4	Funino
Equipe F	Rencontre T3	Funino	Rencontre T4	Défi 2 VS 1	Rencontre T2
Equipe G	Rencontre T2	Rencontre T1	Défi 2 VS 1	Funino	Rencontre T3
Equipe H	Rencontre T2	Rencontre T3	Funino	Défi 2 VS 1	Rencontre T1
Equipe I	Rencontre T1	Défi 2 VS 1	Funino	Rencontre T3	Rencontre T2
Equipe J	Rencontre T1	Rencontre T2	Rencontre T3	Funino	Rencontre T4
Equipe K	Rencontre T4	Défi 2 VS 1	Rencontre T4	Rencontre T4	Rencontre T3
Equipe L	Défi 2 VS 1	Rencontre T4	Rencontre T1	Recontre T1	Recontre T1

✕
T1 = Terrain 1
T2 = Terrain 2
T3 = Terrain 3
T4 = Terrain 4

