

01

La modélisation U6-U7





LE CADRE FFF

14 dates mini
Organisation entre 8 et 16 équipes
50 min

LES INCONTOURNABLES

LES ADAPTATIONS POSSIBLES

PLATEAU
= regroupement
d'équipes sur un
site, sans
classement

Plateau
8 ou 9 dates

5 x 10 min
1 défi, 1 forme jouée
en ballon magique et
3 rencontres

Buts :
4 x 1,50 m

- Nbre total de journées
- Nbre de journées par cycle
- Nbre d'équipes par plateau
- Dissociation des niveaux
- Nbre de « plateau »
- Nbre de « jour de matchs »

Jour de matchs
Journée festive
(Noël, Pâques, Carnaval et FFF)

3 ou 4 dates

Format Festifoot :
8 rencontres de 5 min
Format Aléatoire :
5 rencontres de 8 min

Respect des espaces de jeu

Utilisation FAL

Maitre de lignes

Formation de délégué
de plateau



**JOURNÉES
EVENEMENTIELLES**

La Rentrée du
Foot

La Journée nationale
des Débutants



U6-U7

INCONTOURNABLES :

14 dates minimum
5 cycles

PRÉCONISATIONS :

Plateau par niveau
8 à 16 équipes par plateau

☐ Le plateau

- Temps de jeu : 10 min x 5
- 3 rencontres 3 c 3 ou 4 c 4
- 1 Tps de ballon magique 2 c 2 ou 3 c 3
- 1 défi 1 c 1

La rentrée
du foot
U6-U7

Journée
Nationale
U6-U7



☐ Jour de matchs

- Focus Programme éducatif fédéral
- Focus Atelier parents
- Arbitrage : Maître de lignes

La saison U6-U7 :

- La rentrée du foot
- 8 (ou 9) plateaux
- 3 (ou 4) « Jour de matchs » - Journée festive en lien avec une thématique
- La journée nationale U6-U7



LES DOCUMENTS

Les lois du jeu

Le poster des lois du jeu

Le document d'organisation

LOIS DU JEU POUR LA PRATIQUE SPECIFIQUE FOOTBALL A 3 ET A 4
U6-U7
VERSION 2026-2027*

Ce document a été conçu dans un objectif **éducatif, pédagogique et citoyen**. Il vise à **accompagner l'ensemble des acteurs du football** des enfants dans la compréhension des lois du jeu applicables à la pratique des catégories U6-U7.

A cet âge, le football constitue avant tout un espace de **découverte, d'apprentissage et d'épanouissement**. Les lois du jeu ne sont pas uniquement des règles à respecter ; elles participent pleinement à la **formation des jeunes joueurs et joueuses**. Elles leur permettent de comprendre progressivement le jeu, d'évoluer dans un cadre sécurisant et structuré, et d'apprendre les premières notions essentielles de respect, de partage et de coopération.

Il convient de privilégier une **démarche éducative** sur l'apprentissage de ce qui est autorisé et interdit en expliquant pourquoi, avant toute sanction.

La pratique du football à cet âge repose sur plusieurs principes fondamentaux : **le plaisir de jouer, le droit à l'erreur, l'encouragement, la participation de tous les enfants et le respect des autres**. Chaque rencontre doit être considérée comme une situation d'apprentissage où le **résultat sportif reste secondaire au regard du développement de l'enfant**.

Un protocole de début et de fin de plateau est mis en place.

Les enfants et les accompagnateurs sont invités à valoriser les comportements positifs et les progrès de chacun.

Les présentes lois du jeu s'inscrivent dans le cadre général des Lois du Jeu de l'IFAB, dont elles constituent une adaptation spécifique à la pratique du football des enfants pour les catégories U6-U7.

* Pour désigner un joueur ou une joueuse, le terme « joueur » est employé dans l'ensemble du document.

LOI 1 : LE TERRAIN

Le terrain du Foot à 3 (U6) mesure 21 mètres x 20 mètres.
Le terrain du Foot à 4 (U6-U7) mesure 28 mètres x 20 mètres.
Les espaces de jeu sont diminués en largeur et en profondeur pour les défis et les formes jouées en « ballon magique ».

La taille des buts est de 4 mètres x 1,50 mètre. L'utilisation de buts avec filet est déterminante dans la progression et le plaisir des enfants.

Une surface de réparation mesure 7 mètres de profondeur sur toute la largeur du terrain, elle est matérialisée par des coupelles plates.

LOIS DU JEU DU FOOT À 3 ET DU FOOT À 4

Catégorie U6-U7 G et F

JOUEUR / JOUEUSE
U6 - U7 G et F
U8 F
Matière autorisée

DURÉE
50 min

BUTS
4m x 1,5m

BALLON
Taille 3 ou 4

CLASSEMENT
Pas de classement

FAIR-PLAY
Protocole de début et de fin de plateau
Check main à la fin de chaque temps de jeu

SURFACE DE RÉPARATION
Sur toute la largeur du terrain jusqu'à la ligne des 7m.
Relance protégée dans la surface.

LE GARDIEN DE BUT
Le gardien peut prendre le ballon sur une passe dans la surface.
Relance à la main ou au pied, ballon au sol.
x Volée et demi-volée interdites

PÉNALTY
Sur la ligne des 7m et au milieu du but

TOUCHE
Passe au pied au sol ou conduite de balle.
Adversaire à 4m. But direct interdit sur passe, autorisé en conduite.

CORNER
Passe ou en conduite de balle.
Adversaire à 4 mètres.

COUP FRANC
Toujours direct avec adversaires à 4 mètres.

HORS-JEU
Pas de hors-jeu

ENGAGEMENT
Au milieu du terrain, interdiction de marquer directement

JEU DE TÊTE
INTERDIT
Reprise du jeu par rentrée de touche

COUP DE PIED DE BUT
Ballon arrêté dans la surface de réparation.

TACLE
INTERDIT

REPLACEMENTS
Illimité / Max 1 suppléant

ARBITRAGE
Maitre de ligne : Enfant
Tuteur : Adulte
Centre : Jeune ou Adulte à l'extérieur du terrain

DIMENSIONS DU TERRAIN
FOOT A 3 : 21x20m
FOOT A 4 : 28x20m

RÈGLES ET LOIS DU JEU



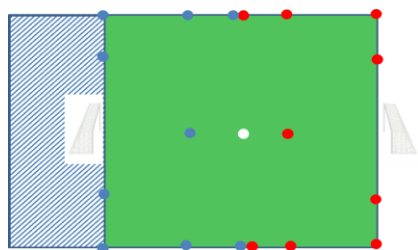
Terrain 4v4 (catégorie U6-U7) :

28 x 20 m

Terrain 3v3 (catégorie U6) ou ballon magique :

21 x 20 m

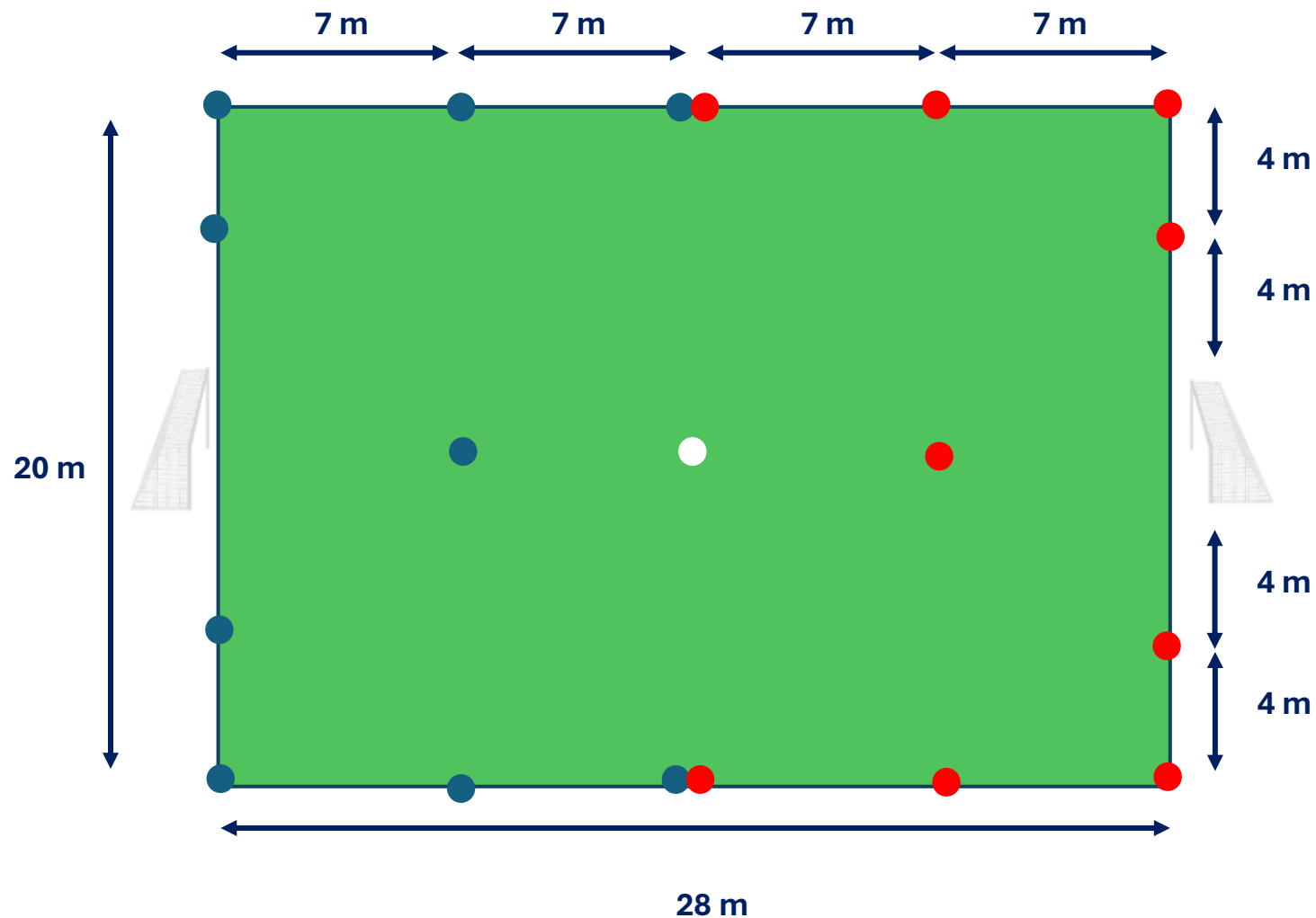
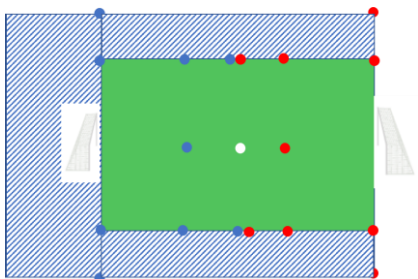
(suppression d'une bande du terrain de 7m x 20 m)



Terrain Défi jeu :

21 x 12 m

(suppression du terrain 3 v 3 de 2 bandes de 4m de chaque côté)





U6-U7 – LE PLATEAU

U6-U7

Un Football pour tous les enfants



LE PLATEAU

5 x 10 min

1 défi, 1 forme jouée en ballon magique et 3 rencontres



LES OUTILS



4 évolutions « Défis 1c1 »



Adaptations des territoires : Répartition sur la saison des 4 défis et des 4 formes jouées



4 évolutions « Forme jouée en Ballon magique »



Maitre de lignes



Passion

Plaisir

Pratique : 4 v 4 avec GB (3v3 pour les U6)

Espace de jeu :

4 v 4 > 28x20m

3 v 3 > 21x20m

Temps de jeu : 5 x 10 minutes

Organisation :

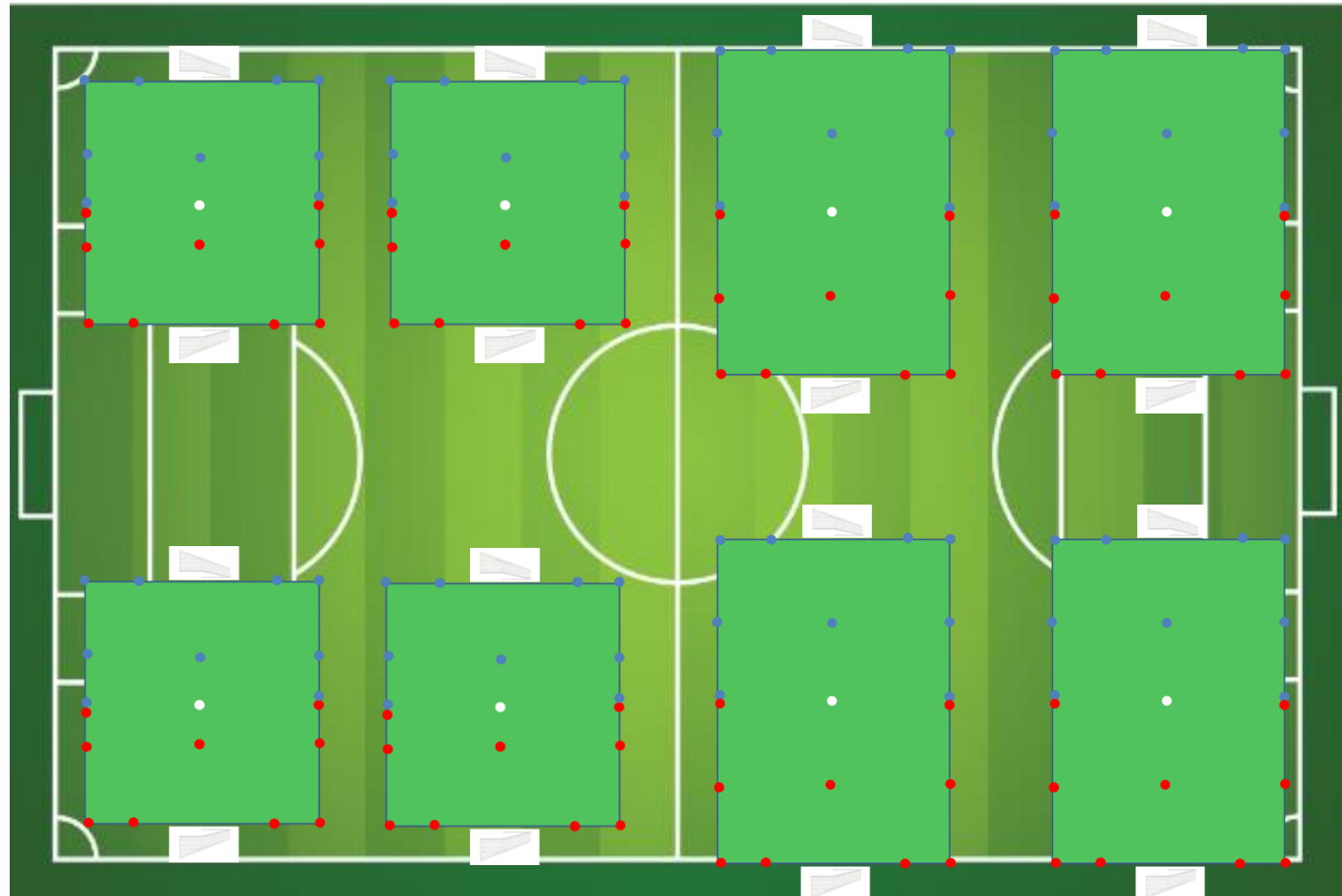
- 1 Défi 1 c 1
- 1 Forme jouée en Ballon magique
- 3 Rencontres

Nbre d'équipes max : 8 à 16 (8 équipes par demi-terrain)

Buts : 4 x 1,50m

Lois du jeu :

- Foot à 3 et à 4





JOUR DE MATCHS

2 formats au choix

Format Festifoot
Format Aléatoire

1 message éducatif

1 journée festive
Animation autour :
Noël, Pâques,
Carnaval, FFF

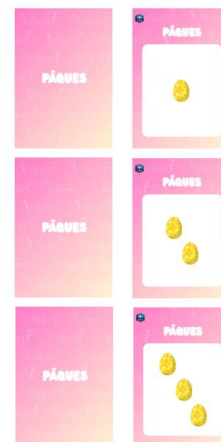
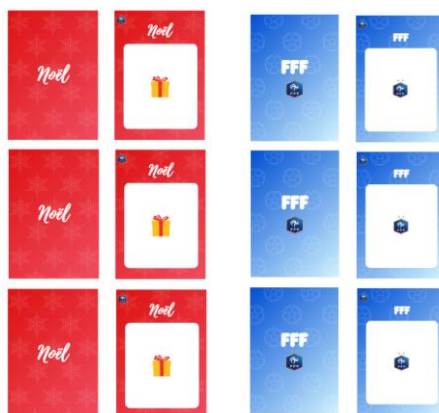
Mise en avant par
des cartes du nbre de
buts marqués à la fin
du plateau



LES OUTILS

Des cartes

Des affiches
terrain



LES INCONTOURNABLES

Buts :
4 x 1,50 m

Respect des espaces de
jeu

Utilisation FAL
Maitre de lignes

LES ADAPTATIONS POSSIBLES

- Choix du nbre
- Choix des thématiques
- Choix du format
« Jour de matchs »

JOUR DE MATCHS

Format FESTIFOOT

Pratique : 3v3 ou 4v4 avec Gardien de but

Espace de jeu : 21x20 ou 28x20m

Rotations : 8 x 5 min

Organisation :

- 1^{er} bloc de 4 rotations
- Pause éducative (5 min)
- 2^{ème} bloc de 4 rotations

Principe :

- Je gagne > Je monte
- Je perds > Je descends
- Match à égalité : tirage au sort d'une carte « Thématique » pour désigner l'équipe vainqueur et l'équipe perdante (Carte avec un nbre différent d'objets)

Nbre d'équipes max : 16 (8 terrains)

Message éducatif = à finaliser

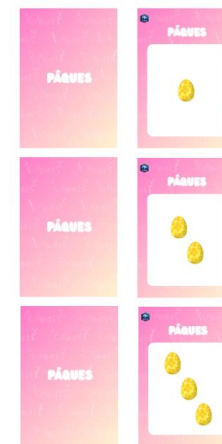
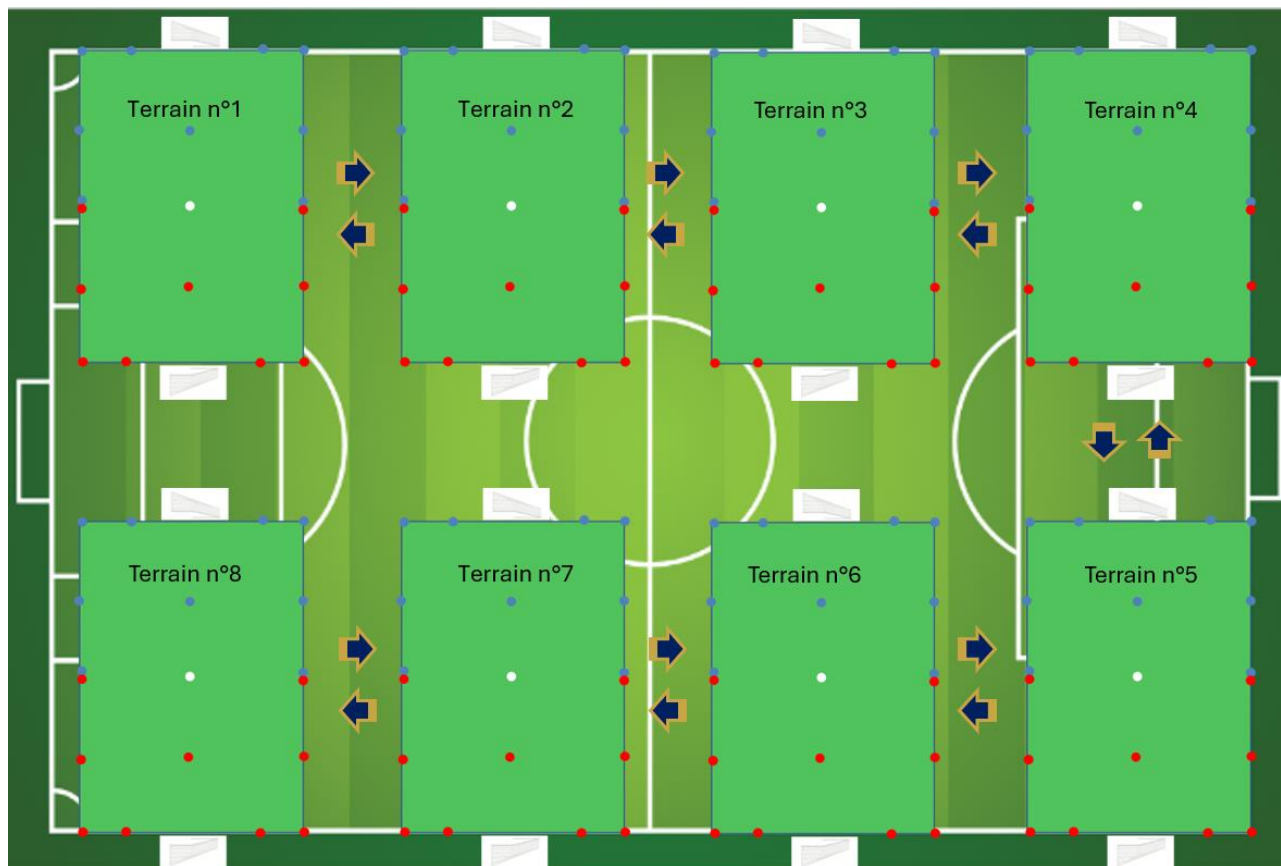
Buts : 4mx1,50m

Lois du jeu :

- Foot à 3 et à 4

Conseils Niveau :

- Positionner les équipes sur les différents terrains en fonction de leur niveau du jour



02

La modélisation U8-U9





LE CADRE FFF

16 dates mini
Organisation entre 6 et 12 équipes
60 min

LES INCONTOURNABLES

LES ADAPTATIONS POSSIBLES

PLATEAU
= regroupement
d'équipes sur un
site, sans
classement

Plateau
9 ou 10 dates

5 x 12 min
1 défi, 1 forme jouée
Funino et 3 rencontres

Buts :
4 x 1,50 m

- Nbre total de journées
- Nbre de journées par cycle
- Nbre d'équipes par plateau
- Dissociation des niveaux
- Nbre de « plateau »
- Nbre de « jour de matchs »

Jour de matchs
Journée festive
(Halloween, Noël, Pâques,
Carnaval et FFF)

4 ou 5 dates

Format Festifoot :
8 rencontres de 6 min
Format Aléatoire :
6 rencontres de 8 min

Respect des espaces de
jeu

Utilisation FAL

Maitre de lignes

Formation de délégué
de plateau



**JOURNÉES
EVENEMENTIELLES**

La Rentrée du
Foot

La Journée
départementale des
U9



U8-U9

INCONTOURNABLES :

16 dates minimum
5 cycles

PRÉCONISATIONS :

Plateau par niveau
6 à 12 équipes par plateau

- ☐ Le plateau régulier
- Temps de jeu : 12 min x 5
- 3 rencontres 5 c 5
- 1 Tps de Funino
- 1 défi 2 c 1

Journée de
Rentrée
U8-U9

Journée
Départem
entale des
U8-U9



☐ Jour de matchs (Journée festive)

- Focus Programme éducatif fédéral
- Focus Atelier parents
- Arbitrage : Maître de lignes

La saison U8-U9 :

- La rentrée du foot U8-U9
- 9 ou 10 plateaux
- 4 ou 5 « Jour de matchs » journée festive en lien avec une thématique
- La journée départementale U8-U9



LES DOCUMENTS

Les lois du jeu

Le poster des lois du jeu

Le document d'organisation

LOIS DU JEU POUR LA PRATIQUE SPECIFIQUE FOOTBALL A 5
U8-U9
VERSION 2026-2027*

Ce document a été conçu dans un objectif éducatif, pédagogique et citoyen. Il vise à accompagner l'ensemble des acteurs du football des enfants dans la compréhension des lois du jeu applicables à la pratique des catégories U8-U9.

A cet âge, le football constitue avant tout un espace de **découverte, d'apprentissage et d'épanouissement**. Les lois du jeu ne sont pas uniquement des règles à respecter, elles participent pleinement à la **formation des jeunes joueurs et joueuses**. Elles leur permettent de comprendre progressivement le jeu, d'évoluer dans un cadre sécurisant et structuré, et d'apprendre les premières notions essentielles de respect, de partage et de coopération.

Il convient de privilégier une **démarche éducative** sur l'apprentissage de ce qui est autorisé et interdit en expliquant pourquoi, avant toute sanction.

La pratique du football à cet âge repose sur plusieurs principes fondamentaux : **le plaisir de jouer, le droit à l'erreur, l'encouragement, la participation de tous les enfants et le respect des autres**. Chaque rencontre doit être considérée comme une situation d'apprentissage où le **résultat sportif reste secondaire au regard du développement de l'enfant**.

Un protocole de début et de fin de plateau est mis en place.

Les enfants et les accompagnateurs sont invités à valoriser les comportements positifs et les progrès de chacun.

Les présentes lois du jeu s'inscrivent dans le cadre général des Lois du Jeu de l'IFFA, dont elles constituent une adaptation spécifique à la pratique du football des enfants pour les catégories U8-U9.

* Pour désigner un joueur ou une joueuse, le terme « joueur » est employé dans l'ensemble du document.

LOI 1 : LE TERRAIN
Le terrain du Foot à 5 mesure 36 mètres x 28 mètres. Une tolérance de 32 mètres x 24 mètres est possible.

Les espaces de jeu sont diminués en largeur et en profondeur pour les défis et la forme jouée « Football ».

La taille des buts est de 4 mètres x 1,50 mètre. L'utilisation de buts avec filet est déterminante dans la progression et le plaisir des enfants.

La surface de réparation mesure 8 mètres de profondeur sur toute la largeur du terrain, elle est matérialisée par des coupelles plates.

LOIS DU JEU DU FOOT À 5

Catégorie U8-U9 G et F

JOUEUR / JOUEUSE
U8-U9 G et F
3 enfants U7 G ou F par équipe
U10 F
Moitié autorisée

DURÉE
50 min

BUTS
4m x 1,5m

BALLON
Taille 3 ou 4

CLASSEMENT
Pas de classement

FAIR-PLAY
Protocole de début et de fin de plateau
Check main à la fin de chaque temps de jeu

SURFACE DE REPARATION
Sur toute la largeur du terrain jusqu'à la ligne des 8m.
Relance protégée dans la surface.

LE GARDIEN DE BUT
Le gardien peut prendre le ballon sur une passe dans la surface.
Relance à la main ou au pied, ballon au sol.
X Volée et demi-volée interdites

PÉNALTY
Sur la ligne des 8m et au milieu du but

TOUCHE
Passe au pied au sol ou conduite de balle.
Adversaire à 4m. But direct interdit sur passe, autorisé en conduite.

CORNER
Par une passe.
Adversaire à 4 mètres.

COUP FRANC
Toujours direct avec adversaires à 4 mètres.

HORS-JEU
Pas de hors-jeu

ENGAGEMENT
Au milieu du terrain, interdiction de marquer directement

JEU DE TÊTE
INTERDIT
Reprise du jeu par rentrée de touche

COUP DE PIED DE BUT
Ballon arrêté dans la surface de réparation.

TACLE
AUTORISÉ

REPLACEMENTS
Illimité / Max 2 suppléants

ARBITRAGE
Maître de ligne : Enfant Titulaire
Centre : Jeune ou Adulte à l'extérieur du terrain

DIMENSIONS DU TERRAIN
FOOT À 5
Conseillé : 36 x 28 m
Toléré : 32 x 24 m

RÈGLES ET LOIS DU JEU

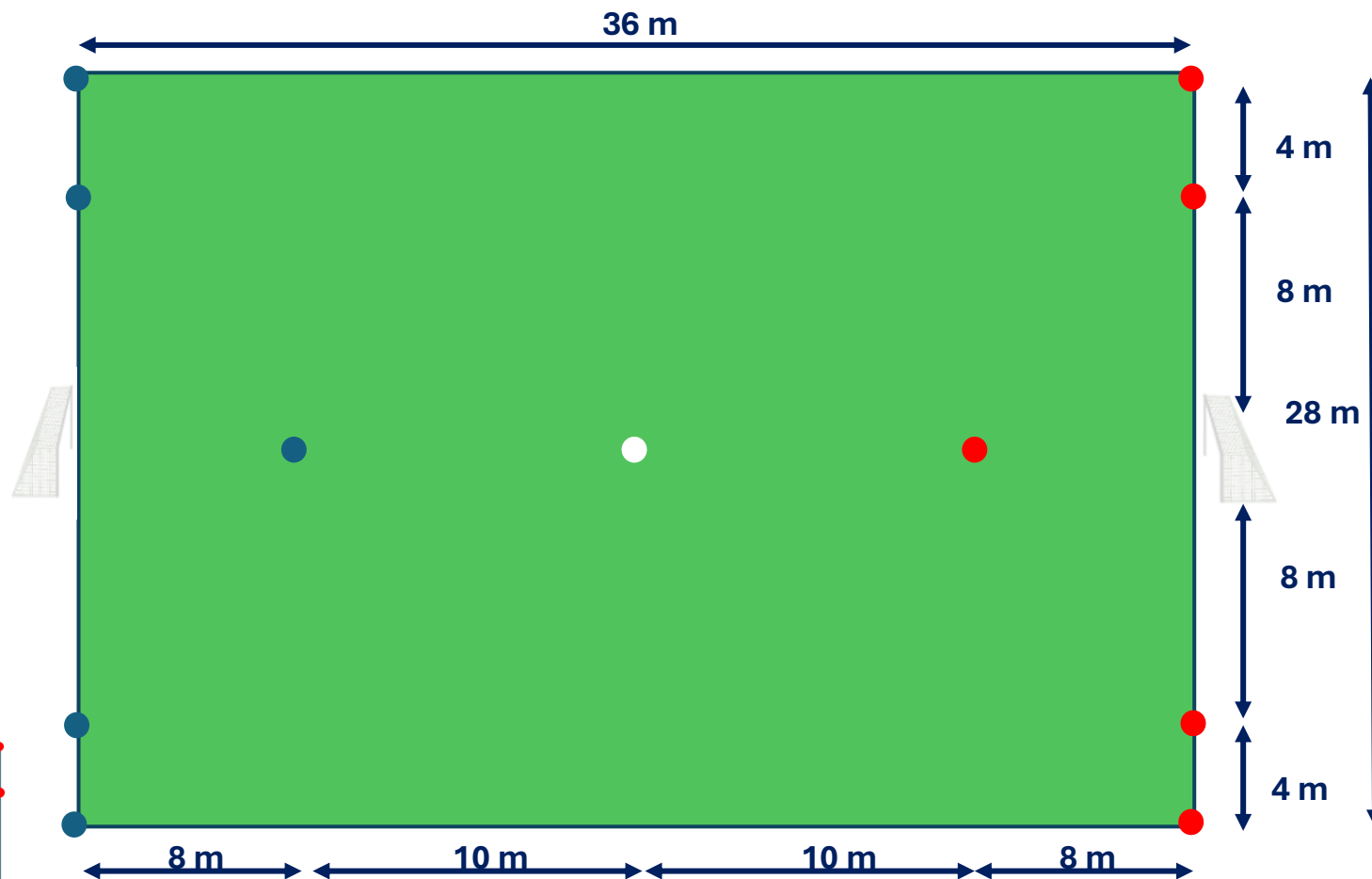
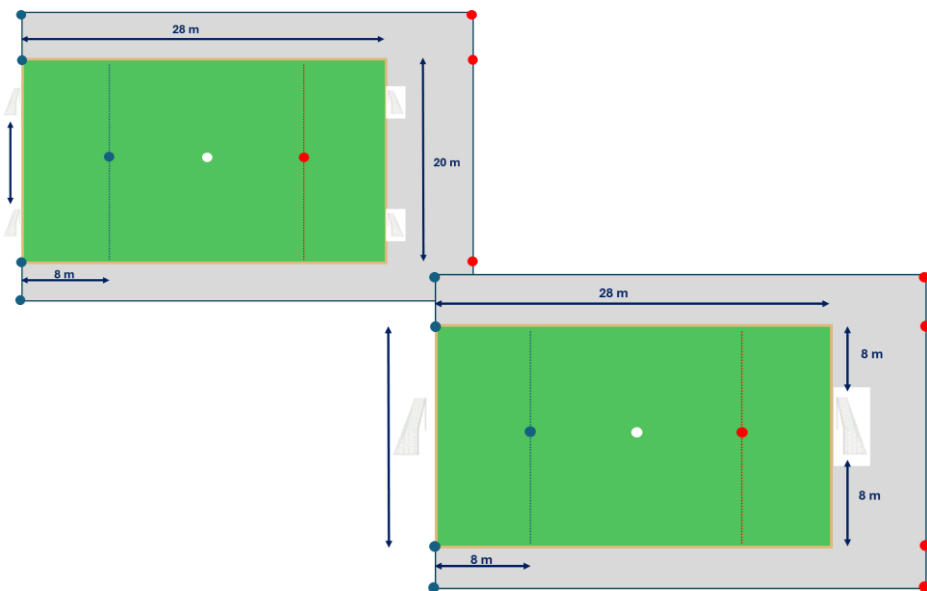
Terrain 5v5 :

36 x 28 m (32 x 24 m possible)

Terrain Funino et Défi jeu :

28 x 20 m

(suppression : d'une bande du terrain de 8m x 28 m et de 2 bandes de 4m de chaque côté)





U8-U9 – LE PLATEAU

U8-U9

Un Football pour tous les enfants



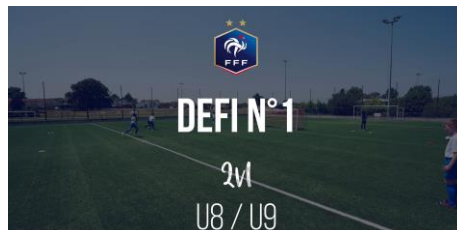
LE PLATEAU

5 x 12 min

1 défi, 1 forme jouée Funino et 3 rencontres



LES OUTILS



4 évolutions « Défis 2c1 »



Adaptations des territoires : répartition sur la saison des 4 défis

Funino



Maitre de lignes



Passion

Plaisir

Pratique : 5 v 5 avec GB

Espace de jeu : 36x28m pour les rencontres (32 x 24m possible)

Temps de jeu : 5 x 12 minutes

Organisation :

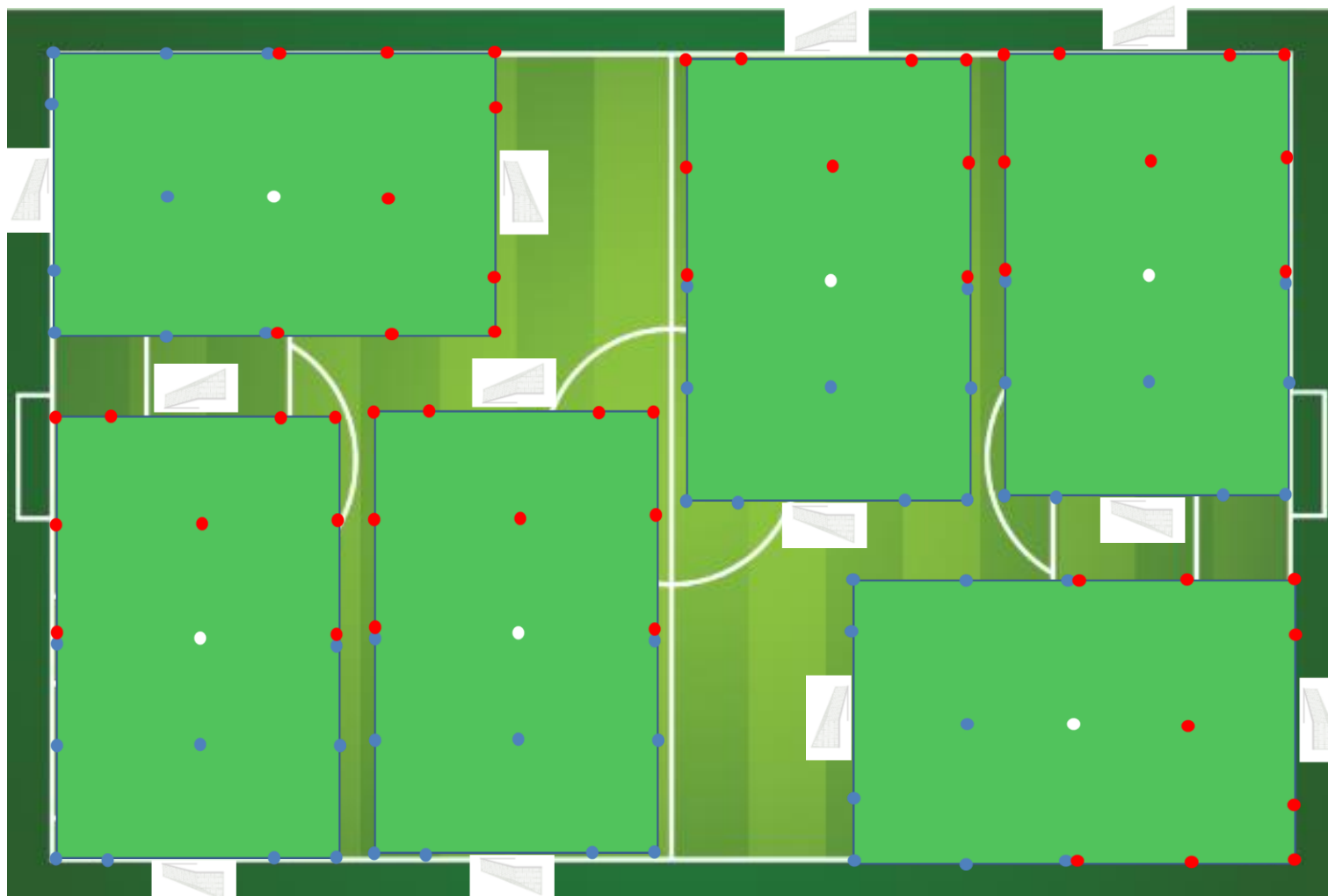
- 1 Défi 2 c1
- 1 Funino
- 3 Rencontres

Nbre d'équipes max : 6 à 12 (6 équipes par demi-terrain)

Buts : 4 x 1,50m

Lois du jeu :

- Foot à 5





JOUR DE MATCHS

2 formats au choix

Format Festifoot
Format Aléatoire

1 message éducatif

1 journée festive
Animation autour :
Halloween, Noël,
Pâques, Carnaval, FFF

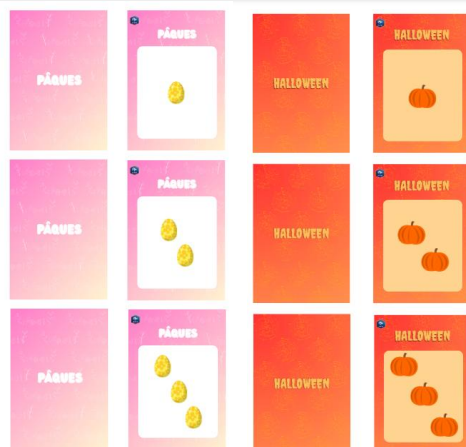
Mise en avant par
des cartes du nbre de
buts marqués à la fin
du plateau



LES OUTILS

Des cartes

Des affiches terrain



LES INCONTOURNABLES

Buts :
4 x 1,50 m

Respect des espaces de
jeu

Utilisation FAL
Maitre de lignes

LES ADAPTATIONS POSSIBLES

- Choix du nbre
- Choix des thématiques
- Choix du format
« Jour de matchs »

JOUR DE MATCHS

Format FESTIFOOT



Pratique : 5v5 avec Gardien de but

Espace de jeu : 36 x 28m

Rotations : 8 x 6 min

Organisation :

- 1^{er} bloc de 4 rotations
- Pause éducative (5 min)
- 2^{ème} bloc de 4 rotations

Principe :

- Je gagne > Je monte
- Je perds > Je descends
- Match à égalité : tirage au sort d'une carte pour désigner l'équipe vainqueur et l'équipe perdante

Nbre d'équipes max : 12 (6 terrains)

Message éducatif = à déterminer

Buts : 4mx1,50m

Lois du jeu :

- Foot à 5

Conseils Niveau :

- Positionner les équipes sur les différents terrains en fonction de leur niveau du jour

