



LE CARTON BLANC — L'ESSENTIEL POUR LES CLUBS

Une exclusion temporaire préventive et pédagogique

LE PRINCIPE

Permet à l'arbitre de calmer une situation sans recourir immédiatement à une sanction définitive.

CHAMP D'APPLICATION

Compétitions du District de l'Eure, de U13 aux vétérans, garçons et filles.

AUCUNE CONSÉQUENCE DISCIPLINAIRE

Ni suspension, ni amende financière.

TRAÇABILITÉ

L'exclusion temporaire est inscrite sur la feuille de match.



LE CARTON BLANC

Pour quelles fautes, et pendant combien de temps ?

FAUTES CONCERNÉES

MOTIF 1

Contester une décision de l'arbitre, par paroles ou gestes.

MOTIF 2

Retarder volontairement la reprise du jeu.

MOTIF 3

Non-respect de la distance réglementaire (balle à terre, corner, coup franc, touche).

Pour les autres fautes, les sanctions habituelles (jaune, rouge) s'appliquent.

FAUTES CONCERNÉES

DURÉE DU MATCH

EXCLUSION

60 ou 70 min

7 min

80 min

8 min

90 min

10 min

Durée calculée en temps de jeu effectif, sous la responsabilité de l'arbitre.



LE CARTON BLANC

Pendant l'exclusion, et le retour du joueur

LE JOUEUR SANCTIONNÉ

Quitte le terrain

Ne peut pas être remplacé pendant la durée de l'exclusion

Reste sous l'autorité de l'arbitre

Peut rester sur le banc ou s'échauffer dans une zone définie, sans perturber le match

LE JOUEUR SANCTIONNÉ

À LA FIN DE LA SANCTION

Le joueur peut revenir sur le terrain :

- avec l'autorisation de l'arbitre ;
- au niveau de la ligne médiane.



LE CARTON BLANC

Et si le problème vient du banc ?

En cas de comportement contestataire manifeste, public et susceptible de se répéter d'un entraîneur ou dirigeant, **c'est le capitaine qui est temporairement exclu.**

Le capitaine quitte le terrain pendant 10 minutes

Le vice-capitaine prend le brassard, l'équipe joue à effectif réduit

L'encadrant sanctionné reste en surface technique, mais doit cesser tout comportement contestataire

RETOUR DU CAPITAIN

À l'issue des 10 minutes, avec l'autorisation de l'arbitre.

CAS PARTICULIER - CAPITAIN GARDIEN

C'est le vice-capitaine qui quitte le terrain.
Le gardien reste dans son but.



LE CARTON BLANC

Cumul de sanctions, effectifs et fin de période

LES SANCTIONS PEUVENT SE CUMULER

Carton blanc + carton jaune (joueur)
→ rouge pour deux avertissements

Carton jaune + faute donnant carton blanc → deuxième jaune puis rouge

Entraîneur/dirigeant : blanc + jaune → rouge et exclusion définitive

EFFECTIF MINIMUM

Football à 11 **minimum 8**

Football à 8 **minimum 6**

En dessous du seuil, l'arbitre arrête la rencontre.

FIN DE PÉRIODE

Exclusion en cours à la mi-temps → le temps restant est purgé en 2e période.

Exclusion en cours à la fin du match
→ considérée comme purgée, le joueur participe aux tirs au but.