



FESTIVAL FOOT U13 / U13F

Réunion d'informations pour la Finale
Départementale

Samedi 28 Mars 2026
Menilles



@districtfootballeure



Ordre du jour

1

• Le règlement

2

• La Commission d'organisation du D.E.F.

3

• Organisation

4

• Questions diverses

5

• Tirage au sort

6

• Conclusion

Les qualifiées (Equipes mixtes)

FESTIVAL FOOT U13G

Les équipes qualifiées

ÉVREUX FC 27 1 	GRPT THIBERVILLE 2 	PACY MENILLES RC 1 	CS LES ANDELYS 1 
FC GISORS VN 27 1 	FC SERQUIGNY NASSANDRES 1 	AS ROUTOT 1 	CS BEAUMONT 1 Beaumont-le-Roger 
FC SEINE EURE 1 	SAINT SEBASTIEN F 1 	US GASNY 1 	ES ANGERVILLE BPV 1 
FC VAL DE REUIL 1 	SPN VERNON 1 	FC EURE MADRIE SEINE 1 	VERNEUIL S. 2 



Les qualifiées (Equipes Filles)

FESTIVAL FOOT U13F

Les équipes qualifiées

FC GISORS VN 27 	ENT EMS/VERNON  	FCPN/CSB  
ST SEBASTIEN F 	ST MARCEL 	EVREUX FC 27 
ES VALLÉE DE L'OISON 	SC THIBERVILLE 	



1- Le Règlement

Le principe

ACTIVITES

CRITERES COMPTANT

DANS LE CLASSEMENT FINAL

➤ Jeu (matches) → 50% (+ Bonus)

➤ Ateliers techniques → 25%

➤ Quiz → 25%

1- Le règlement

Les matchs

- Les équipes sont réparties, par tirage au sort:
 - ☐ U13G: 1 groupe de 16 équipes qui seront opposées selon la formule de compétition dite « Echiquier »
 - ☐ U13F: 1 groupe de 8 équipes qui seront opposées selon la formule de compétition dite « Echiquier »
 - ☐ Dans chaque groupe, un classement sera établi après chaque rencontre par addition des points selon le barème suivant:
 - Match gagné: 48 points
 - Match gagne par pénalité ou par forfait ou contre un exempt: 48 pts (score 1 à 0)
 - Match nul: 24 points
 - Match perdu: 12 points
 - Match perdu par forfait ou par pénalité: 0 point
 - Bonus offensif: 12 points par rencontre avec au moins 2 buts marqués pour 1 équipe sur 1 match



1- Le règlement

Les matchs

- 5 Matchs de 2*7 min
- Le tirage au sort détermine l'ordre des rencontres du 1^{er} tour soit:

Groupe U13F	Groupe U13G
1 - 2	1 - 2
3 - 4	3 - 4
5 - 6	5 - 6
7 - 8	7 - 8
	9 - 10
	11 - 12
	13 - 14
	15 - 16

- Pour les matchs suivants (2^{ème} au 5^{ème} tour), l'ordre des rencontres de chaque groupe est déterminé par les résultats et le classement des rencontres précédentes: 1^{er} contre 2^{ème} – 3^{ème} contre 4^{ème}

1- Le règlement

Les matchs

- Les équipes ne peuvent pas se rencontrer 2 fois (ex: si le 3^{ème} et le 4^{ème} se sont déjà rencontrés, donc les matchs seront: le 3^{ème} c. 5^{ème}, 4^{ème} c. 6^{ème}, 7^{ème} c. 8^{ème},)
- **En cas d'égalité de points dans un groupe lors de la formule échiquier, le « défi conduite » départage les équipes (au 10^{ème} de seconde), puis tirage au sort.**

1- Le règlement

L'arbitrage des matchs (masculins et féminins)

- L'arbitrage des rencontres de la Finale Départementale sera assuré au centre par des arbitres officiels désignés par la Commission Départementale des Arbitres du District.
- **La fonction d'arbitre assistant sera assurée par les joueurs, lors de la Finale Départementale. Ces arbitres assistants seront assistés par un tuteur (jeunes arbitres officiels).**
- Seulement dans le cas où une équipe ne présente que 8 joueurs ou joueuses (ou moins), c'est un jeune arbitre officiel qui assurera la fonction d'arbitre assistant.

Les défis techniques

Le Défi conduite

1- Le règlement

3.1 Descriptif des ateliers

PHASE DEPARTEMENTALE – DEFIS CONDUITE

Légende

	départ gaucher		zone de frappe
	départ droitier		zone d'encouragement

Temps bonus :
Si cible atteinte = -3 sec cible basse (1 rebond autorisé avant la cible) ou -10 sec cible haute sur le temps total. Pas de bonus si le tir est déclenché à l'extérieur de la zone de frappe.

Éducateurs :

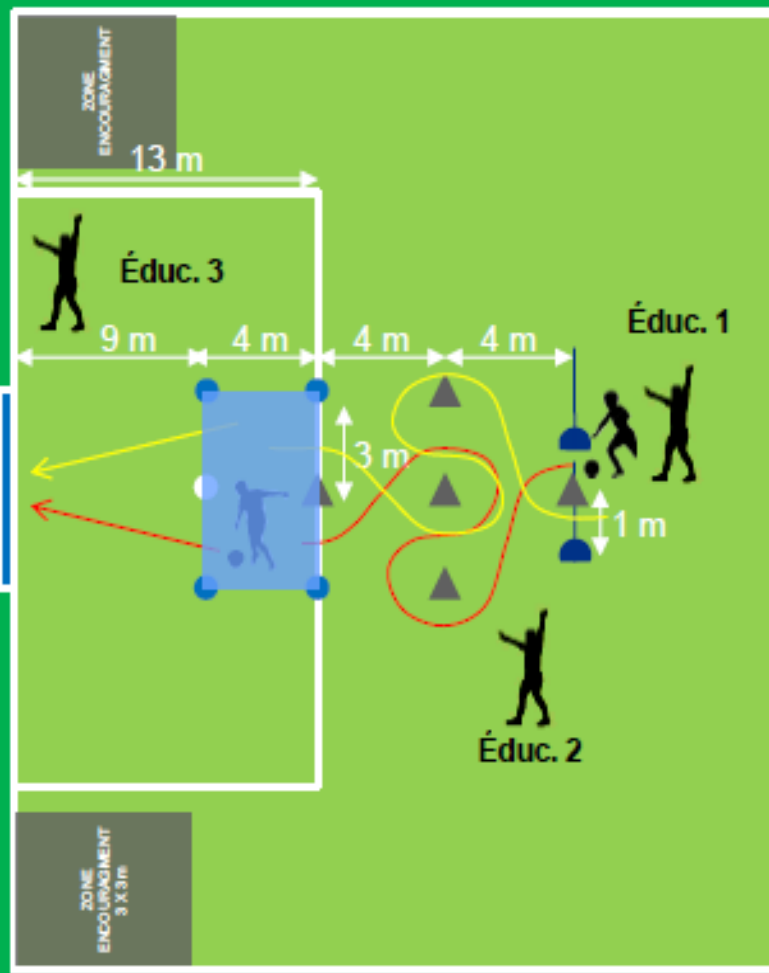
Educ.1 : chronométrage principal et gestion des départs (tenir par l'épaule le joueur en attente)	Si moins de 12 joueurs(ses) : Tirage au sort sur le terrain au sein de l'équipe pour compléter le nombre de joueurs manquants afin d'arriver à 12 passages. Celui qui passe 2 fois, commence le relais et le termine.
Educ.2 (resp. atelier) : démonstration, gestion des passages (respect du circuit) et chronométrage de secours	
Educ.3 : prise de notes (comptabilisation des bonus, temps) gestion des ballons et des joueurs après le tir	

Les joueurs et joueuses doivent se présenter en tenue de match: Maillot numéroté – short – chaussettes de football – protèges tibias – chaussures de football

Objectif :
Réaliser le meilleur temps possible en relais de 12 joueurs(ses).

Déroulé de l'atelier :
Chaque équipe est évaluée sur le temps total des passages en continu. Chaque joueur(se) doit réaliser une conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir afin d'atteindre une des cibles de la bûche. Le côté de départ est au choix.

Le chronomètre démarre quand le 1er joueur débute la conduite de balle (passage de la ligne) et il s'arrête au moment du tir du dernier joueur. Le départ du joueur suivant est déclenché au moment de la frappe sur le ballon du précédent (l'éducateur lâche l'épaule du joueur). Une fois le passage terminé, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit doit revenir à l'endroit de l'irrégularité pour continuer le slalom.



Légende

	départ gaucher		zone de frappe
	départ droitier		zone d'encouragement



1- Le règlement

Le Défi conduite



Précision pour le Bonus But

- Si le joueur ou la joueuse atteint le nombre maximal de jonglage, il ou elle doit obligatoirement frapper le ballon de Volée (dans la zone prévue à cet effet) et si le ballon atteint 1 de 4 cibles (2 hautes ou 2 basses) avec uniquement 1 rebond autorisé = - 10 secondes
- Si le joueur ou la joueuse n'atteint pas le nombre maximal de jonglage, il ou elle doit obligatoirement frapper le ballon au sol (dans la zone prévue à cet effet) et si le ballon atteint 1 de 4 cibles (2 hautes ou 2 basses) avec uniquement 1 rebond autorisé (pas de ballon roulant au sol) = - 3 secondes

1- Le règlement

Les défis techniques

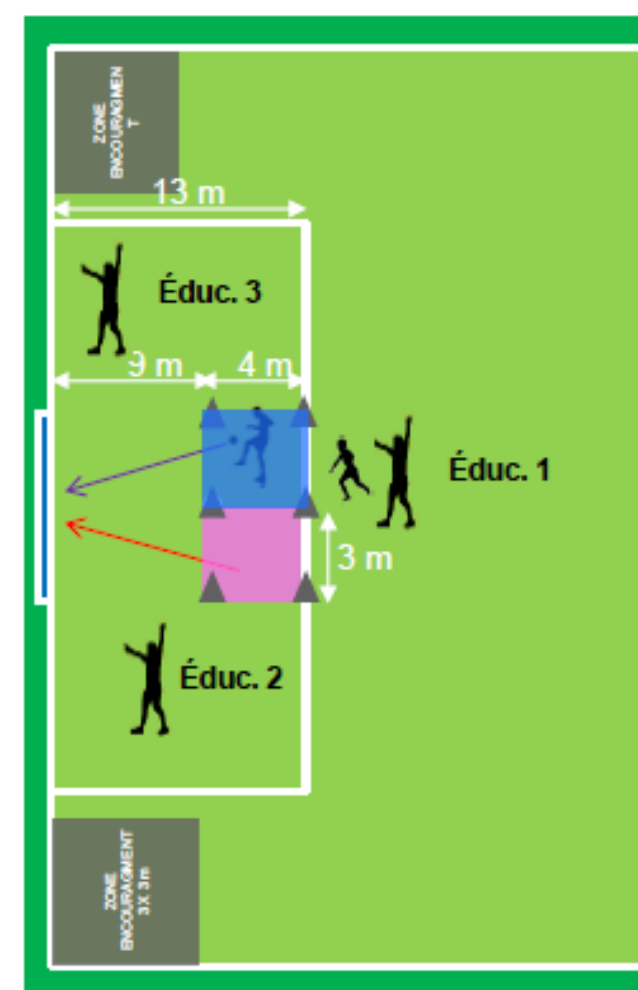
Le Défi jonglage

Défis techniques

Une fois que le nombre de jonglage est atteint l'éducateur qui est chargé de la gestion des passages doit annoncer le nombre final atteint (15 pour les filles et 30 pour les garçons ou filles participants à la compétition garçon)

3.1 Descriptif des ateliers

PHASE DEPARTEMENTALE – DEFIS JONGLAGE



Objectif

Réaliser le meilleur temps possible en relais de 12 joueurs(ses).

Déroulé de l'atelier

Chaque équipe est évaluée sur le temps total de passages en continu. Chaque joueur(se) doit réaliser des jonglages en statique (30 pour les garçons et 15 pour les filles) dans la zone prévue à cet effet (au choix) et enchaîner une frappe de volée ou ½ volée ou au sol afin d'atteindre une des cibles de la bache. Chaque joueur doit déclencher sa frappe après le nombre de jongles à atteindre ou une fois le ballon tombé au sol (pénalités). L'entrée du joueur suivant dans la zone est déclenché au moment de la frappe sur le ballon du précédent (l'éducateur lâche l'épaule du joueur). Une fois le passage terminé, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Le départ se fait balle au sol (ou à la main pour les équipes filles), les 2 pieds sont autorisés (aucune surface de rattrapage), les jongles s'effectuent en posant le pied au sol avant chaque contact. Si 1 pied est posé à l'extérieur de la zone, les jonglages s'arrêtent.

Légende

- Tir gaucher
- Tir droitier
- Zone de jonglage pour gaucher
- Zone de jonglage pour droitier
- Zone d'encouragement

Malus

+ 2 secondes par jonglage manquant (ex : 12 jongles au lieu de 30 = 18 manquants X 2 secondes)
+ 5 secondes si le ballon est mis au sol pour le tir après les 30 jongles (garçons) ou les 15 jongles (filles)

Bonus but (1 rebond maximum avant la bache)

Si cible atteinte au choix, de volée ou ½ volée = - 10 secondes
Si cible atteinte au choix, frappe au sol = - 3 secondes
Pas de bonus si le tir est déclenché à l'extérieur de la zone de frappe

Éducateurs

Educ.1 : chronométrage principal et gestion des départs (tenir par l'épaule le joueur en attente)
Educ.2 : démonstration, gestion des passages (comptage et respect du pied au sol entre chaque jongle) et chronométrage de secours
Educ.3 : prise de notes (comptabilisation des malus et bonus, temps) gestion des ballons et des joueurs après le tir

Si moins de 12 joueurs

Tirage au sort sur le terrain au sein de l'équipe pour compléter le nombre de joueurs manquants afin d'arriver à 12 passages : celui qui passe 2 fois, commence le relais et le termine.

Les joueurs et joueuses doivent se présenter en tenue de match : Maillot numéroté – short – chaussettes de football – protèges tibias – chaussures de football

1- Le règlement

Le Défi jonglage U13G



1- Le règlement

Le Défi jonglage U13F

Festival FOOT U13 Pitch

DÉFIS TECHNIQUE « FILLES »



FFF
Le Foot Amateur
LFA

PHASE DÉPARTEMENTALE

JONGLERIE

1- Le règlement

Quiz

- **1 quiz règles de vie**
 - 5 questions
 - Questionnaire individuel
 - 1 point par bonne réponse / joueur(se)
 - Maxi = 60 points (12 j x 5 q)
 - Si moins de 12 joueurs, un ratio est appliqué pour rapporter la note à 12 joueurs
- **1 quiz règles du jeu**
 - 5 questions
 - Questionnaire individuel
 - 1 point par bonne réponse / joueur(se)
 - Maxi = 60 points (12 j x 5 q)
 - Si moins de 12 joueurs, un ratio est appliqué pour rapporter la note à 12 joueurs
- **1 conseil:** Les réponses sont dans les actions que vous menez dans le cadre du Programme Educatif Fédéral (Classeur, incollables du foot)

1- Le règlement

1.1 Conditions de participation

ATTRIBUTION DES POINTS

Le classement final est réalisé par l'addition des points des 5 épreuves.
(en cas d'égalité entre 2 ou plusieurs équipes, départage par le Défi Jonglage au 10ème de seconde puis différence de buts sur les rencontres de la journée).

Matches	Défi Conduite	Défi Jonglage	Quiz Règles de vie	Quiz Règles de jeu
/ 240 points + bonus offensif (60 points)	/ 60 points	/ 60 points	/ 60 points	/ 60 points
Phases départementale & régionale Attribution des points en fonction des victoires, nuls et défaites majorés d'un bonus offensif à partir de 2 buts marqués par rencontre. Tirage au sort pour la 1ère rencontre. Ordonnancement des matchs suivants : si égalité de points au classement, départage avec le Défi Conduite (au 10ème de seconde), puis tirage au sort. Victoire : 48 points Nul : 24 points Défaite : 12 points Bonus offensif : 12 points Phase nationale Attribution des points en fonction des victoires, nuls et défaites majorés d'un bonus offensif à partir de 3 buts marqués par rencontre. Tirage au sort pour la 1ère rencontre. Ordonnancement des matchs suivants : si égalité de points au classement, départage avec le Défi Conduite (au 10ème de seconde), puis tirage au sort. Victoire : 40 points Nul : 20 points Défaite : 10 points Bonus offensif : 10 points	Toutes phases Attribution des points en fonction d'un barème. Le barème est généré par le logiciel dédié à l'opération. Il est construit en fonction de la moyenne des temps du défi La meilleure performance aura 60 pts et les équipes les moins bien classées auront un minimum de 5 points.	Phases départementales et régionales 1 point par bonne réponse/joueur(se). Si moins de 12 joueurs/joueuses, la note générale de l'équipe sera ramenée sur 12 joueurs/joueuses. Le ratio sera automatiquement effectué par le logiciel de suivi. Phase nationale 0,5 point par bonne réponse/joueur(se). Si moins de 12 joueurs/joueuses, la note générale de l'équipe sera ramenée sur 12 joueurs/joueuses. Le ratio sera automatiquement effectué par le logiciel de suivi.		

➤ Le classement final est réalisé par l'addition des points des 5 épreuves

○ En cas d'égalité entre 2 ou plusieurs, départage par:

1. Le défi jonglage au 10ème de seconde
2. Différence de buts (général) sur les rencontres de la journée
3. Tirage au sort



1- Le règlement

Participation des équipes U13

01 Festival Foot U13 Pitch



Participation des équipes U13 – Garçons et filles

Les équipes disputant une compétition de Ligue ou de District doivent participer au « Festival Foot U13 Pitch ».

Les ententes sont autorisées et doivent être déclarées puis validées en début de saison par le Comité de Direction de District ou de Ligue. Elles doivent participer régulièrement à l'offre de pratique proposée par le District ou la Ligue.

La participation est gratuite.

Le nombre d'équipes participantes par club est limité à 2 équipes pour la phase finale départementale et 1 pour la phase régionale.

Peuvent participer au FFU13 G :

- les joueurs U13 et U12 et les joueuses U13 F et U12 F,
- 3 joueurs U11 maximum,
- les joueuses U14 F.

Peuvent participer au FFU13 F :

- les joueuses U13 F et U12 F,
- 3 joueuses U11 F maximum.

Il est préconisé que le temps de jeu par joueur et joueuse soit au moins égal à 50 % du temps de jeu total.



Qualification des joueurs et des joueuses

01

Festival Foot U13 Pitch



1.2 Qualification des joueurs et joueuses

Les joueurs et joueuses doivent être licenciés et qualifiés dans leur club au plus tard le **31 janvier 2026**.

Pendant toute la durée du FFU13 G / FFU13 F, le nombre de **joueurs / joueuses titulaires d'une licence Mutation** pouvant être inscrit(e)s sur la feuille de match est **limité à 4 dont 1 maximum ayant changé de club hors période**.

Toute équipe qui ne respecte pas les dispositions ci-avant énoncées pourra, en cas de qualification, être interdite de participer à la phase suivante du FFU13 G / FFU13 F au titre de la saison en cours.

Pendant les tours de qualification uniquement, une joueuse peut participer avec son club aussi bien au FFU13 G qu'au FFU13 F, sous réserve que les deux événements n'aient pas lieu lors du même week-end et dans le respect de l'article 155 des Règlements Généraux de la FFF relatif à la mixité.

Une joueuse qui a participé avec son club au FFU13 G lors de la phase départementale, peut participer au FFU13 F lors de la phase régionale avec ce même club, et inversement. Il en est de même entre la phase régionale et la phase nationale.

Le joueur / la joueuse suspendu(e) en raison de faits survenus en compétition officielle est interdit de participer au Festival Foot U13 Pitch.

Un match de Festival Foot U13 Pitch ne permet pas à un(e) licencié(e) de purger une suspension prononcée en raison de faits survenus en compétition officielle.



CONDITIONS DE PARTICIPATION

CONDITIONS DE PARTICIPATION

	PHASE DÉPARTEMENTALE PHASE RÉGIONALE	PHASE NATIONALE
GARCONS	12 joueurs, Cat. U14F, U13/U13F, U12/U12F, U11 (3 max), -40 points par absence *	
		12 joueurs, dont 8 minimum ayant participé à la phase régionale
FILLES	12 joueuses, Cat. U13F/U12F/U11F (3 max), -40 points par absence*	
		12 joueuses, dont 8 minimum ayant participé à la phase régionale

***Plus d'absence excusée autorisée, c'est la commission d'organisation qui statuera**

L'ÉPREUVE

RENCONTRES	DEFIS TECHNIQUES	QUIZ EDUCATIFS
Formule échiquier – 1 groupe Phases départementales et régionales G : 1 groupe de 16 équipes F : 1 groupe de 4 à 16 équipes (dpt) et 8 à 16 équipes (rgl) 5 rencontres de 2x7' (plus pause coaching de 2'). Phase nationale G & F : 1 groupe de 16 équipes 6 rencontres de 2x10' (plus pause coaching de 2').	1 défi « conduite » 1 défi « jonglage » Phases départementales, régionales et nationale 1 passage par joueur(se) : si moins de 12 joueurs(ses), tirage au sort pour un passage supplémentaire d'un ou plusieurs joueurs(ses) de l'équipe.	1 quiz « règles de vie » 1 quiz « règles de jeu » Phases départementales et régionales 5 questions/joueur(se) Phase nationale 10 questions/joueur(se)



1- Le règlement

02

Organisation de la phase Départementale



2.2 Conditions de participation

Elle est organisée par le District sur une ou plusieurs journées et sur un même lieu pour les garçons et les filles.

Cette journée est fixée le **SAMEDI 28 MARS 2026**

Elle doit réunir de 8 à 16 équipes garçons et de 4 à 16 équipes filles (selon l'effectif).

Les équipes sont tenues de participer avec 12 joueurs ou joueuses.

2.3 Pénalités (effectif)

L'objectif, étant de faire participer le plus grand nombre d'enfants au Festival Foot u13, aucune dérogation n'est acceptée.

Toute absence d'un enfant entraîne une pénalité de 40 points.

Une exception, cependant, existe pour les clubs ayant un effectif de 12 joueurs/joueuses qui ne permet pas le remplacement.

Pour tous les autres cas, la commission d'organisation statue en dernier ressort sur les absences. Les décisions de la commission d'organisation sont sans appel.

Les équipes U13G et U13F, respectant les critères ci-dessus, qui totaliseront le plus grand nombre de points seront qualifiées pour la Phase Régionale selon le format d'organisation de la Ligue.



02

Organisation de la phase Départementale



2.4 Epreuves

Rencontres : formule échiquier à partir de 8 équipes

- 5 rencontres de 2x7 minutes (+ 2 minutes pause coaching)
- Bonus offensif : attribution de points supplémentaires à partir du 2ème but marqué par match

Défis techniques : un défi conduite et un défi jonglage

Quiz éducatif : règles de vie et règles de jeu

2.5 Actions et animations associées

Protocoles avant et après match

Carton vert

Arbitrage à la touche par les joueurs et les joueuses (tutorat assuré par les jeunes arbitres et encadré par la CRA)

Animations préconisées et thèmes :

- Pour les équipes et le Challenge « parents supporters » : Coupe du monde FIFA 2026
- Pour le village et les animations annexes : Engagement citoyen



ASPECTS REGLEMENTAIRES

- Toutefois lors du dernier tour éliminatoire qualificatif pour la Finale Départementale, et du fait qu'il ne pourra y avoir plus d'une équipe par club participant à la Finale, si les équipes 1 et 2 d'un même club terminaient dans les 2 premiers de leurs poules respectives, c'est alors l'équipe 1 du club concerné qui serait qualifiée ainsi que l'équipe classée 3^{ème} du groupe au sein duquel évoluait l'équipe 2.
- Dans le cas où l'équipe 2 d'un club se qualifierait à la faveur de son classement dans les 2 premiers de son groupe, et que dans le même temps l'équipe 1 ne se qualifierait pas pour la finale, c'est bien l'équipe 2 du club qui serait qualifiée avec les conséquences qu'impose le présent règlement relativement à la participation des joueurs concernés, à savoir : un nombre minimum de joueurs (4 par équipe) ayant participé au tour précédent devra être aligné dans la même équipe du dit club.

1- Le règlement

Qualification pour la Finale Régionale

- Le Nombre d'équipes qualifiées pour la Finale Régionale:
 - U13G: 3 Équipes
 - U13F: 3 Équipes
- **Elle aura lieu le Samedi 2 Mai 2026 à Ménilles**

2- La Commission d'Organisation du D.E.F.

- Les cas non prévus au présent règlement ou survenant au cours des rencontres seront tranchés par la commission d'organisation nommé par le Comité de Direction du D.E.F.
- Composition de la Commission (sous réserve de validation au Comité Directeur) :

COMMISSION D'ORGANISATION DES FINALES U13	
Président :	
• M. Pascal LEBRET	
Membres :	
• M. Gaëlle BISSON	
• M. Morgan DEWILDE	
• Mme Gladys ESPRIT	
• M. Bruno FARINA	
• M. Jean-Pierre LEVAVASSEUR	

3- Organisation

Répartition des Vestiaires

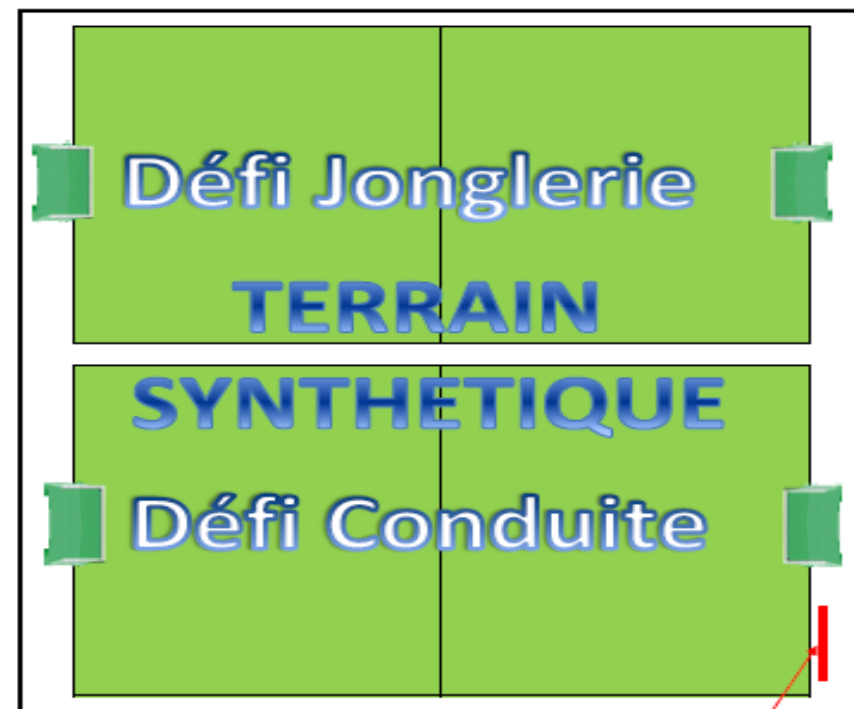
- Les vestiaires seront libre d'accès , pas de fermeture des vestiaires
- **Vestiaires du terrain d'honneur (nous vous conseillons de vous garer sur le parking à proximité du terrain d'honneur)**
 - U13 G : Toutes les équipes
- **Vestiaires du terrain annexe (nous vous conseillons de garer sur le parking à proximité du terrain annexe)**
 - U13F : Toutes les équipes
 - Tous les arbitres



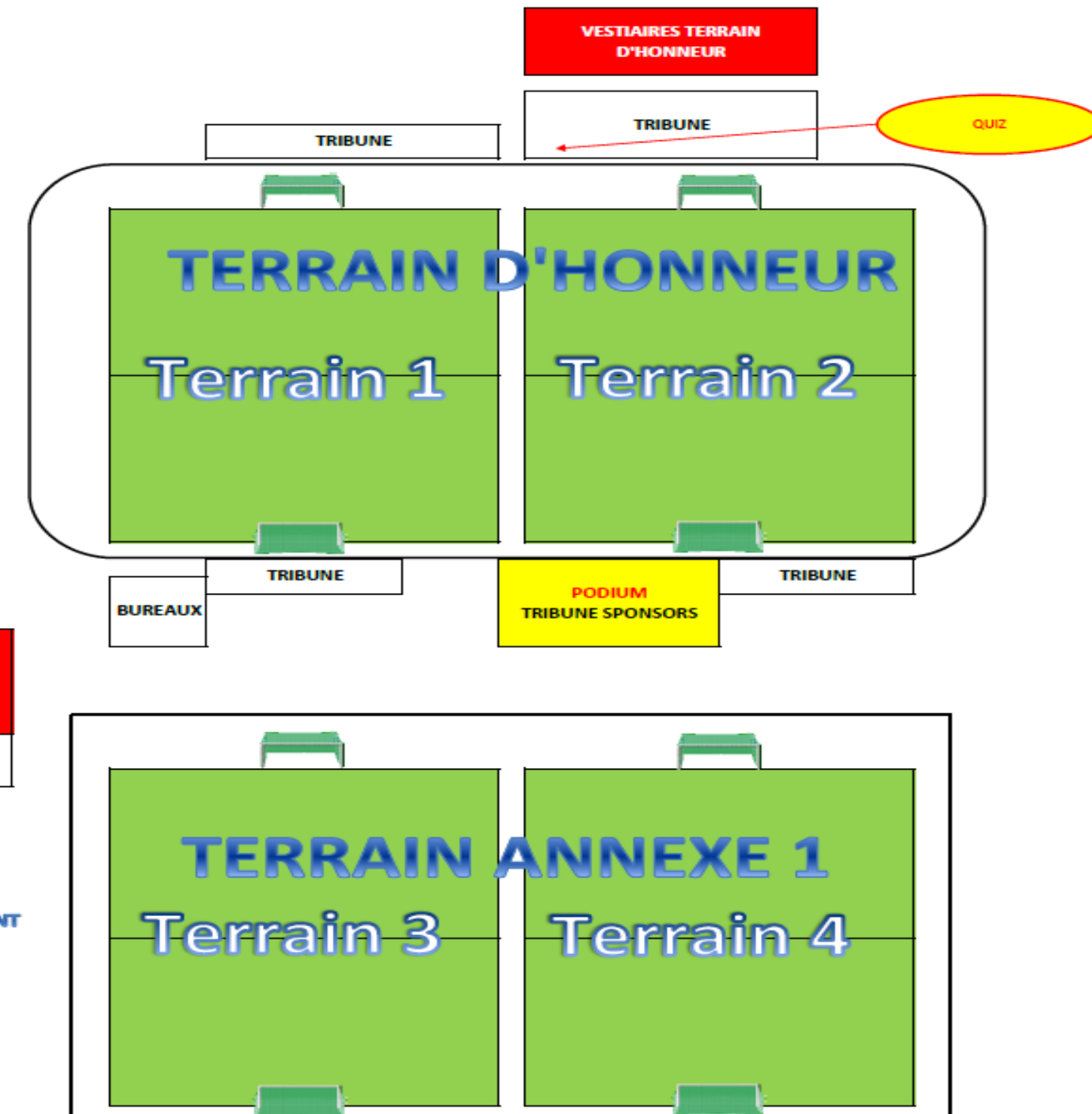
3- Organisation

Implantation des terrains

IMPLANTATION TERRAIN - STADE MENILLES



ENTREE DEFIS



ORGANISATION



FESTIVAL FOOT U13 FINALE DEPARTEMENTALE SAMEDI 28 MARS 2026



ORGANISATION GENERALE

HORAIRES	Terrain défis		Terrains Matches				Repas	Tribune
	DEFI CONDUITE	DEFI JONGLERIE	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3	Terrain 4		2 Quizz
8H00	ACCUEIL DES EQUIPES							
8H20	INSCRIPTION DES EQUIPES AU PODIUM (RECUPERATION DOCUMENTS ET DERNIERES CONSIGNES)							
8H40	PRESENTATION AU PUBLIC DE L'ORGANISATION							
9H00	DEFI CONDUITE (G Tirage de 1 à 8)	DEFI JONGLERIE (G Tirage de 1 à 8)	RENCONTRES 1(F Tirage de 1 à 8)					
9H20	DEFI CONDUITE (G Tirage de 9 à 16)	DEFI JONGLERIE (G Tirage de 9 à 16)						
9H40	DEFI CONDUITE (F Tirage de 1 à 8)	DEFI JONGLERIE (F Tirage de 1 à 8)						
10H			RENCONTRES 1(G Tirage de 1 à 8)					
10H25			RENCONTRES 1(G Tirage de 9 à 16)					
10H50			RENCONTRES 2 (F)					
11H10			RENCONTRES 2 (G classement de 9 à 16)				RENCONTRES 2 (F)	
11H35			RENCONTRES 2 (G classement de 1 à 8)				RENCONTRES 2 (G classement de 9 à 16)	
12H							RENCONTRES 2 (G classement de 1 à 8)	
13H								QUIZ (G ET F)
13H50			RENCONTRES 3 (F)					
14H15			RENCONTRES 3 (G classement de 9 à 16)					
14H40			RENCONTRES 3 (G classement de 1 à 8)					
15H05			RENCONTRES 4 (F)					
15H30			RENCONTRES 4 (G classement de 9 à 16)					
15H55			RENCONTRES 4 (G classement de 1 à 8)					
16H20			RENCONTRES 5 (F)					
16H45			RENCONTRES 5 (G classement de 9 à 16)					
17H10			RENCONTRES 5 (G classement de 1 à 8)					
17H30	REMISE DES RECOMPENSES							



3- ORGANISATION

Ordre de Passage des défis techniques

- **Ordre de passage par groupe déterminé par le tirage au sort (des matchs du 1^{er} tour)**

- **U13G**

- **09h00 (rendez-vous à 8h50):**

- 1: SPN VERNON 1
- 2: FC EURE MADRIE SEINE 1
- 3: ES ANGERVILLE BPV 1
- 4: FC SERQUIGNY NASSANDRES 1
- 5: PACY MENILLES RC 1
- 6: ST SEBASTIEN F. 1
- 7: FC VAL DE REUIL 1
- 8: US CANTON THIBERVILLE 2

- **09h20 (rendez-vous à 09h10):**

- 9: US GASNY 1
- 10: CS ANDELYS 1
- 11: EVREUX FC 27 1
- 12: AS ROUTOT 1
- 13: FC SEINE EURE 1
- 14: FC GISORS VEXIN NORMAND 1
- 15: CS BEAUMONTAIS 1
- 16: STADE VERNOLIEN 2

- **Ordre de passage par groupe déterminé par le tirage au sort (des matchs)**

- **U13F**

- **9h40 (rendez-vous à 09h30):**

- 1: ST MARCEL F. 1
- 2: ES VALLEE OISON 1
- 3: ENT FCEMS/SPN VERNON 1
- 4: ENT FCPN/CSB 1
- 5: FC GISORS VEXIN NORMAND 1
- 6: ST SEBASTIEN F. 1
- 7: SC THIBERVILLE 1
- 8: EVREUX FC 27 1

Consignes: pour accéder aux défis techniques (terrain synthétique), les joueurs et l'encadrement doivent impérativement taper leurs chaussures (ou changer de chaussures) pour enlever la terre



3- ORGANISATION

Ordre de Passage du quiz

- Ordre de passage par groupe déterminé par le tirage au sort (des matchs)
 - U13F – U13G
 - **13h00** (rendez-vous à 12H50 entre les 2 terrains):
 - **Equipes Féminines**
 - **Equipes Garçons**

Consignes

- Pour accéder aux quiz rdv entre les terrains,
- A la fin du quiz, les joueurs sortent de l'autre côté de la grande tribune pour faire le tour complet du terrain à 11

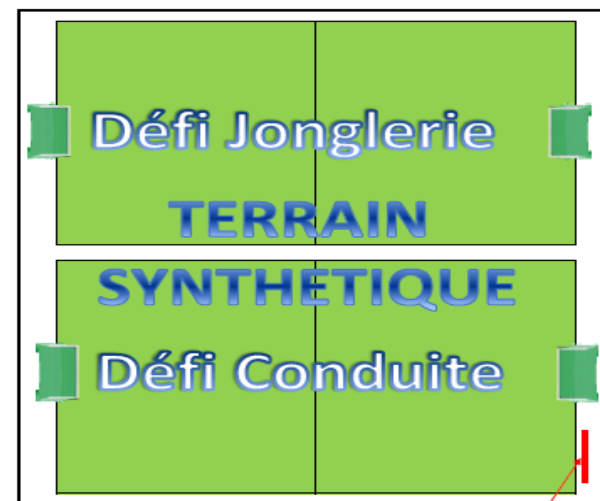


3 - Organisation

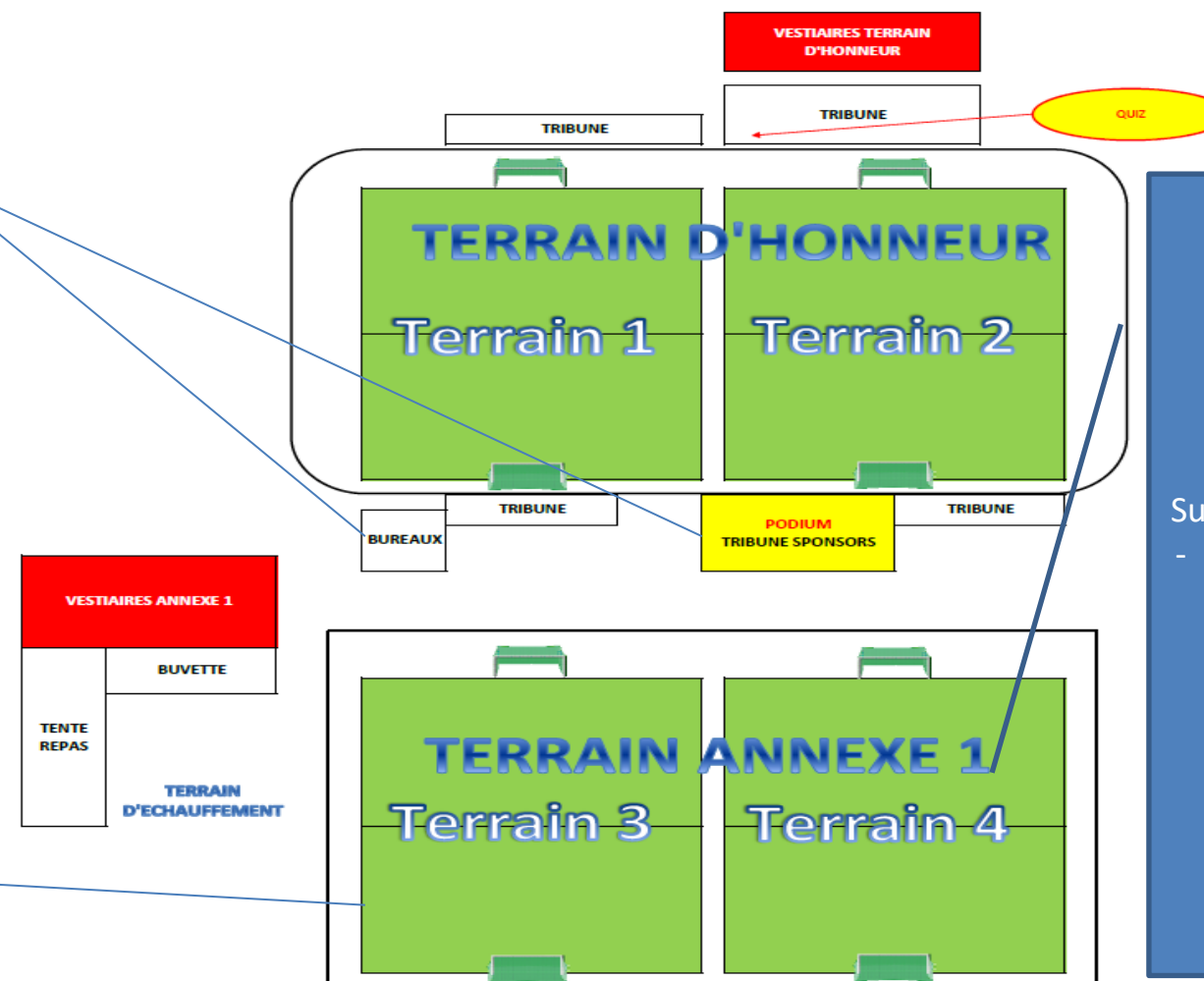
Implantation des terrains

IMPLANTATION TERRAIN - STADE MENILLES

Podium : -Hugo BOISSIERE (organisationnel, Navette)
- Mathieu MOULIN (fiche arbitre, carton vert, Navette)



Sur chaque terrain : - 1 délégué (Charles Henri RAMARQUES, Patrice LECHER, Nathalie YVELAIN, Gérard SCHALEBROODT, Nathalie SUZE)

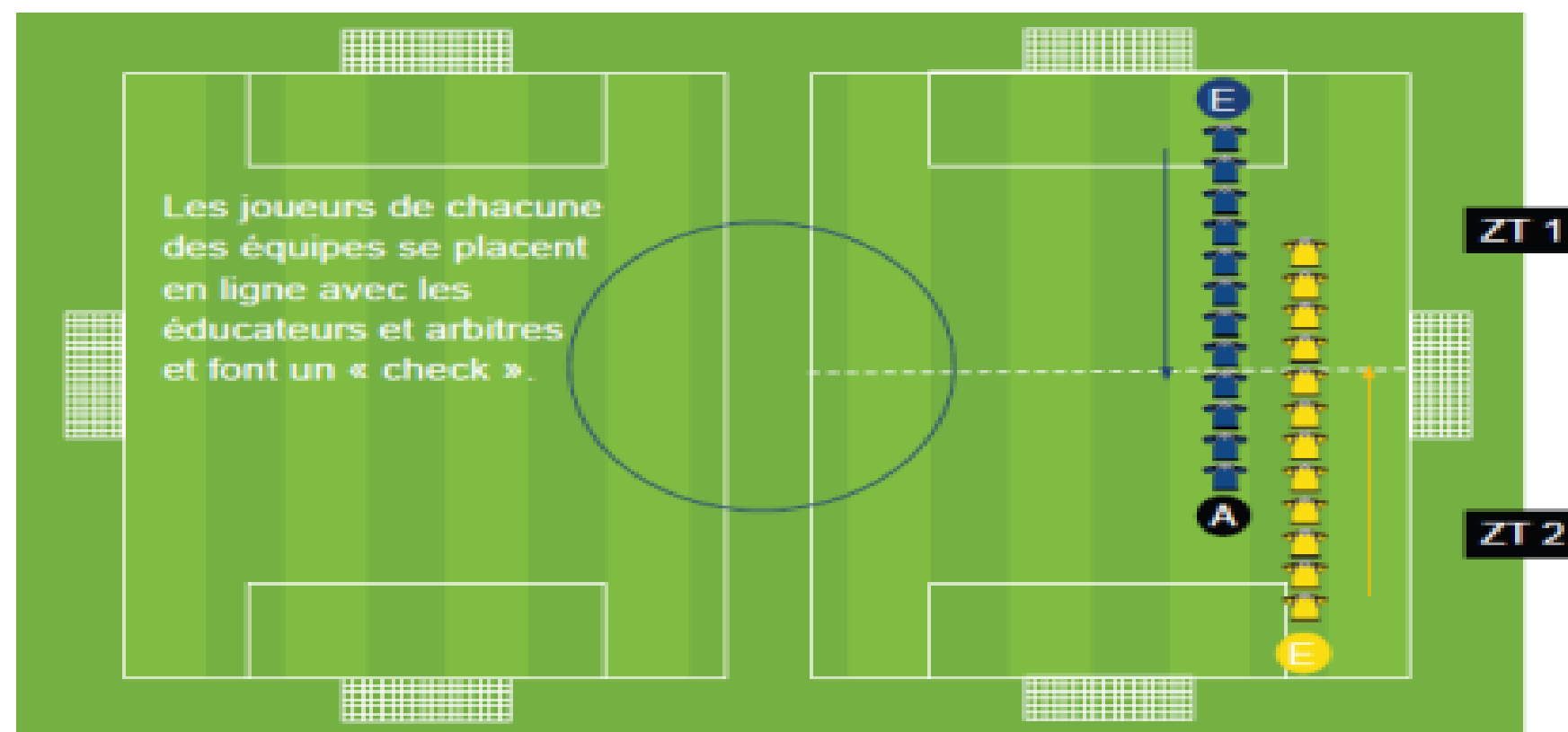


Sur chaque terrain :
- 1 membre CDA
- 1 quatuor d'arbitres

3- Organisation

Protocole d'avant match

Exemple N°2 de protocole d'avant match U12/U13



ZT : Zone Technique
A : Arbitre
E : Entraîneur



15

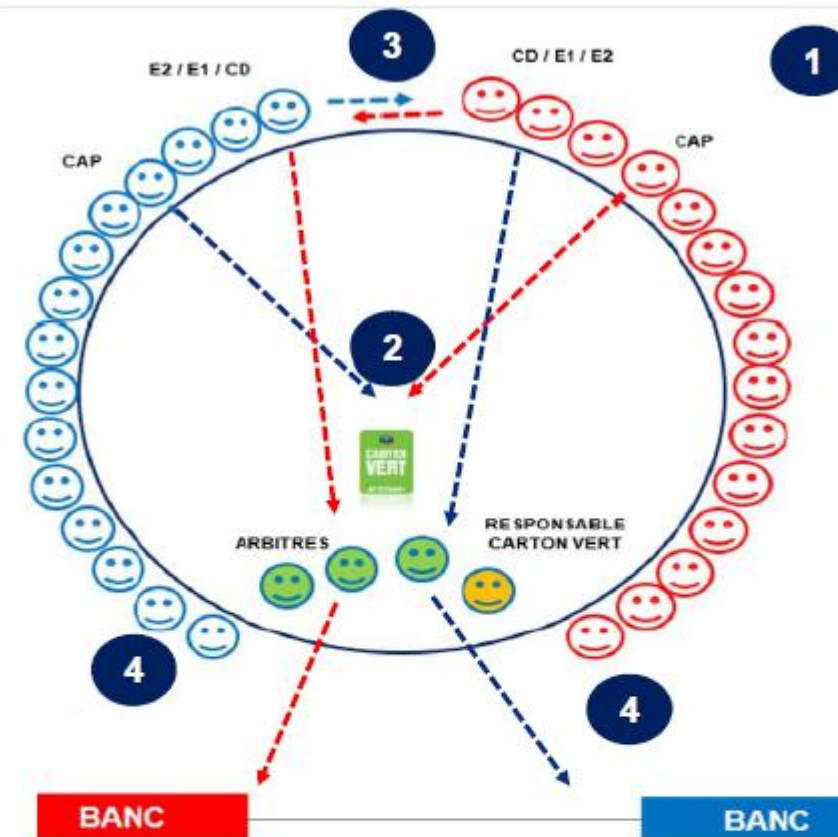
Les équipes (y compris les remplaçants) entre au son de la musique entre les 2 bancs (dans le but à 11) pour ensuite y faire face et ensuite débiter le protocole



3- Organisation

Rencontres

2.2 Protocoles après match

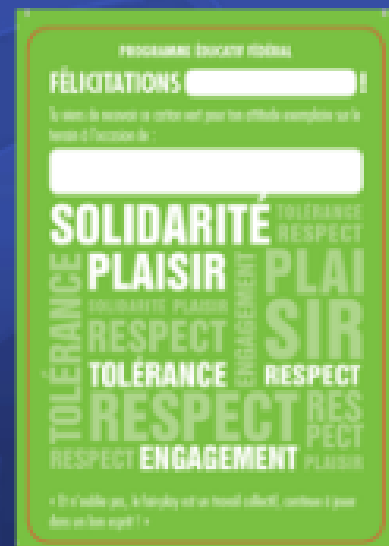


- 1 Les deux équipes (remplaçant(e)s compris) se mettent en place autour du rond central (comme indiqué sur le schéma)
- 2 Les deux capitaines s'avancent pour serrer la main à l'arbitre et au responsable du Carton Vert et pour une éventuelle remise de ce dernier par équipe;
- 3 En file indienne, les acteurs se checkent la main en se croisant (attention les enfants serrent la main aux adultes)
- 4 Chaque équipe retrouve son banc pour récupérer son matériel en laissant le site propre puis le libérer pour les rencontres suivantes



3- ORGANISATION

Le Carton Vert



Objectif :

Encourager et valoriser les **attitudes positives des joueurs sur le terrain.**

Mise en place :

- 1 carton vert par match et par équipe.
- 1 observateur identifié par match (et si possible par équipe).

Valorisation :

- A l'issue du match, concertation et désignation du ou des joueurs lauréats.
- Remise sur le terrain, en présence des joueurs et des éducateurs.

Critères d'observation :

Attitude + en lien avec l'une des 5 valeurs de la FFF

PLAISIR ; RESPECT ; ENGAGEMENT ; TOLERANCE ; SOLIDARITE



D.T.N. – Développement des pratiques

L'observateur du match indiquera le(s) joueur(s) lauréat(s) sur le match





BON DE COMMANDE

Finales départementales - Festival Foot U13

Samedi 28 mars 2026

Pour faciliter l'organisation des rencontres sportives, le club support Pacy Ménilles Racing Club propose une formule repas pratique pour les joueurs et éducateurs.

Les clubs souhaitant souscrire à cette offre sont invités à confirmer leur commande avant le mercredi 25 mars 2026, en adressant le présent bon de commande par mail à : pmrcsecretariat@gmail.com.

Le paiement s'effectuera directement sur place, selon le moyen de votre choix : espèces, chèque ou carte bancaire.

Un point de livraison dédié sera aménagé au niveau de la caisse de la buvette/restauration, afin de fluidifier la distribution.

À noter :

- Une offre de buvette/restauration classique sera par ailleurs accessible à tous, mais seule la formule repas précommandée pourra être livrée à l'horaire souhaité.
- Les produits disponibles à la buvette grand public ne pourront pas être échangés avec ceux de cette offre.

Formule à 5 €/personne :

Sandwich - chips - bouteille d'eau 33 cl - compote à boire.

Équipe :

Horaire de retrait souhaité :

Nom et téléphone du responsable :

Produits	Quantités
Sandwich Blanc de poulet halal/beurre	
Sandwich Fromage (brie)/beurre	
Chips	
Eau	
Compote	
Nombre de formule :	
Forfait formule :	5 €
Total :	 €

JUSTIFICATIF DE PAIEMENT (si besoin)

Je soussignée, secrétaire du PMRC, atteste avoir perçu le règlement
de l'équipe du
d'un montant de € à Ménilles, le 28 mars 2026 :
par CB ☐ par chèque ☐ en espèces ☐

Karine PAIS
Secrétaire du PMRC



4- Questions diverses



5- Tirage au sort

Tirage du 1^{er} tour U13G

- 1. Tirage de l'équipe qualifiée**
- 2. Tirage de la position laquelle se trouvera l'équipe dans le groupe**
 - ***Ex: 3 = Position 3 – Cette équipe rencontrera l'équipe qui aura tiré le 4.***

Les qualifiées (Equipes mixtes)

FESTIVAL FOOT U13G

Les équipes qualifiées

ÉVREUX FC 27 1 	GRPT THIBERVILLE 2 	PACY MENILLES RC 1 	CS LES ANDELYS 1 
FC GISORS VN 27 1 	FC SERQUIGNY NASSANDRES 1 	AS ROUTOT 1 	CS BEAUMONT 1 Beaumont-le-Roger  Football
FC SEINE EURE 1 	SAINT SEBASTIEN F 1 	US GASNY 1 	ES ANGERVILLE BPV 1 
FC VAL DE REUIL 1 	SPN VERNON 1 	FC EURE MADRIE SEINE 1 	VERNEUIL S. 2 



5- Tirage au sort

Tirage du 1^{er} tour U13G



FESTIVAL FOOT U13G

SAMEDI 28 MARS 2026



TIRAGE 1ER TOUR - PHASE FINALE DEPARTEMENTALE

RENCONTRES 1 (1 à 8)

TERRAIN	EQUIPE		TIRAGE	CONTRE	TIRAGE	EQUIPE	
1		SPN VERNON 1	1	C.	2		FC EURE MADRIE SEINE 1
2		ES ANGERVILLE BPV 1	3	C.	4		FC SERQUIGNY NASSANDRES 1
3		PACY MENILLES RC 1	5	C.	6		ST SEBASTIEN F. 1
4		FC VAL DE REUIL 1	7	C.	8		US CANTON THIBERVILLE 2



5- Tirage au sort

Tirage du 1^{er} tour U13G

RENCONTRES 1 (9 à 16)							
TERRAIN	EQUIPE		TIRAGE	CONTRE	TIRAGE	EQUIPE	
1		US GASNY 1	9	c.	10		CS ANDELYS 1
2		EVREUX FC 27 1	11	c.	12		AS ROUTOT 1
3		FC SEINE EURE 1	13	c.	14		FC GISORS VEXIN NORMAND 1
4		CS BEAUMONT 1	15	c.	16		STADE VERNOLIEN 2

5- Tirage au sort

Tirage du 1^{er} tour U13F

- 1. Tirage de l'équipe qualifiée**
- 2. Tirage de la position laquelle se trouvera l'équipe dans le groupe**
 - ***Ex: 3 = Position 3 – Cette équipe rencontrera l'équipe qui aura tiré le 4.***

1- Le règlement

FESTIVAL FOOT U13F

Les équipes qualifiées

FC GISORS VN 27 	ENT EMS/VERNON  	FCPN/CSB  
ST SEBASTIEN F 	ST MARCEL 	EVREUX FC 27 
ES VALLÉE DE L'OISON 	SC THIBERVILLE 	

5- Tirage au sort

Tirage du 1^{er} match U13F





6- Conclusion

Mail adressé aux clubs

- Convocation
- **Feuille de rencontre à remplir et renvoyer par mail à district@eure.fff.fr au plus tard le Mercredi 25 mars 2026 dernier délai en surlignant les joueurs U12 participant**
- Feuille de restauration
- Diaporama de la réunion
- Le lien pour télécharger les vidéos des défis
- **Vérification du District le jeudi et le vendredi des licenciés des clubs**

Le jour de la Finale

- **Le club doit être en capacité de justifier de l'identité des joueurs avec l'application « Foot Compagnon » (si vous n'avez pas l'application, vous devez avoir le listing de joueurs avec leurs photos)**
- **Avoir 2 jeux de maillots de couleurs différentes ainsi qu'un jeu de chasubles de couleurs différentes**
- **Pour les joueurs, prévoir une paire de crampons moulés et une paire de crampons vissés**

6- Conclusion

**Le Festival Foot U13 est une
compétition
« sportive, éducative et festive »**

Attitude des éducatrices et éducateurs

- Exemplaire
- Responsable
- Sans mettre de pression négative sur ses joueuses ou joueurs, ni sur celle des jeunes arbitres

La participation de tous

- *« Le même temps de jeu pour tous: un droit pour les enfants, un devoir pour les éducateurs »*

6-CONCLUSION

LE SAMEDI 28
MARS 2026

« Soyons les
act'Eure de
notre football »

