



LOIS DU JEU

U11 - U13

Foot à 8



@districtfootballeure

**CE LIVRET A ÉTÉ CONÇU ET
RÉALISÉ PAR LE DEF**

DISTRICT DE L'EURE DE FOOTBALL - L'EURE DU FOOTBALL PLAISIR



SOMMAIRE

Loi 1.....	4
Loi 2.....	6
Loi 3.....	6
Loi 4.....	6
Loi 5.....	6
Loi 6.....	6
Loi 7.....	7
Loi 8.....	8
Loi 9.....	8
Loi 10.....	8
Loi 11.....	8
Loi 12.....	10
Loi 13.....	12
Loi 14.....	12
Loi 15.....	12
Loi 16.....	12
Loi 17.....	13

DISTRICT DE L'EURE DE FOOTBALL - L'EURE DU FOOTBALL PLAISIR



Les règles du football à 8 sont, en majeure partie, identiques à celles du football à 11. Vous allez découvrir, ci-après, toutes les particularités, Loi par loi.

LOI 1 - TERRAIN

Le terrain doit avoir les dimensions suivantes : Longueur : **60 à 70 m** / Largeur : **45 à 55 m** (demi-terrain de football à 11)

Si terrain spécifique : longueur : **60 à 65 m** / largeur : **50 m**.

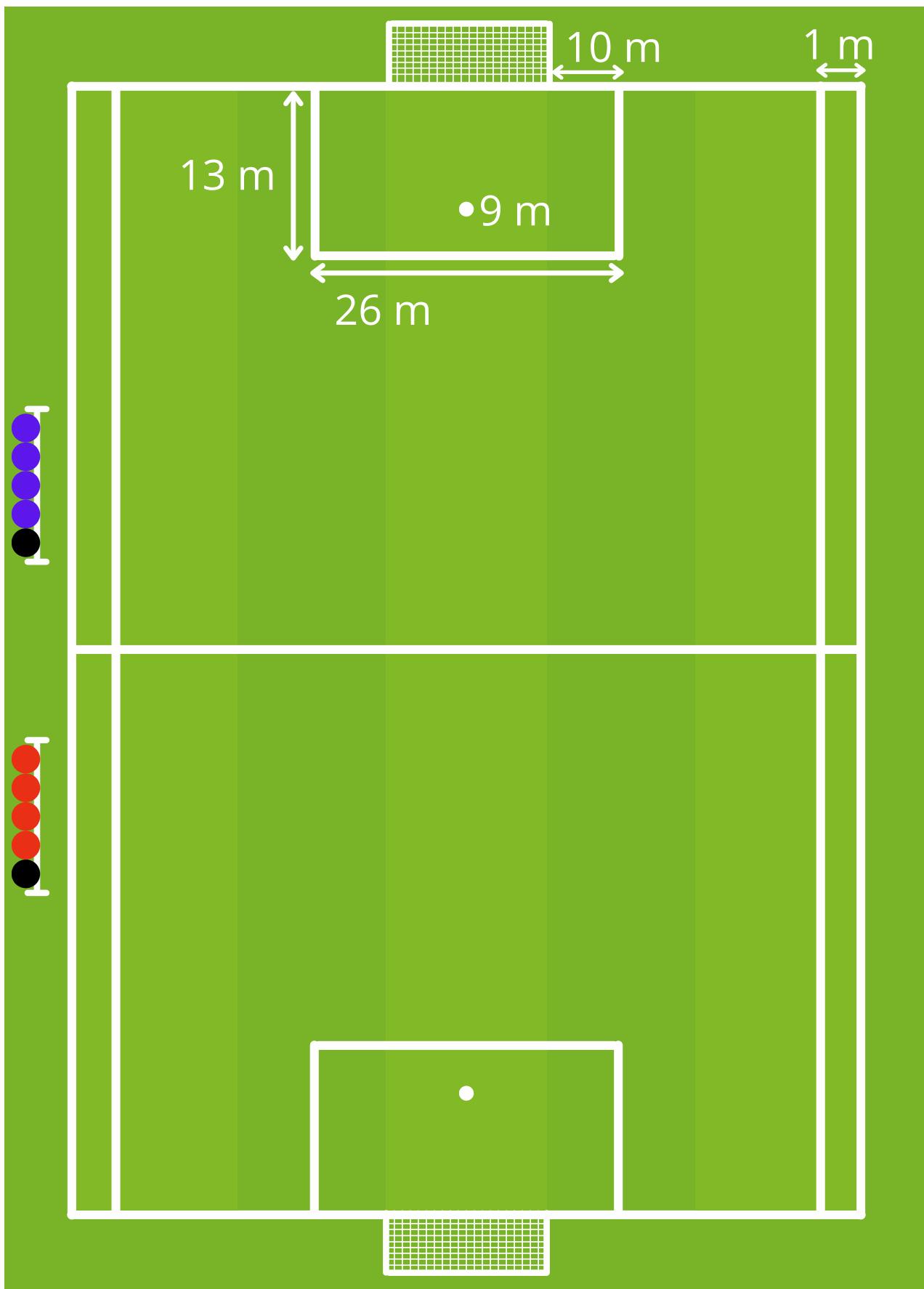
Il est nécessaire de prévoir des couloirs de sécurité d'une largeur minimale de **1 m** (Couloir central et couloir latéraux).

Les dimensions des buts sont de **6 x 2,10 m**. Ils doivent être fixés au sol, sur la ligne de touche du terrain à 11.

La surface de réparation mesure **26 mètres** de largeur et **13 mètres** de profondeur. En cas d'impossibilité de tracer la surface, utilisez des coupelles plates pour matérialiser les quatre angles.

Le point de réparation (pénalty) est placé à **9 m**.

La zone technique est obligatoirement à droite et à gauche du but de football à 11.



DISTRICT DE L'EURE DE FOOTBALL - L'EURE DU FOOTBALL PLAISIR



LOI 2 - BALLON

- Ballon de type 4
- Circonférence : 63,5 à 66 cm
- Poids : 350 à 390g
- Pression : 0,6 à 1,1 Bar

LOI 3 - JOUEURS

Une équipe se compose de 8 joueurs dont 1 gardien de but.

Une équipe devra comporter au moins 6 joueurs afin de débuter ou de poursuivre la rencontre. Le nombre de remplaçants est fixé entre 0 et 4.

Les remplaçants peuvent entrer dans le jeu à n'importe quel moment de la partie à condition d'attendre un arrêt de jeu et de se présenter à l'arbitre.

Les joueurs remplacés peuvent continuer à participer à la rencontre en qualité de remplaçants.

LOI 4 - ÉQUIPEMENTS DES JOUEURS

Maillot, short & chaussettes. Toute l'équipe doit avoir les mêmes couleurs à l'exception du gardien de but distinct des joueurs de champ.

Le port des protège-tibias est obligatoire. Tip-top est toléré à condition d'être de la même couleurs que les chaussettes.

LOI 5 & 6 - ARBITRE ET AUTRES ARBITRES

L'arbitrage doit être assuré par un arbitre officiel ou par tout licencié, vêtu d'une tenue sportive, sous réserve qu'il connaisse bien les règles du jeu à 8, dirigeant avec certificat médical de non-contre indication fourni ou joueur U15 minimum.

Assuré par un remplaçant et un remplacé sur les rencontres. Il doit avoir une mission éducative, celle d'aider le jeune arbitre central ou l'arbitrage des jeunes par les jeunes.

DISTRICT DE L'EURE DE FOOTBALL - L'EURE DU FOOTBALL PLAISIR



LOI 7 - DURÉE D'UN MATCH

Temps de jeu effectif :

- U10-U11 : 50 minutes
- U12-U13 : 60 minutes

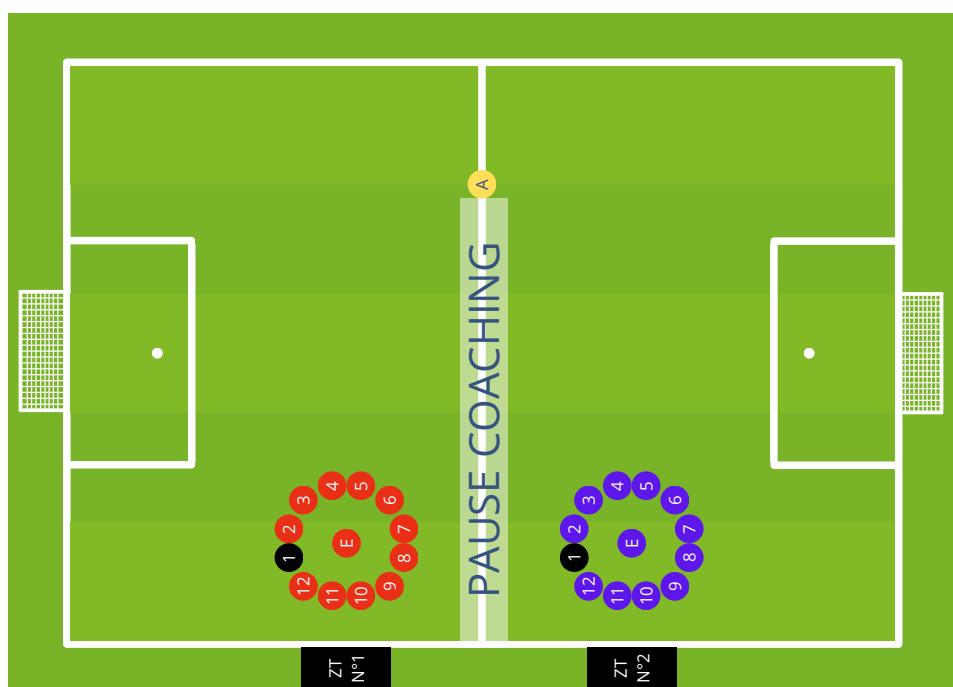
Il y a une mi-temps en U11 et U13. Celle-ci ne doit pas excéder les 10 minutes.

Pause coaching en U12-U13 :

- Chez les U12-U13, la pause coaching est obligatoire après la 15ème minute de chaque période. Celle-ci dure 2 minutes.
- L'arbitre gère le temps.
- Les joueurs restent sur le terrain et se regroupent autour de leur éducateur, à proximité de leur banc de touche.

Les objectifs recherchés sont :

- La Limitation des interventions des éducateurs en cours de partie.
- Des encouragements et des renforcements positifs relatifs aux tentatives et aux attitudes des enfants.
- Une intervention et des conseils ciblés pendant les deux minutes de la pause coaching.



LOI 8 - COUP D'ENVOI ET REPRISE DU JEU

Les joueurs de l'équipe opposée à celle qui donne le coup d'envoi ne pourront s'approcher à moins de 6 mètres du ballon avant qu'il ne soit en jeu.

Un but ne peut être marqué directement sur un coup d'envoi.

LOI 9 - BALLON EN JEU ET HORS DU JEU

Le ballon est hors du jeu lorsqu'il franchit entièrement une des lignes du terrain que ce soit à terre ou en l'air.

Le jeu est stoppé ou arrêté lorsque l'arbitre siffle.

LOI 10 - ISSUE D'UN MATCH

Le but est marqué lorsque le ballon franchit entièrement la ligne de but, entre les montants et sous la barre transversale.

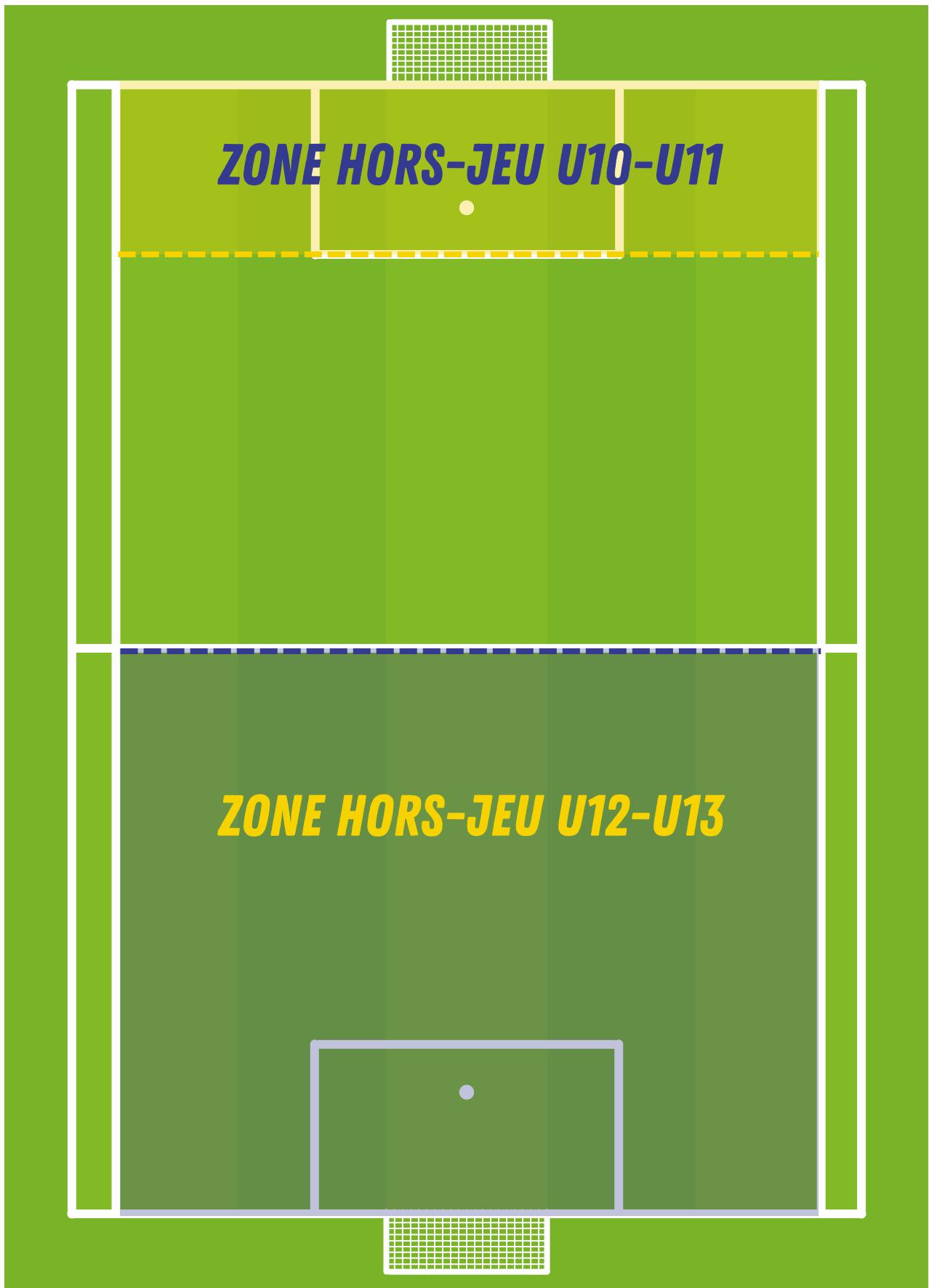
LOI 11 - HORS-JEU

Le hors-jeu est jugé au départ du ballon.

Le receveur doit faire action de jeu.

Un joueur est en position de hors-jeu s'il est plus près de la ligne de but adverse qu'à la fois le ballon et l'avant dernier joueur adverse.

Pas de hors-jeu : Touche, Coup de pied de but & Corner.



DISTRICT DE L'EURE DE FOOTBALL - L'EURE DU FOOTBALL PLAISIR



LOI 12 - FAUTES ET INCORRECTIONS

En U10-U11 et en U12-U13, il y a possibilité, selon les fautes, de siffler un coup franc indirect.

Les fautes ci-dessous sont sanctionnées d'un coup franc indirect :

- Jouer de manière jugée dangereuse ;
- Faire obstacle à l'évolution de l'adversaire ;
- Empêcher le gardien de lâcher le ballon des mains.

Les fautes spécifiques du gardien entraînant un coup franc indirect :

- Prendre le ballon à la main sur une passe en retrait du pied d'un partenaire*.
- Dégager le ballon de volée ou de 1/2 volée**.
- Reprendre le ballon à la main après l'avoir lâché, sans qu'il ait été touché par un autre joueur.
- Prendre le ballon à la main sur une rentrée de touche effectuée d'un partenaire.

**Seules les passes de la tête, de la poitrine ou de la cuisse sont autorisées.*

***Dans le cours du jeu, lorsque le gardien est en possession du ballon, il peut relancer long à la main ou après avoir posé le ballon au sol. Les dégagements de volée et 1/2 volée sont interdits. De même, il est interdit de faire rebondir le ballon devant soi avant de le reprendre de volée ou de 1/2 volée.*

Attitude de l'arbitre après avoir sifflé un coup franc indirect :

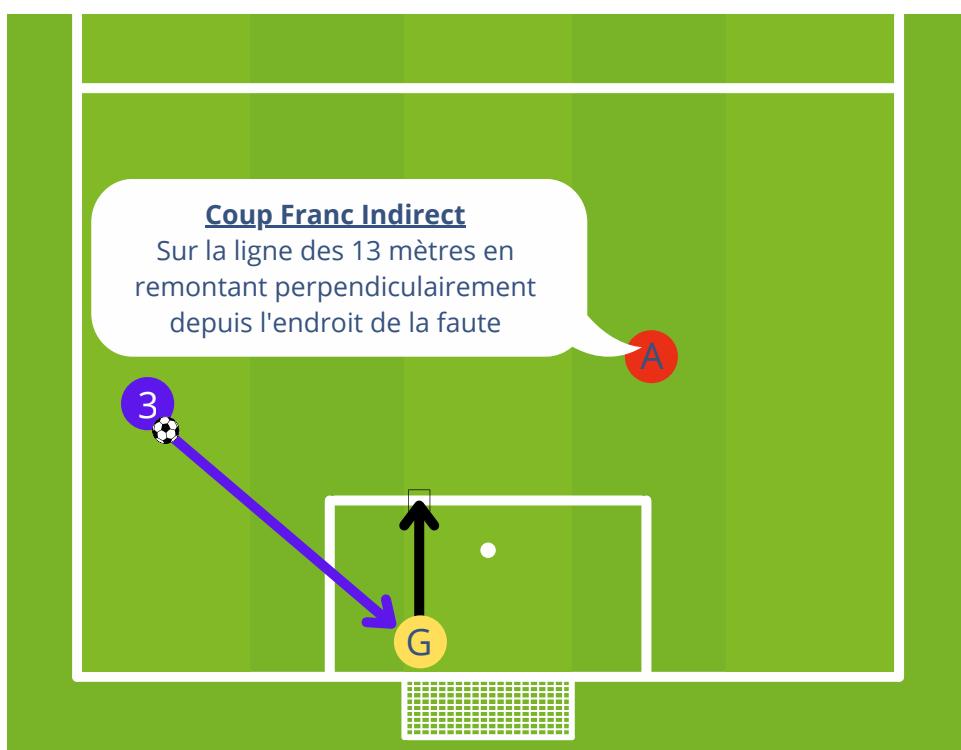
L'arbitre signale un coup franc indirect en levant le bras à la verticale. Il maintient son bras dans cette position pendant l'exécution du coup franc et jusqu'à ce que le ballon touche un autre joueur, ne soit plus en jeu ou qu'un but ne puisse clairement pas être marqué directement.

Endroit de la faute :

Toute faute commise par l'équipe défendante dans sa surface de réparation entraîne un penalty à l'exception de :

- La passe délibérée du pied à son propre gardien de but. Celle-ci entraîne un coup franc indirect à l'endroit de la faute (ramener le ballon perpendiculairement sur la ligne des 13 m). Le placement d'un mur est autorisé.
- Le dégagement de volée ou 1/2 volée par le gardien de but (même sanction que la passe délibérée).

Toute faute commise hors des surfaces de réparation entraîne un coup franc direct ou indirect (selon le types de fautes).



LOI 13 - COUPS FRANCS

Tous les coups-francs sont directs ou indirects, et la distance à respecter par les joueurs de l'équipe adverse au moment de la frappe est de 6 m.

Tous les joueurs adverses devront se trouver à au moins 1 m du mur et ce jusqu'à ce que le ballon soit en jeu

LOI 14 - PENALTY

Lors de l'exécution d'un penalty, le ballon sera placé sur le point de penalty, à 9 mètres de la ligne de but, face au but. Hormis le gardien et le botteur, tous les autres joueurs doivent se trouver hors de la surface de réparation jusqu'au botté.

LOI 15 - RENTRÉE DE TOUCHE

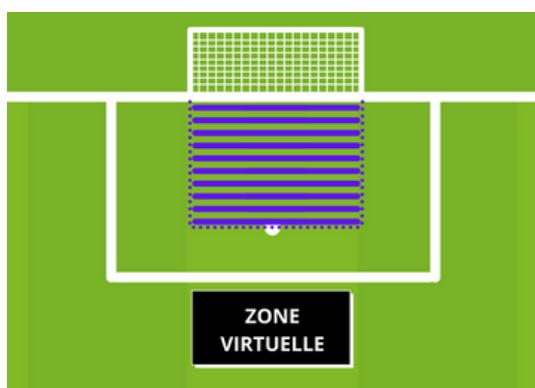
Elle s'effectue à la main.

En cas de touche non conforme, le joueur devra (ré)exécuter son geste afin d'en apprendre la maîtrise.

LOI 16 - COUP DE PIED DE BUT

Le ballon est placé dans la zone virtuelle "6mx9m" délimitée par la largeur des montants de but et allant jusqu'à la hauteur du point de penalty.

Il ne doit pas obligatoirement sortir de la surface de réparation. Tant que le ballon n'est pas en jeu, tous les adversaires devront se positionner à l'extérieur de la surface de réparation.



DISTRICT DE L'EURE DE FOOTBALL - L'EURE DU FOOTBALL PLAISIR



Infractions :

- Si des adversaires se trouvent dans la surface de réparation car ils n'ont pas eu le temps d'en sortir : L'arbitre autorisera le jeu à se poursuivre.
- Si un joueur se trouve dans la surface de réparation, ou pénètre dans celle-ci avant que le ballon soit en jeu, touche ou le dispute : Le coup franc ou le coup de pied de but est à refaire.

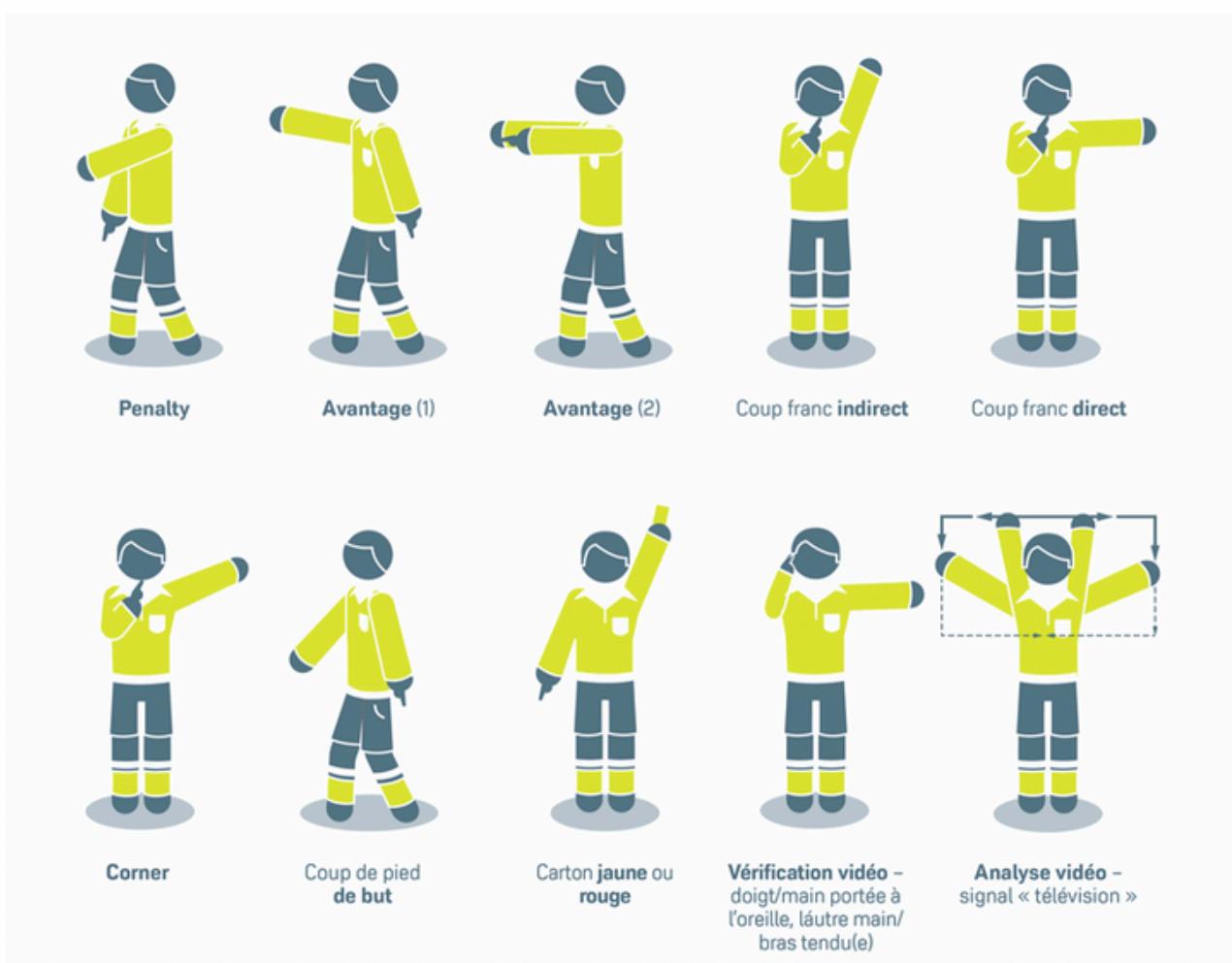
LOI 17 - CORNER

Il s'effectue au pied et au point de corner.

La distance à respecter par les joueurs de l'équipe adverse au moment de la frappe est de 6 m.

LES GESTES DE L'ARBITRE

ARBITRE CENTRAL



DISTRICT DE L'EURE DE FOOTBALL - L'EURE DU FOOTBALL PLAISIR



ARBITRES ASSISTANTS



Remplacement



Rentrée de touche pour l'équipe en attaque



Rentrée de touche pour l'équipe en défense



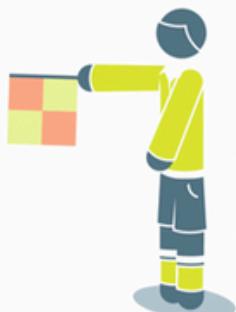
Corner



Coup franc pour l'équipe en attaque



Coup franc pour l'équipe en défense



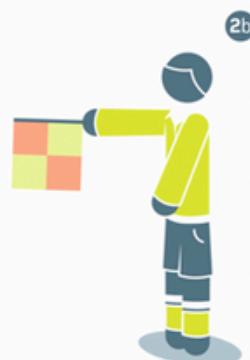
Coup de pied de but



Hors-jeu



Hors-jeu de ce côté du terrain

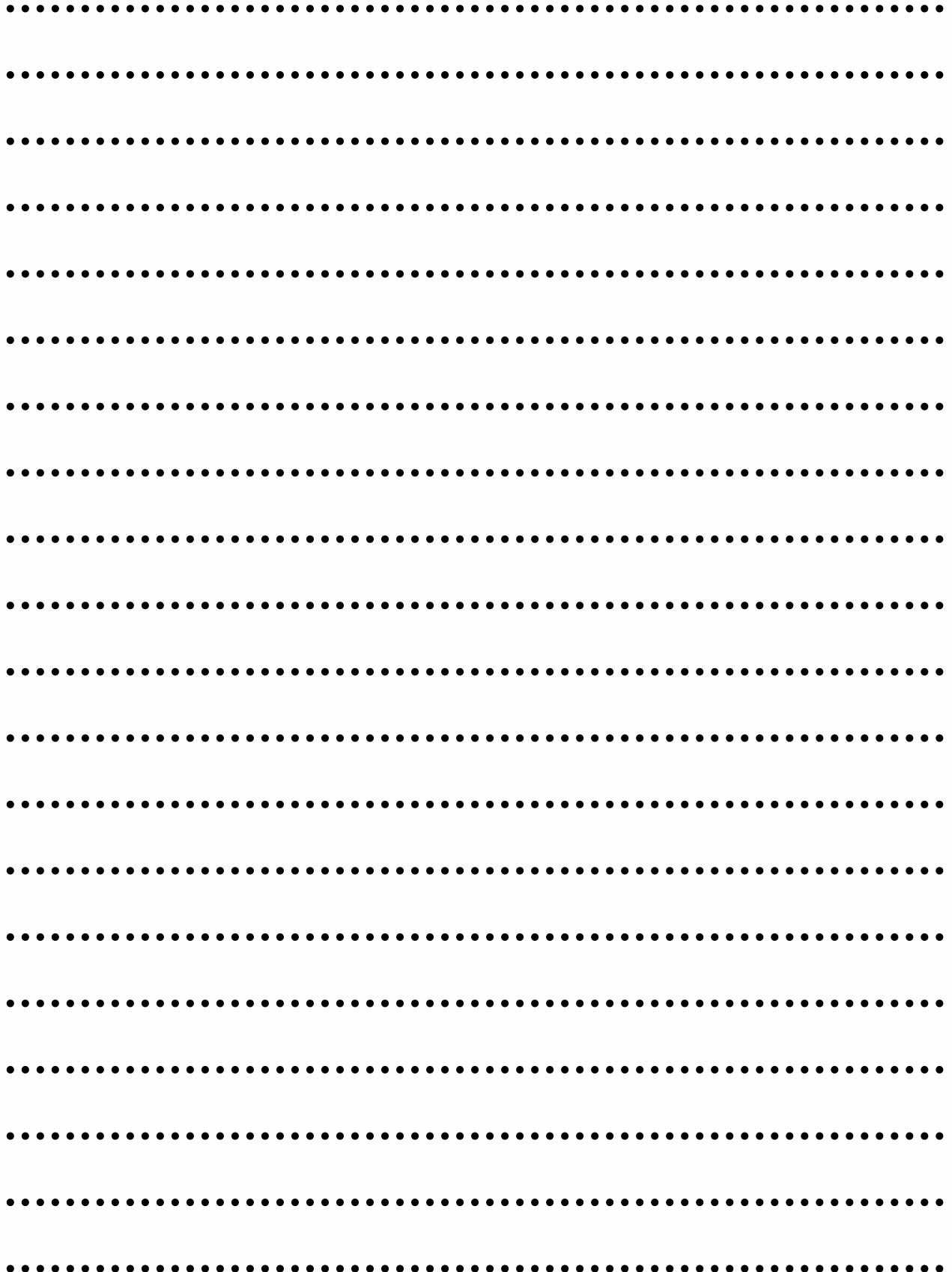


Hors-jeu au centre du terrain



Hors-jeu à l'opposé du terrain

NOTES



DISTRICT DE L'EURE DE FOOTBALL - L'EURE DU FOOTBALL PLAISIR



Foot à 8

