



# FESTIVAL FOOT U13 / U13F

Réunion d'informations pour la Finale  
Départementale

**Samedi 05 Avril 2025  
À Menilles**



DEPARTEMENT DE  
**L'EURE**  
en Normandie



# Ordre du jour

1

• Le règlement

2

• La Commission d'organisation du D.E.F.

3

• Organisation

4

• Questions diverses

5

• Tirage au sort

6

• Conclusion




# 1- Le Règlement

## Le principe

### ACTIVITES

### CRITERES COMPTANT

### DANS LE CLASSEMENT FINAL

- Jeu (matches)  50% (+ Bonus)
- Ateliers techniques  25%
- Quiz  25%

# 1- Le règlement

## Les matchs

- Les équipes sont réparties, par tirage au sort:
  - ❑ U13G: 1 groupe de 16 équipes qui seront opposées selon la formule de compétition dite « Echiquier »
  - ❑ U13F: 1 groupe de 8 équipes qui seront opposées selon la formule de compétition dite « Echiquier »
  - ❑ Dans chaque groupe, un classement sera établi après chaque rencontre par addition des points selon le barème suivant:
    - Match gagné: 48 points
    - Match gagné par pénalité ou par forfait ou contre un exempt: 48 pts (score 1 à 0)
    - Match nul: 24 points
    - Match perdu: 12 points
    - Match perdu par forfait ou par pénalité: 0 point
    - Bonus offensif: 12 points par rencontre avec au moins 2 buts marqués pour 1 équipe sur 1 match



# 1- Le règlement

## FESTIVAL FOOT U13G

### Les équipes qualifiées

EURE MADRIE SEINE 1 	ETREPAGNY 1 	GASNY 1 
EVREUX FC 1 	LOUVIERS US 1 	ROUTOT AS 1 
PACY MENILLES RC 1 	VERNON SPN 1 	LES ANDELYS 1 
NORMANVILLE ES 1 	STADE VERNOLIEN 2 	SEINE EURE 1 
ST MARCEL 1 	VAL DE RUEIL 1 	
THIBERVILLE 1 	BEAUMONT 1 	

# 1- Le règlement

## FESTIVAL FOOT U13F

Les équipes qualifiées

	<b>ST SEBASTIEN F. 1</b>
	<b>EVREUX FC 27 1</b>
	<b>ENT FCPN/CSB 1</b>
	<b>SPN VERNON 1</b>
	<b>FC AVRAIS 1</b>
	<b>SC THIBERVILLE 1</b>
	<b>PACY MENILLES RC 1</b>
	<b>FC VAL DE REUIL</b>





# 1- Le règlement

## Les matchs

- 5 Matchs de 2\*7 min
- Le tirage au sort détermine l'ordre des rencontres du 1<sup>er</sup> tour soit:

Groupe U13F	Groupe U13G
1 - 2	1 - 2
3 - 4	3 - 4
5 - 6	5 - 6
7 - 8	7 - 8
	9 - 10
	11 - 12
	13 - 14
	15 - 16

- Pour les matchs suivants (2<sup>ème</sup> au 5<sup>ème</sup> tour), l'ordre des rencontres de chaque groupe est déterminé par les résultats et le classement des rencontres précédentes: 1<sup>er</sup> contre 2<sup>ème</sup> – 3<sup>ème</sup> contre 4<sup>ème</sup> ....

# 1- Le règlement

## Les matchs

- Les équipes ne peuvent pas se rencontrer 2 fois (ex: si le 3<sup>ème</sup> et le 4<sup>ème</sup> se sont déjà rencontrés, donc les matchs seront: le 3<sup>ème</sup> c. 5<sup>ème</sup>, 4<sup>ème</sup> c. 6<sup>ème</sup>, 7<sup>ème</sup> c. 8<sup>ème</sup>, ....)
- **En cas d'égalité de points dans un groupe lors de la formule échiquier, le « défi conduite » départage les équipes (au 10<sup>ème</sup> de seconde), puis tirage au sort.**



# 1- Le règlement

## L'arbitrage des matchs (masculins et féminins)

- L'arbitrage des rencontres de la Finale Départementale sera assuré au centre par des arbitres officiels désignés par la Commission Départementale des Arbitres du District.
- **La fonction d'arbitre assistant sera assurée par les joueurs, lors de la Finale Départementale. Ces arbitres assistants seront assistés par un tuteur (jeunes arbitres officiels).**
- Seulement dans le cas où une équipe ne présente que 8 joueurs ou joueuses (ou moins), c'est un jeune arbitre officiel qui assurera la fonction d'arbitre assistant.

# 1- Le règlement

## Les défis techniques Le Défi conduite

Défis techniques

### 3.1 Descriptif des ateliers

#### PHASE DEPARTEMENTALE – DEFIS CONDUITE

##### Objectif:

Réaliser le meilleur temps possible en relais de 12 joueurs(ses).

##### Déroulé de l'atelier:

Chaque équipe est évaluée sur le temps total des passages en continu.

Chaque joueur(se) doit réaliser une conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir afin d'atteindre une des cibles de la bêche. Le côté de départ est au choix.

Le chronomètre démarre quand le 1er joueur débute la conduite de balle (passage de la ligne) et il s'arrête au moment du tir du dernier joueur. Le départ du joueur suivant est déclenché au moment de la frappe sur le ballon du précédent (l'éducateur lâche l'épaule du joueur). Une fois le passage terminé, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit doit revenir à l'endroit de l'irrégularité pour continuer le slalom.

##### Temps bonus :

Si cible atteinte = -3 sec cible basse (1 rebond autorisé avant la cible) ou -10 sec cible haute sur le temps total Pas de bonus si le tir est déclenché à l'extérieur de la zone de frappe.

##### Éducateurs :

Educ.1 : gestion des départs (tenir par l'épaule le joueur en attente) et chronométrage

Educ.2 : gestion des passages (respect du circuit)

Educ.3 : prise de notes (comptabilisation des bonus, temps)

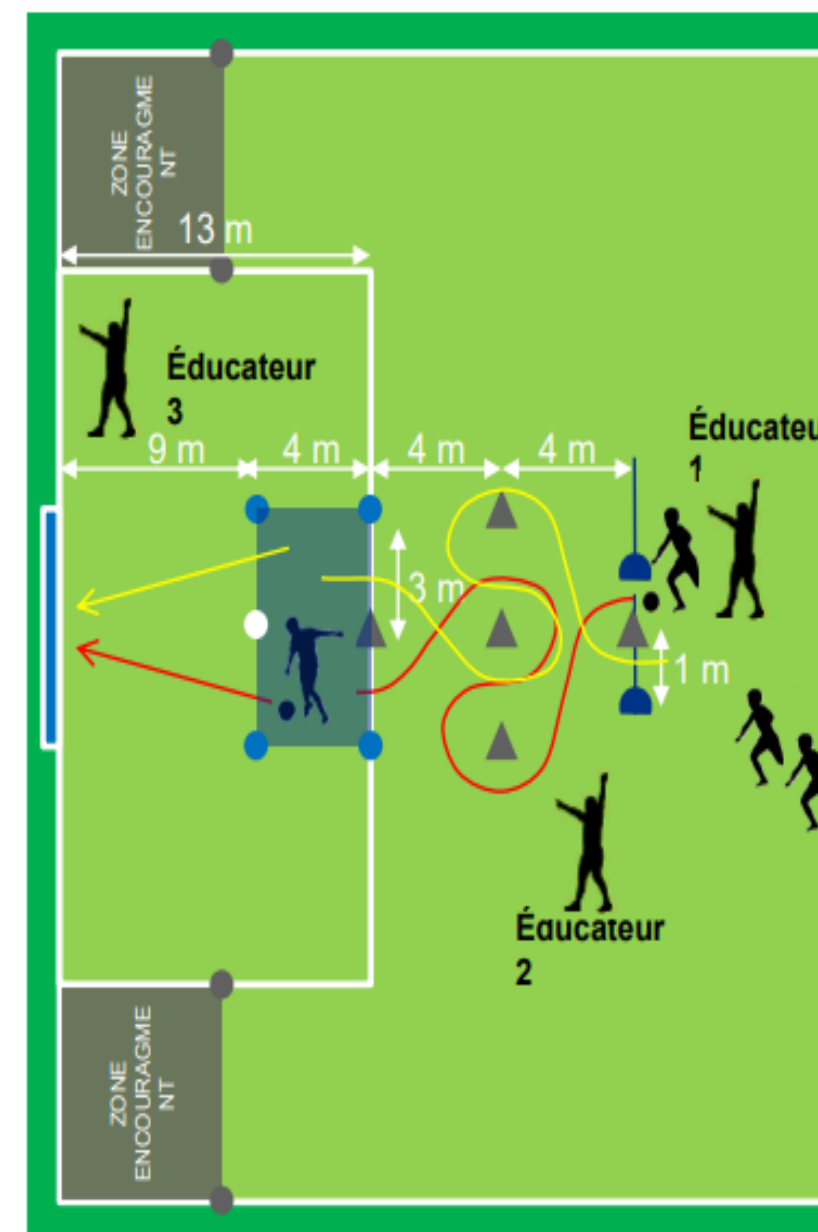
gestion des ballons et des joueurs après le tir

##### Si moins de 12 joueurs(ses):

Tirage au sort sur le terrain au sein de l'équipe pour compléter le nombre de joueurs manquants afin d'arriver à 12 passages. Celui qui passe 2 fois, commence le relais et le termine.

Les joueurs et joueuses doivent se présenter en tenue de match: Maillot numéroté – short – chaussettes de football – protèges tibias – chaussures de football

#### PHASE DEPARTEMENTALE – DEFIS CONDUITE



##### Objectif :

Réaliser le meilleur temps possible en relais de 12 joueurs(ses).

##### Déroulé de l'atelier :

Chaque joueur(se) doit réaliser une conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir afin d'atteindre une des cibles de la bêche. Le côté de départ est au choix. Le chronomètre démarre quand le 1er joueur débute la conduite de balle (passage de la ligne) et il s'arrête au moment du tir du dernier joueur. Le départ du joueur suivant est déclenché au moment de la frappe sur le ballon du précédent (l'éducateur lâche l'épaule du joueur). Une fois le passage terminé, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit doit revenir à l'endroit de l'irrégularité pour continuer le slalom. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté du dernier cône, pas de bonus possible.

# 1- Le règlement

## Le Défi conduite

**Festival FOOT U13 Pitch**

**DÉFIS TECHNIQUE « GARÇONS »**

**FFF**  
Le Foot Amateurs  
LPA

**PHASE DÉPARTEMENTALE**

**CONDUITE DE BALLE**

### Précision pour le Bonus But

- Si le joueur ou la joueuse atteint le nombre maximal de jonglage, il ou elle doit obligatoirement frapper le ballon de Volée (dans la zone prévue à cet effet) et si le ballon atteint 1 de 4 cibles (2 hautes ou 2 basses) avec uniquement 1 rebond autorisé = - 10 secondes
- Si le joueur ou la joueuse n'atteint pas le nombre maximal de jonglage, il ou elle doit obligatoirement frapper le ballon au sol (dans la zone prévue à cette effet) et si le ballon atteint 1 de 4 cibles (2 hautes ou 2 basses) avec uniquement 1 rebond autorisé (pas de ballon roulant au sol) = - 3 secondes

# 1- Le règlement

Une fois que le nombre de jonglage est atteint l'éducateur qui est chargé de la gestion des passages doit annoncer le nombre final atteint (15 pour les filles et 30 pour les garçons ou filles participants à la compétition garçon)

## Les défis techniques

### Le Défi jonglage

Défis techniques

## 3.1 Descriptif des ateliers

### PHASE DEPARTEMENTALE - DEFIS JONGLAGE

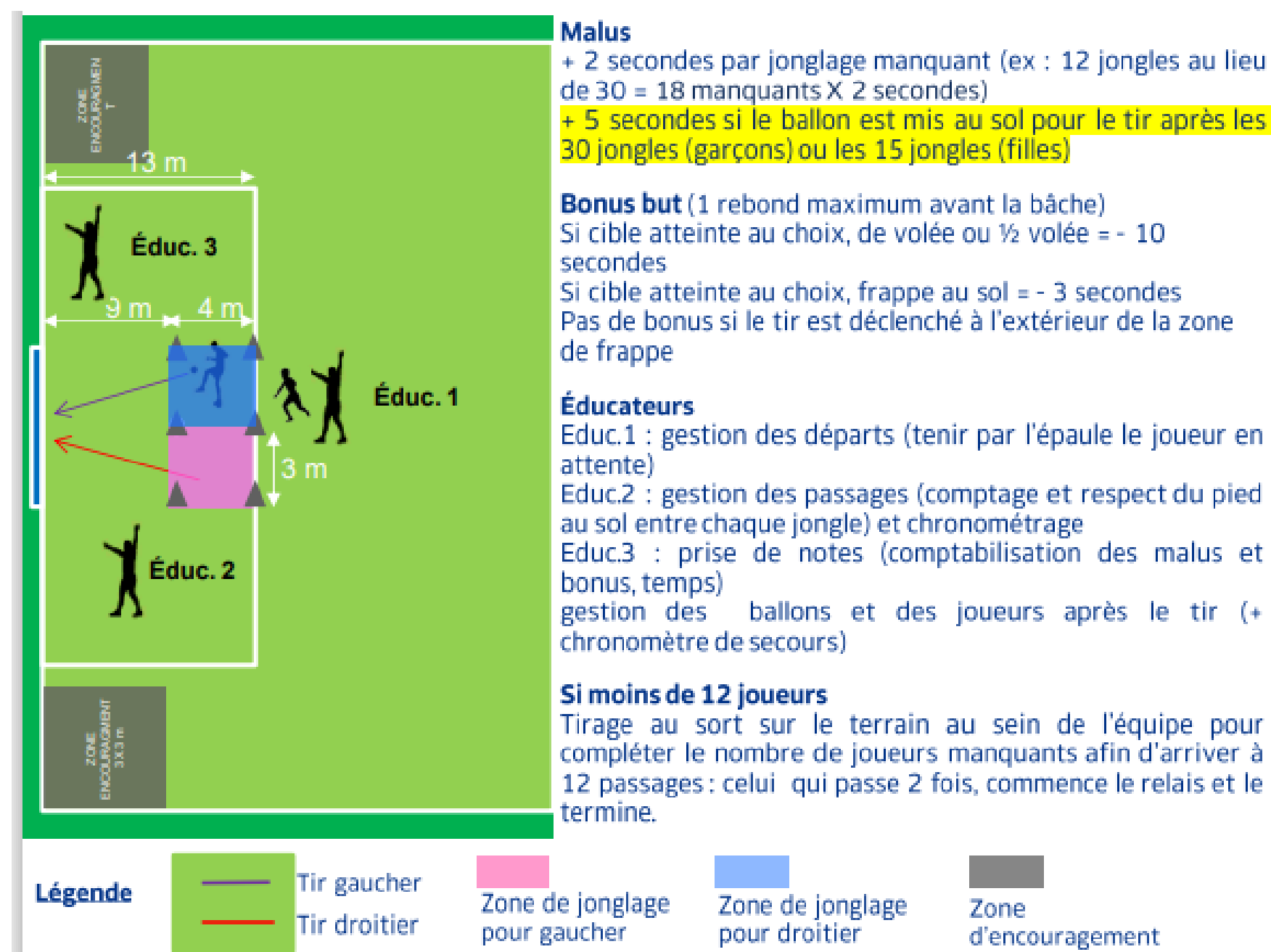
#### Objectif

Réaliser le meilleur temps possible en relais de 12 joueurs(ses).

#### Déroulé de l'atelier

Chaque équipe est évaluée sur le temps total de passages en continu. Chaque joueur(se) doit réaliser des jonglages en statique (30 pour les garçons et 15 pour les filles) dans la zone prévue à cet effet (au choix) et enchaîner une frappe de volée ou ½ volée ou au sol afin d'atteindre une des cibles de la bache. Chaque joueur doit déclencher sa frappe après le nombre de jongles à atteindre ou une fois le ballon tombé au sol (pénalités). L'entrée du joueur suivant dans la zone est déclenché au moment de la frappe sur le ballon du précédent (l'éducateur lâche l'épaule du joueur). Une fois le passage terminé, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Le départ se fait balle au sol (ou à la main pour les équipes filles), les 2 pieds sont autorisés (aucune surface de rattrapage), les jongles s'effectuent en posant le pied au sol avant chaque contact. Si 1 pied est posé à l'extérieur de la zone, les jonglages s'arrêtent.

Les joueurs et joueuses doivent se présenter en tenue de match: Maillot numéroté – short – chaussettes de football – protèges tibias – chaussures de football





# 1- Le règlement

## Le Défi jonglage U13G



The poster features a central photograph of a young player in a blue jersey performing a juggling challenge on a green field with yellow cones. The background is blue with white and red accents. Logos for 'Festival FOOT U13' and 'FFF Le Foot Amateurs LPA' are visible on the left. The text 'DÉFIS TECHNIQUE « GARÇONS »' is at the top, 'PHASE DÉPARTEMENTALE' is below the photo, and 'JONGLERIE' is at the bottom in red.

**Festival FOOT U13**

**DÉFIS TECHNIQUE « GARÇONS »**

**FFF**  
Le Foot Amateurs  
LPA

**PHASE DÉPARTEMENTALE**

**JONGLERIE**

# 1- Le règlement

## Le Défi jonglage U13F

**Festival FOOT U13 Pitch**

**DÉFIS TECHNIQUE « FILLES »**

**FFA**  
Le Foot Amateur  
LFA

**PHASE DÉPARTEMENTALE**

**JONGLERIE**



# 1- Le règlement

## Quiz U13G

- **1 quiz règles de vie**
  - 5 questions
  - Questionnaire individuel
  - 1 point par bonne réponse / joueur(se)
  - Maxi = 60 points (12 j x 5 q)
  - **Si moins de 12 joueurs, un ratio est appliqué pour rapporter la note à 12 joueurs**
- **1 quiz règles du jeu**
  - 5 questions
  - Questionnaire individuel
  - 1 point par bonne réponse / joueur(se)
  - Maxi = 60 points (12 j x 5 q)
  - **Si moins de 12 joueurs, un ratio est appliqué pour rapporter la note à 12 joueurs**
- **1 conseil: Les réponses sont dans les actions que vous menez dans le cadre du Programme Educatif Fédéral (Classeur, incollables du foot)**

# 1- Le règlement

## Quiz U13F

- 1 quiz règles de vie
  - 5 questions
  - Questionnaire individuel
  - 1 point par bonne réponse / joueur(se)
  - Maxi = 60 points (12 j x 5 q)
  - **Total de points cumulés pour l'équipe: si moins de 12 joueurs(ses), un ratio est appliqué pour rapporter la note à 12 joueurs(ses) = (nombre de bonnes réponses / nombre de joueurs) x 12**
- 1 quiz règles du jeu
  - 5 questions
  - Questionnaire individuel
  - 1 point par bonne réponse / joueur(se)
  - Maxi = 60 points (12 j x 5 q)
  - **Total de points cumulés pour l'équipe: si moins de 12 joueurs(ses), un ratio est appliqué pour rapporter la note à 12 joueurs(ses) = (nombre de bonnes réponses / nombre de joueurs) x 12**
- Le Quiz U13F sera différent des U13G
- 1 conseil: Les réponses sont dans les actions que vous menez dans le cadre du Programme Educatif Fédéral (Classeur, incollables du foot)

# 1- Le règlement

Matches	Défi Conduite	Défi Jonglage	Quiz Règles de vie	Quiz Règles de jeu
/ 240 points + bonus offensif (60 points)	/ 60 points	/ 60 points	/ 60 points	/ 60 points
<p><b>Phases départementale &amp; régionale</b></p> <p>Attribution des points en fonction des victoires, nuls et défaites majorés d'un bonus offensif à partir de 2 buts marqués par rencontre. Tirage au sort pour la 1ère rencontre.</p> <p>Ordonnancement des matchs suivants : si égalité de points au classement, départage avec le Défi Conduite (au 10ème de seconde), puis tirage au sort.</p> <p>Victoire : 48 points Nul : 24 points Défaite : 12 points Bonus offensif : 12 points</p> <p><b>Phase nationale</b></p> <p>Attribution des points en fonction des victoires, nuls et défaites majorés d'un bonus offensif à partir de 3 buts marqués par rencontre. Tirage au sort pour la 1ère rencontre.</p> <p>Ordonnancement des matchs suivants : si égalité de points au classement, départage avec le Défi Conduite (au 10ème de seconde), puis tirage au sort.</p> <p>Victoire : 40 points Nul : 20 points Défaite : 10 points Bonus offensif : 10 points</p>	<p><b>Toutes phases</b></p> <p>Attribution des points en fonction d'un barème.</p> <p>Le barème est généré par le logiciel dédié à l'opération.</p> <p>Il est construit en fonction de la moyenne des temps du défi</p> <p>La meilleure performance aura 60 pts et les équipes les moins bien classées auront un minimum de 5 points.</p>	<p><b>Phases départementales et régionales</b></p> <p>1 point par bonne réponse/joueur(se).</p> <p>Si moins de 12 joueurs/joueuses, la note générale de l'équipe sera ramenée sur 12 joueurs/joueuses. Le ratio sera automatiquement effectué par le logiciel de suivi.</p> <p><b>Phase nationale</b></p> <p>0,5 point par bonne réponse/joueur(se).</p> <p>Si moins de 12 joueurs/joueuses, la note générale de l'équipe sera ramenée sur 12 joueurs/joueuses. Le ratio sera automatiquement effectué par le logiciel de suivi.</p>		

➤ Le classement final est réalisé par l'addition des points des 5 épreuves

- En cas d'égalité entre 2 ou plusieurs, départage par :
  1. Le défi jonglage au 10ème de seconde
  2. Différence de buts (général) sur les rencontres de la journée
  3. Tirage au sort



# 1- Le règlement

## Participation des équipes U13

01

### Festival Foot U13 Pitch



#### Participation des équipes U13 – Garçons et filles

Les équipes disputant une compétition de Ligue ou de District doivent participer au « Festival Foot U13 Pitch ».

Les ententes sont autorisées et doivent être déclarées puis validées en début de saison par le Comité de Direction de District ou de Ligue. Elles doivent participer régulièrement à l'offre de pratique proposée par le District ou la Ligue.

**La participation est gratuite.**

Le nombre d'équipes participantes par club est limité à 2 équipes pour la phase finale départementale et 1 pour la phase régionale.

Peuvent participer au FFU13 G :

- les joueurs U13 et U12 et les joueuses U13 F et U12 F,
- 3 joueurs U11 maximum,
- les joueuses U14 F.

Peuvent participer au FFU13 F :

- les joueuses U13 F et U12 F,
- 3 joueuses U11 F maximum.

Il est préconisé que le temps de jeu par joueur et joueuse soit au moins égal à 50 % du temps de jeu total.



# Qualification des joueurs et des joueuses

## 01 Festival Foot U13 Pitch



### 1.2 Qualification des joueurs et joueuses

Les joueurs et joueuses doivent être licenciés et qualifiés dans leur club au plus tard le **31 janvier 2025**.

Pendant toute la durée du FFU13 G / FFU13 F, le nombre de **joueurs / joueuses titulaires d'une licence Mutation** pouvant être inscrit(e)s sur la feuille de match est **limité à 4 dont 1 maximum ayant changé de club hors période**.

Toute équipe qui ne respecte pas les dispositions ci-avant énoncées pourra, en cas de qualification, être interdite de participer à la phase suivante du FFU13 G / FFU13 F au titre de la saison en cours.

Pendant les tours de qualification uniquement, une joueuse peut participer avec son club aussi bien au FFU13 G qu'au FFU13 F, sous réserve que les deux événements n'aient pas lieu lors du même week-end et dans le respect de l'article 155 des Règlements Généraux de la FFF relatif à la mixité.

Une joueuse qui a participé avec son club au FFU13 G lors de la phase départementale, peut participer au FFU13 F lors de la phase régionale avec ce même club, et inversement. Il en est de même entre la phase régionale et la phase nationale.

Le joueur / la joueuse suspendu(e) en raison de faits survenus en compétition officielle est interdit de participer au Festival Foot U13 Pitch.

Un match de Festival Foot U13 Pitch ne permet pas à un licencié de purger une suspension prononcée en raison de faits survenus en compétition officielle.



# CONDITIONS DE PARTICIPATION

## CONDITIONS DE PARTICIPATION

	PHASE DÉPARTEMENTALE PHASE RÉGIONALE	PHASE NATIONALE
GARÇONS	12 joueurs, Cat. U14F, U13/U13F, U12/U12F, U11 (3 max), 2 absences justifiées maxi. Justificatifs datant de moins de 3 jours -40 points par absence non justifiée*	12 joueurs, dont 8 minimum ayant participé à la phase régionale
FILLES	12 joueurs, Cat. U13F/U12F/U11F (3 max), 2 absences justifiées maxi. Justificatifs datant de moins de 3 jours -40 points par absence non justifiée*	12 joueuses, dont 8 minimum ayant participé à la phase régionale

\*Absence justifiée : effectif complet, certificat médical datant de moins de 3 jours, sans autre joueur(se), événement exceptionnel. Le Comité d'organisation statuera sur la justification des absences.



# L'ÉPREUVE

## ÉPREUVES PHASES DÉPARTEMENTALE / RÉGIONALE / NATIONALE

Qualifications pour la phase départementale : format « Jour de Coupe »

RENCONTRES	DEFIS TECHNIQUES	QUIZ EDUCATIFS
<p>Formule échiquier – 1 groupe</p> <p><b>Phases départementales et régionales</b> G : 1 groupe de 16 équipes F : 1 groupe de 4 à 16 équipes (dpt) et 8 à 16 équipes (rgl) 5 rencontres de 2x7' (plus pause coaching de 2").</p> <p><b>Phase nationale</b> G &amp; F : 1 groupe de 16 équipes 6 rencontres de 2x10' (plus pause coaching de 2").</p>	<p>1 défi « conduite » 1 défi « jonglage »</p> <p><b>Phases départementales, régionales et nationale</b> 1 passage par joueur(se) : si moins de 12 joueurs(ses), tirage au sort pour un passage supplémentaire d'un ou plusieurs joueurs(ses) de l'équipe.</p>	<p>1 quiz « règles de vie » 1 quiz « règles de jeu »</p> <p><b>Phases départementales et régionales</b> 5 questions/joueur(se)</p> <p><b>Phase nationale</b> 10 questions/joueur(se)</p>



# 1- Le règlement

02

## Organisation de la phase Départementale



### 2.2 Conditions de participation

Elle est organisée par le District sur une ou plusieurs journées et sur un même lieu pour les garçons et les filles.

Cette journée est fixée le **5 et/ou 6 avril 2025**

Elle doit réunir 16 équipes garçons et de 4 à 16 équipes filles (selon l'effectif).

Les équipes sont tenues de participer avec 12 joueurs ou joueuses.

Dérogations :

- Cas n°1 : Club ayant un effectif inférieur à 12
- Cas n°2 : 2 absences justifiées (certificat médical ou justificatif avéré datant de moins de 3 jours)

### 2.3 Pénalités

La Commission d'organisation du District statuera sur la justification des absences.

**En cas de non-justification des absences ou d'un nombre d'absences justifiées supérieur à 2, 40 points seront retirés du total général par joueur ou joueuse.**

Les équipes U13G et U13F, respectant les critères ci-dessus, qui totaliseront le plus grand nombre de points seront qualifiées pour la Phase Régionale selon le format d'organisation de la Ligue.



# ASPECTS REGLEMENTAIRES

- Toutefois lors du dernier tour éliminatoire qualificatif pour la Finale Départementale, et du fait qu'il ne pourra y avoir plus d'une équipe par club participant à la Finale, si les équipes 1 et 2 d'un même club terminaient dans les 2 premiers de leurs poules respectives, c'est alors l'équipe 1 du club concerné qui serait qualifiée ainsi que l'équipe classée 3<sup>ème</sup> du groupe au sein duquel évoluait l'équipe 2.
- Dans le cas où l'équipe 2 d'un club se qualifierait à la faveur de son classement dans les 2 premiers de son groupe, et que dans le même temps l'équipe 1 ne se qualifierait pas pour la finale, c'est bien l'équipe 2 du club qui serait qualifiée avec les conséquences qu'impose le présent règlement relativement à la participation des joueurs concernés, à savoir : un nombre minimum de joueurs (4 par équipe) ayant participé au tour précédent devra être aligné dans la même équipe du dit club.



# 1- Le règlement

## Qualification pour la Finale Régionale

- Le Nombre d'équipes qualifiées pour la Finale Régionale:
  - U13G: 3 Équipes
  - U13F: 3 Équipes
- **Elle aura lieu le Samedi 3 Mai 2025 à CORMELLES LE ROYAL**



## 2- La Commission d'Organisation du D.E.F.

- Les cas non prévus au présent règlement ou survenant au cours des rencontres seront tranchés par la commission d'organisation nommé par le Comité de Direction du D.E.F.
- Composition de la Commission (sous réserve de validation au Comité Directeur) :

COMMISSION D'ORGANISATION DES FINALES U13	
<b>Président :</b>	
	<ul style="list-style-type: none"><li>• M. Pascal LEBRET</li></ul>
<b>Membres :</b>	
	<ul style="list-style-type: none"><li>• M. Gaëlle BISSON</li><li>• M. Morgan DEWILDE</li><li>• Mme Gladys ESPRIT</li><li>• M. Bruno FARINA</li><li>• M. Jean-Pierre LEVAVASSEUR</li><li>• M. Daniel RESSE</li></ul>



# 3- Organisation

## Accueil

- **Samedi 05 Avril 2025 au Stade de Pacy Ménilles – RUE DE LA MALADRERIE - 27120 MENILLES**
- Convocation des équipes à **8h00**(aux vestiaires).
- Dès **votre arrivée** au podium:
  - Signalement de la présence de l'équipe
  - **éventuellement du(des) justificatif(s) d'absence(s)**
  - Récupération documents
  - Dernière recommandation de l'organisation
- Il n'y aura pas de réunion avec les éducateurs avant le début des défis et matchs
- Les repas ne sont pas prévus par l'organisation, ils sont à la charge des acteurs (parents / clubs). Il est tout de même prévu une buvette avec boissons et sandwiches (Feuille de restauration jointe le jour de la réunion d'organisation)





# 3- Organisation

## Répartition des Vestiaires

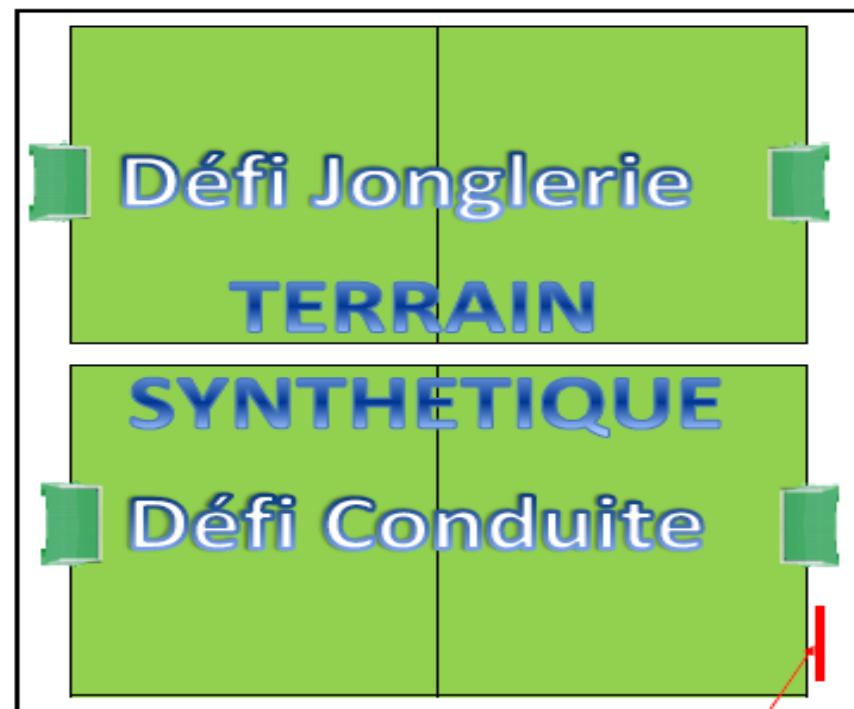
- Les vestiaires seront libre d'accès , pas de fermeture des vestiaires
- Vestiaires du terrain d'honneur (nous vous conseillons de vous garer sur le parking à proximité du terrain d'honneur)
  - U13 G : FC Val de Reuil 1 – US Gasny 1 – AS Routot 1 - ES Normanville 1 - Canton Thiberville 1 – CS Andelys 1 – St Marcel 1 – Pacy Menilles RC 1 – US Louviers 1 – US Etrepagny 1
- Vestiaires du terrain annexe (nous vous conseillons de garer sur le parking à proximité du terrain annexe)
  - U13G : CS Beaumont 1 – Evreux FC 27 1 – – FC Seine Eure 1 – Stade Vernolien 2 – Vernon S.P.N. 1 – FC Eure Madrie Seine 1
  - Toutes les équipes U13F
  - Tous les arbitres



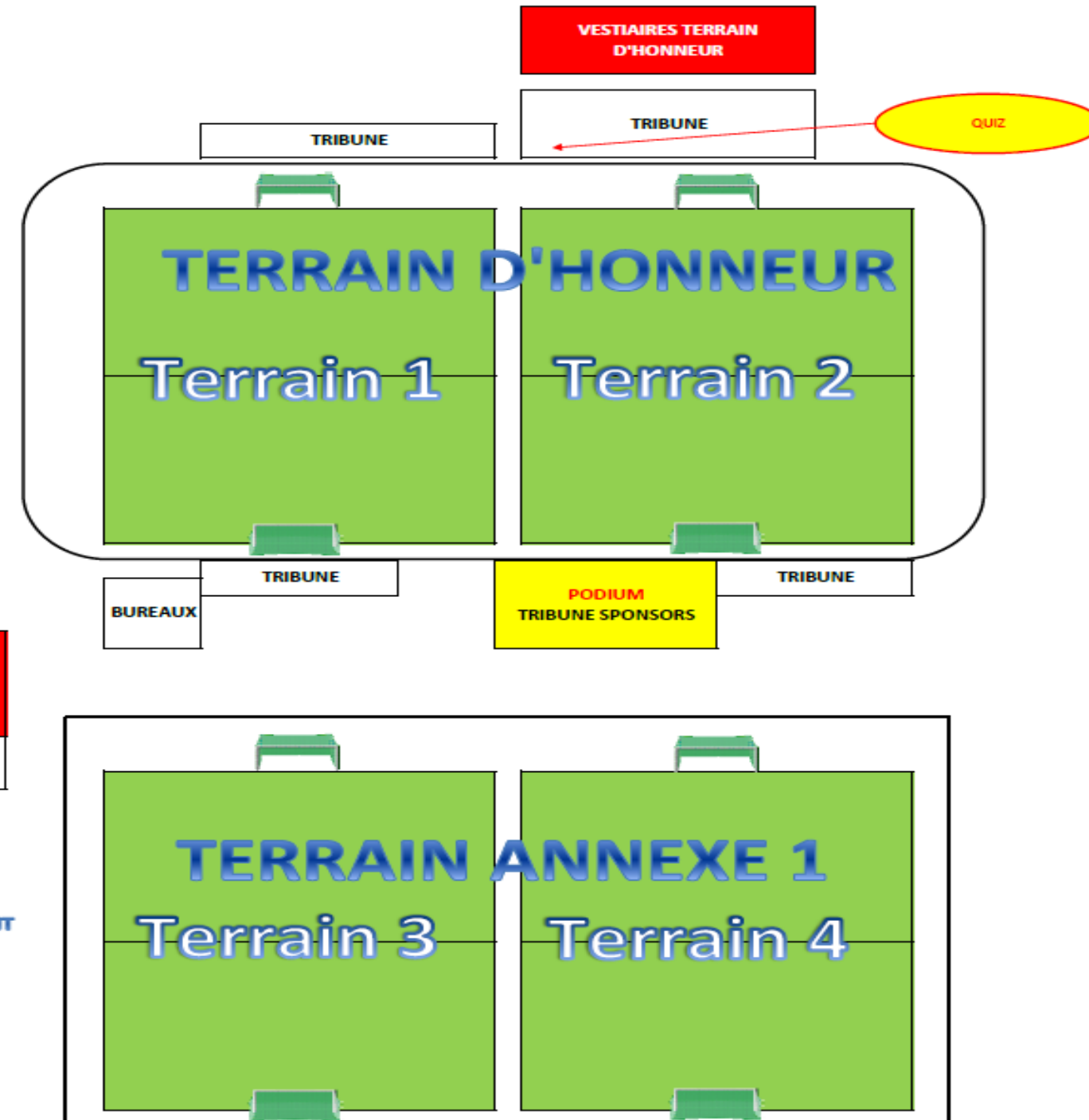
# 3- Organisation

## Implantation des terrains

IMPLANTATION TERRAIN - STADE MENILLES



ENTREE DEFIS



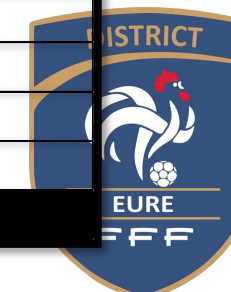
# ORGANISATION

## FESTIVAL FOOT U13 FINALE DEPARTEMENTALE SAMEDI 05 AVRIL 2025

### ORGANISATION GENERALE



HORAIRES	Terrain défis		Terrains Matches				Repas	Tribune 2 Quizz
	DEFI CONDUITE	DEFI JONGLERIE	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3	Terrain 4		
8H00	ACCUEIL DES EQUIPES							
8H20	INSCRIPTION DES EQUIPES AU PODIUM (RECUPERATION DOCUMENTS ET DERNIERES CONSIGNES)							
8H40	PRESENTATION AU PUBLIC DE L'ORGANISATION							
9H00	DEFI CONDUITE (G Tirage de 1 à 8)	DEFI JONGLERIE (G Tirage de 1 à 8)	RENCONTRES 1 (F Tirage de 1 à 8)					
9H20	DEFI CONDUITE (G Tirage de 9 à 16)	DEFI JONGLERIE (G Tirage de 9 à 16)						
9H40	DEFI CONDUITE (F Tirage de 1 à 8)	DEFI JONGLERIE (F Tirage de 1 à 8)						
10H			RENCONTRES 1 (G Tirage de 1 à 8)					
10H25			RENCONTRES 1 (G Tirage de 9 à 16)					
10H50			RENCONTRES 2 (F)					
11H10			RENCONTRES 2 (G classement de 9 à 16)				RENCONTRES 2 (F)	
11H35			RENCONTRES 2 (G classement de 1 à 8)				RENCONTRES 2 (G classement de 9 à 16)	
12H							RENCONTRES 2 (G classement de 1 à 8)	
13H							QUIZ (G ET F)	
13H50			RENCONTRES 3 (F)					
14H15			RENCONTRES 3 (G classement de 9 à 16)					
14H40			RENCONTRES 3 (G classement de 1 à 8)					
15H05			RENCONTRES 4 (F)					
15H30			RENCONTRES 4 (G classement de 9 à 16)					
15H55			RENCONTRES 4 (G classement de 1 à 8)					
16H20			RENCONTRES 5 (F)					
16H45			RENCONTRES 5 (G classement de 9 à 16)					
17H10			RENCONTRES 5 (G classement de 1 à 8)					
17H30	REMISE DES RECOMPENSES							



# 3- ORGANISATION

## Ordre de Passage des défis techniques

- **Ordre de passage par groupe déterminé par le tirage au sort (des matchs du 1<sup>er</sup> tour)**

- **U13G**

- **09h00 (rendez-vous à 8h50):**
  - 1: US GASNY 1
  - 2: FC VAL DE REUIL 1
  - 3: US LOUVIERS 1
  - 4: FC EURE MADRIE SEINE 1
  - 5: FC SEINE EURE 1
  - 6: EVREUX FC 27 1
  - 7: ST MARCEL 1
  - 8: STADE VERNOLIEN 2
- **09h20 (rendez-vous à 09h10):**
  - 9: US CANTON THIBERVILLE 1
  - 10: PACY MENILLES RC 1
  - 11: ES NORMANVILLE 1
  - 12: CS BEAUMONT 1
  - 13: AS ROUTOT 1
  - 14: CS ANDELYS 1
  - 15: SPN VERNON 1
  - 16: US ETREPAGNY 1

- **Ordre de passage par groupe déterminé par le tirage au sort (des matchs)**

- **U13F**

- **9h40 (rendez-vous à 09h30):**

- 1: PACY MENILLES RC 1
- 2: SC THIBERVILLE 1
- 3: SPN VERNON 1
- 4: ENT FCPN/CSB 1
- 5: FC AVRAIS 1
- 6: EVREUX FC 27 1
- 7: FC VAL DE REUIL 1
- 8: ST SEBASTIEN 1

**Consignes: pour accéder aux défis techniques (terrain synthétique), les joueurs et l'encadrement doivent impérativement taper leurs chaussures (ou changer de chaussures) pour enlever la terre**



## 3- ORGANISATION

### Ordre de Passage du quiz

- Ordre de passage par groupe déterminé par le tirage au sort (des matchs)
  - U13F – U13G
    - **13h00** (rendez-vous à 12H50 entre les 2 terrains):
      - **Equipes Garçons**
      - **Equipes Féminines**

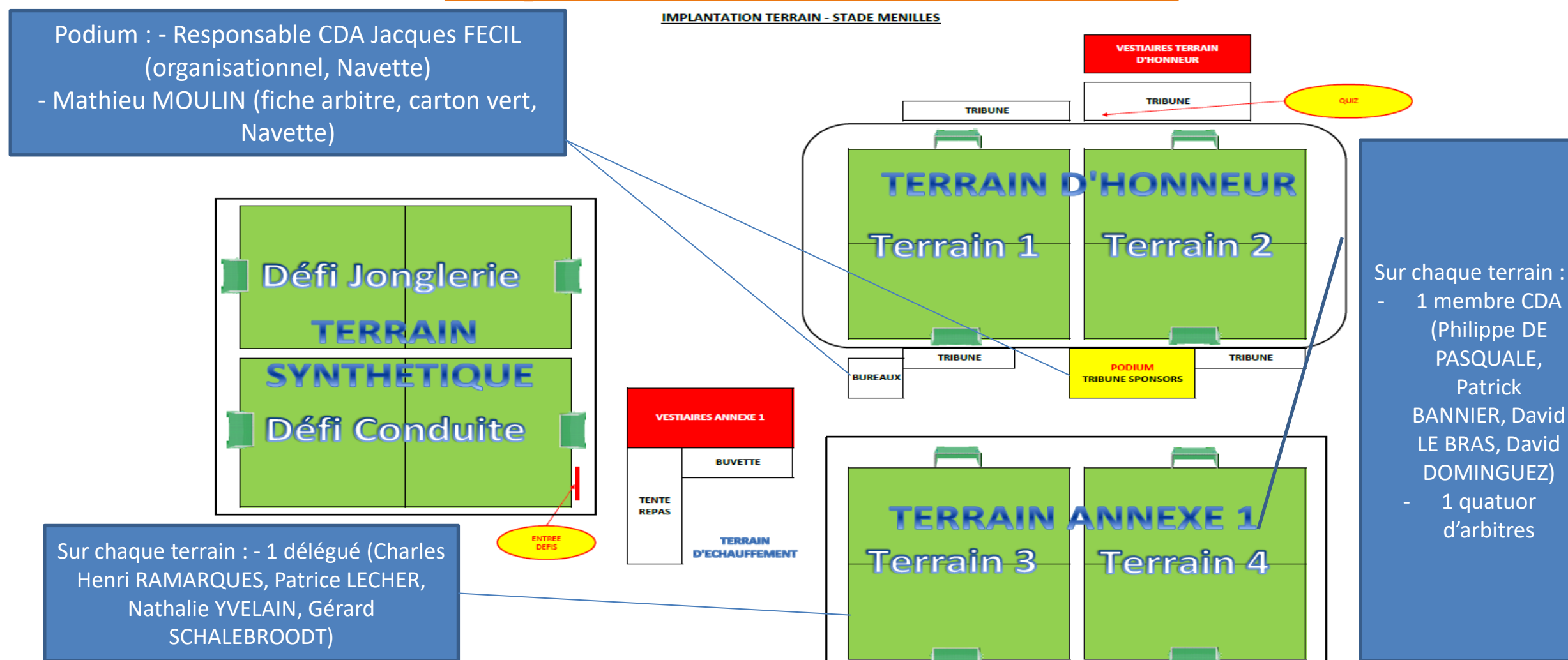
#### Consignes

- Pour accéder aux quiz rdv entre les terrains,
- A la fin du quiz, les joueurs sortent de l'autre côté de la grande tribune pour faire le tour complet du terrain à 11



# 3 - Organisation

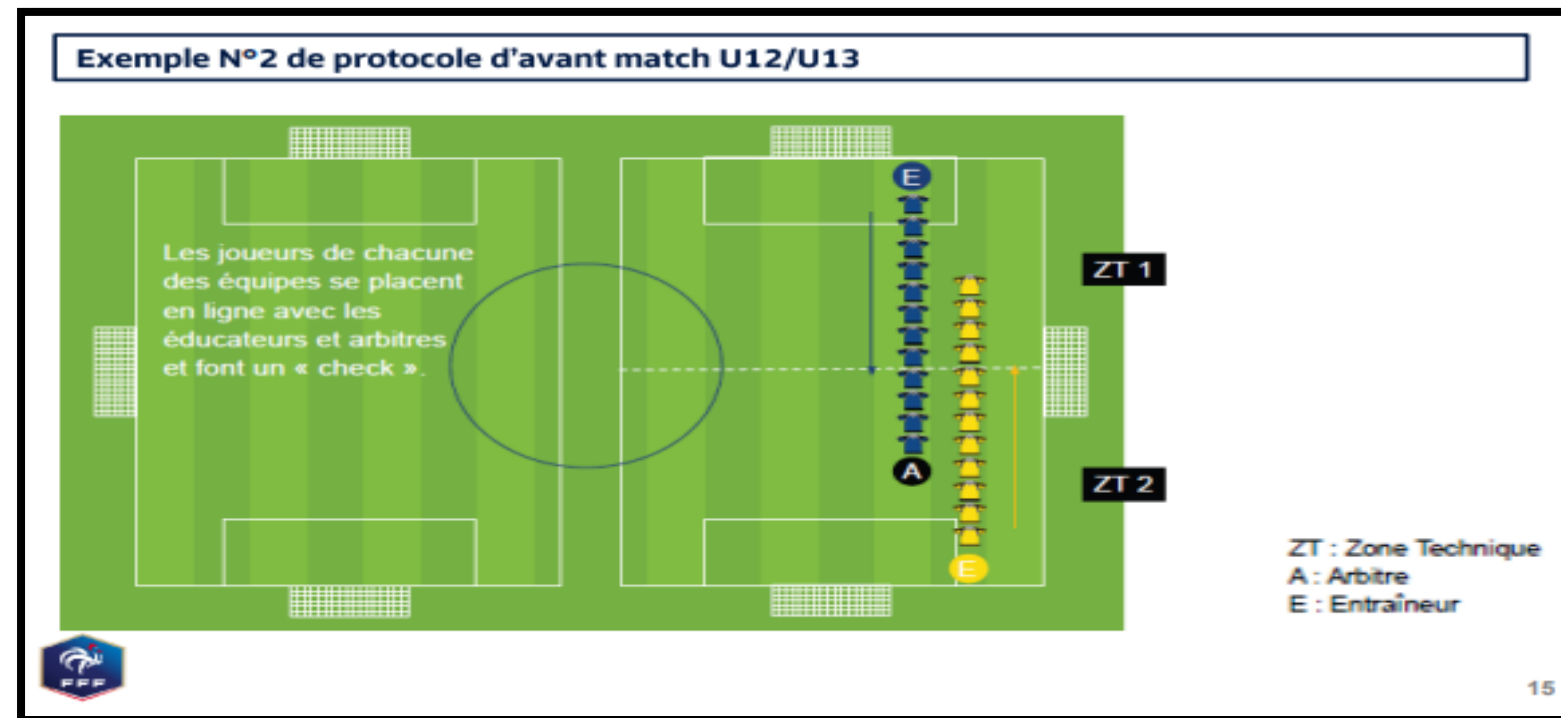
## Implantation des terrains





# 3- Organisation

## Protocole d'avant match

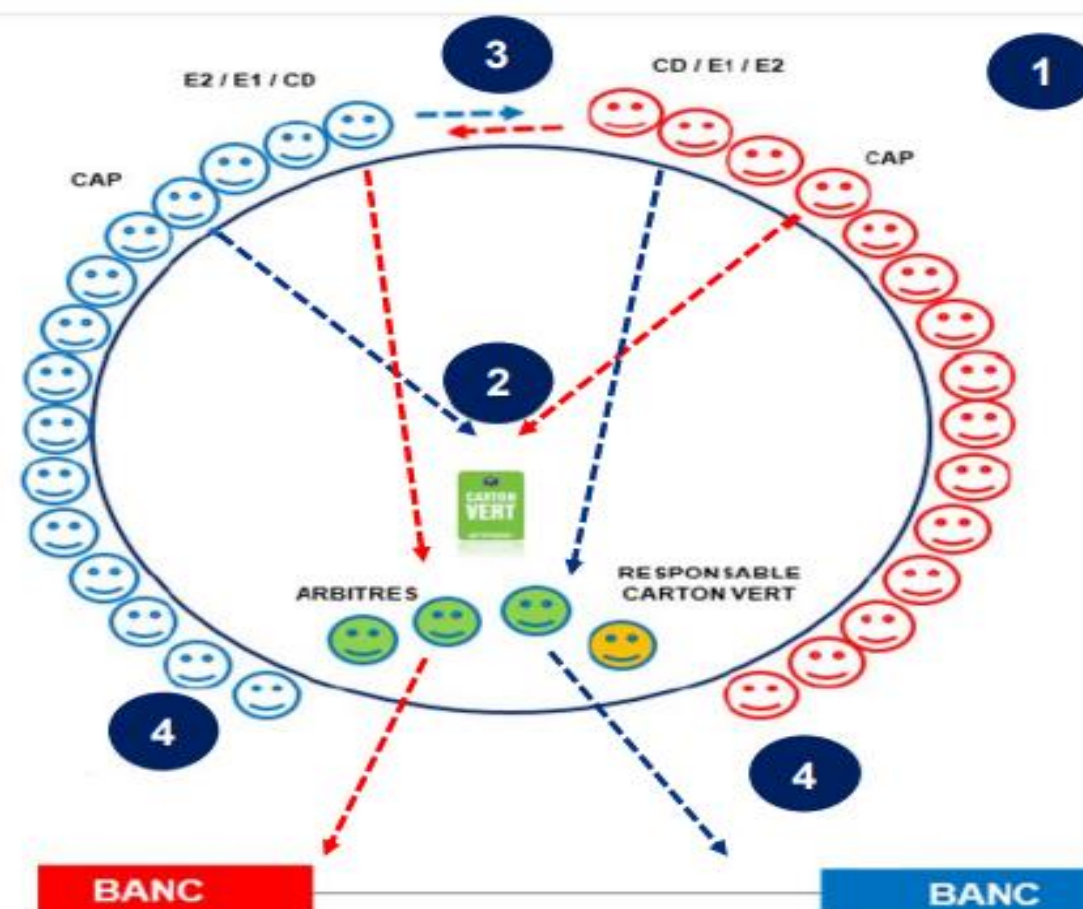


Les équipes (y compris les remplaçants) entre au son de la musique entre les 2 bancs (dans le but à 11) pour ensuite y faire face et ensuite débiter le protocole

# 3- Organisation

Rencontres



## 2.2 Protocoles après match



- 1 Les deux équipes (remplaçant(e)s compris) se mettent en place autour du rond central (comme indiqué sur le schéma)
- 2 Les deux capitaines s'avancent pour serrer la main à l'arbitre et au responsable du Carton Vert et pour une éventuelle remise de ce dernier par équipe,
- 3 En file indienne, les acteurs se checkent la main en se croisant (attention les enfants serrent la main aux adultes)
- 4 Chaque équipe retrouve son banc pour récupérer son matériel en laissant le site propre puis le libérer pour les rencontres suivantes

# 3- ORGANISATION

## Le Carton Vert



**Objectif :**  
Encourager et valoriser les **attitudes positives des joueurs sur le terrain.**

**Mise en place :**

- 1 carton vert par match et par équipe.
- 1 observateur identifié par match (et si possible par équipe).

**Valorisation :**

- A l'issue du match, concertation et désignation du ou des joueurs lauréats.
- Remise sur le terrain, en présence des joueurs et des éducateurs.

**Critères d'observation :**  
Attitude + en lien avec l'une des 5 valeurs de la FFF  
**PLAISIR ; RESPECT ; ENGAGEMENT ; TOLERANCE ; SOLIDARITE**

D.T.N. – Développement des pratiques

L'observateur du match indiquera le joueur lauréat sur le match



## 4- Questions diverses



## 5- Tirage au sort

### Tirage du 1<sup>er</sup> tour U13F

1. Tirage de l'équipe qualifiée
2. Tirage de la position laquelle se trouvera l'équipe dans le groupe
  - Ex: 3 = Position 3 – Cette équipe rencontrera l'équipe qui aura tirée le 4.



## Les équipes U13F

## 5- Tirage au sort

	ST SEBASTIEN F. 1
	EVREUX FC 27 1
	ENT FCPN/CSB 1
	SPN VERNON 1
	FC AVRAIS 1
	SC THIBERVILLE 1
	PACY MENILLES RC 1
	FC VAL DE REUIL

# 5- Tirage au sort

Tirage du 1<sup>er</sup> match U13F











**FESTIVAL FOOT U13F**  
**SAMEDI 05 AVRIL 2025**



**TIRAGE 1ER TOUR - PHASE FINALE DEPARTEMENTALE**

**RENCONTRES 1**

TERRAIN	EQUIPE	TIRAGE	CONTRE	TIRAGE	EQUIPE
1	 <b>PACY MENILLES RC 1</b>	1	C.	2	 <b>SC THIBERVILLE 1</b>
2	 <b>SPN VERNON 1</b>	3	C.	4	 <b>ENT FCPN/CSB 1</b>
3	 <b>FC AVRAIS 1</b>	5	C.	6	 <b>EVREUX FC 27 1</b>
4	 <b>FC VAL DE REUIL 1</b>	7	C.	8	 <b>ST SEBASTIEN 1</b>



## 5- Tirage au sort

### Tirage du 1<sup>er</sup> tour U13G

- 1. Tirage de l'équipe qualifiée**
- 2. Tirage de la position laquelle se trouvera l'équipe dans le groupe**
  - Ex: 3 = Position 3 – Cette équipe rencontrera la l'équipe qui aura tirée le 4.**

## 5- Tirage au sort

### Les équipes U13G

	AS ROUTOT 1		CS BEAUMONT 1
	FC VAL DE REUIL 1		US LOUVIERS 1
	US GASNY 1		EVREUX FC 27 1
	STADE VERNOLIEN 2		US ETREPAGNY 1
	ES NORMANVILLE 1		SPN VERNON 1
	CANTON THIBERVILLE 1		ST MARCEL F. 1
	CS ANDELYS 1		PACY MENILLES RC 1
	FC EURE MADRIE SEINE 1		FC SEINE EURE 1











# 5- Tirage au sort

Tirage du 1<sup>er</sup> tour U13G

## TIRAGE 1ER TOUR - PHASE FINALE DEPARTEMENTALE

### RENCONTRES 1 (1 à 8)









TERRAIN	EQUIPE	TIRAGE	CONTRE	TIRAGE	EQUIPE
1	 <b>US GASNY 1</b>	1	C.	2	 <b>FC VAL DE REUIL 1</b>
2	 <b>US LOUVIERS 1</b>	3	C.	4	 <b>FC EURE MADRIE SEINE 1</b>
3	 <b>FC SEINE EURE 1</b>	5	C.	6	 <b>EVREUX FC 1</b>
4	 <b>ST MARCEL 1</b>	7	C.	8	 <b>STADE VERNOLIEN 2</b>



# 5- Tirage au sort

Tirage du 1<sup>er</sup> tour U13G

## RENCONTRES 1 (9 à 16)

TERRAIN	EQUIPE	TIRAGE	CONTRE	TIRAGE	EQUIPE
1	 <b>US CANTON THIBERVILLE 1</b>	9	C.	10	 <b>PACY MENILLES RC 1</b>
2	 <b>ES NORMANVILLE 1</b>	11	C.	12	 <b>CS BEAUMONT 1</b>
3	 <b>AS ROUTOT 1</b>	13	C.	14	 <b>CS ANDELYS 1</b>
4	 <b>SPN VERNON 1</b>	15	C.	16	 <b>US ETREPAGNY 1</b>

## 6- Conclusion

### Mail adressé aux clubs

- Convocation
- **Feuille de rencontre à remplir et renvoyer par mail à [district@eure.fff.fr](mailto:district@eure.fff.fr) au plus tard le Mercredi 2 avril 2025 dernier délai en surlignant les joueurs U12 participant**
- Feuille de restauration
- Diaporama de la réunion
- Le lien pour télécharger les vidéos des défis

### Le jour de la Finale

- **Le club doit être en capacité de justifier de l'identité des joueurs avec l'application « Foot Compagnon » (si vous n'avez pas l'application, vous devez avoir le listing de joueurs avec leurs photos)**
- **Avoir 2 jeux de maillots de couleurs différentes ainsi qu'un jeu de chasubles de couleurs différentes**
- **Pour les joueurs, prévoir une paire de crampons moulés et une paire de crampons vissés**



## 6- Conclusion

**Le Festival Foot U13 est une  
compétition  
« sportive, éducative et festive »**

### Attitude des éducatrices et éducateurs

- Exemplaire
- Responsable
- Sans mettre de pression négative sur ses joueuses ou joueurs, ni sur celle des jeunes arbitres

### La participation de tous

- *« Le même temps de jeu pour tous: un droit pour les enfants, un devoir pour les éducateurs »*

## 6-CONCLUSION

LE SAMEDI 05  
AVRIL 2025

« Soyons les  
act'Eure de  
notre football »

