



FESTIVAL FOOT U13 / U13F

Réunion d'informations pour la Finale
Départementale

Samedi 06 Avril 2024



DÉPARTEMENT DE
L'EURE
en Normandie



MOT DU PRESIDENT



Ordre du jour

1

• Le règlement

2

• La Commission d'organisation du D.E.F.

3

• Organisation

4

• Questions diverses

5

• Tirage au sort

6

• Conclusion

1- Le Règlement

Le principe

ACTIVITES

CRITERES COMPTANT

DANS LE CLASSEMENT FINAL

- Jeu (matches) → 50% (+ Bonus)
- Ateliers techniques → 25%
- Quiz → 25%

1- Le règlement

Les matchs

- Les équipes sont réparties, par tirage au sort:
 - ❑ U13G: 1 groupe de 16 équipes qui seront opposées selon la formule de compétition dite « Echiquier »
 - ❑ U13F: 1 groupe de 8 équipes qui seront opposées selon la formule de compétition dite « Echiquier »
 - ❑ Dans chaque groupe, un classement sera établi après chaque rencontre par addition des points selon le barème suivant:
 - Match gagné: 48 points
 - Match gagné par pénalité ou par forfait ou contre un exempt: 48 pts (score 1 à 0)
 - Match nul: 24 points
 - Match perdu: 12 points
 - Match perdu par forfait ou par pénalité: 0 point
 - Bonus offensif: 12 points par rencontre avec au moins 2 buts marqués pour 1 équipe sur 1 match



1- Le règlement

FESTIVAL FOOT U13G

Les équipes qualifiées

	ES VALLEE OISON 1		FAC ALIZAY 1
	FC VAL DE REUIL 1		FC VAL DE RISLE 1
	ST SEBASTIEN 1		EVREUX FC 27 1
	FA ROUMOIS 1		GRPT JEUNES EPIS 1
	ES NORMANVILLE 1		SPN VERNON 1
	CANTON THIBERVILLE 1		ST MARCEL F. 1
	CS ANDELYS 1		PACY MENILLES RC 1
	FC EURE MADRIE SEINE 1		FC SEINE EURE 1



1- Le règlement

FESTIVAL FOOT U13F

Les équipes qualifiées

	ST SEBASTIEN F. 1
	EVREUX FC 27 1
	CS BEAUMONT 1
	ENT ST MARCEL/FCEMS 1
	ES NORMANVILLE 1
	SC THIBERVILLE 1
	PACY MENILLES RC 1
	FC SEINE EURE 1



1- Le règlement

Les matchs

- 5 Matchs de 14 minutes sans mi-temps
- Le tirage au sort détermine l'ordre des rencontres du 1^{er} tour soit:

Groupe U13F	Groupe U13G
1 - 2	1 - 2
3 - 4	3 - 4
5 - 6	5 - 6
7 - 8	7 - 8
	9 - 10
	11 - 12
	13 - 14
	15 - 16

- Pour les matchs suivants (2^{ème} au 5^{ème} tour), l'ordre des rencontres de chaque groupe est déterminé par les résultats et le classement des rencontres précédentes: 1^{er} contre 2^{ème} – 3^{ème} contre 4^{ème}

1- Le règlement

Les matchs

- Les équipes ne peuvent pas se rencontrer 2 fois (ex: si le 3^{ème} et le 4^{ème} se sont déjà rencontrés, donc les matchs seront: le 3^{ème} c. 5^{ème}, 4^{ème} c. 6^{ème}, 7^{ème} c. 8^{ème},)
- **En cas d'égalité de points dans un groupe lors de la formule échiquier, le « défi conduite » départage les équipes (au 10^{ème} de seconde), puis tirage au sort.**

1- Le règlement

L'arbitrage des matchs (masculins et féminins)

- L'arbitrage des rencontres de la Finale Départementale sera assuré au centre par des arbitres officiels désignés par la Commission Départementale des Arbitres du District.
- **La fonction d'arbitre assistant sera assurée par les joueurs, lors de la Finale Départementale. Ces arbitres assistants seront assistés par un tuteur (jeunes arbitres officiels).**
- Seulement dans le cas où une équipe ne présente que 8 joueurs ou joueuses (ou moins), c'est un jeune arbitre officiel qui assurera la fonction d'arbitre assistant.

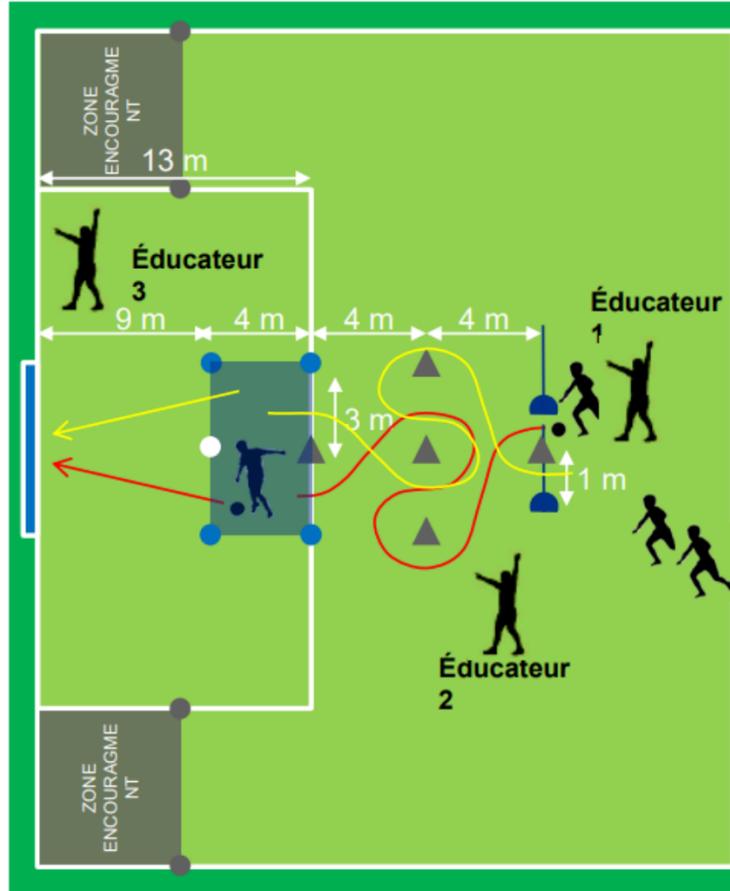


1- Le règlement

Les défis techniques Le Défi conduite

3.1 Descriptif des ateliers

PHASE DEPARTEMENTALE – DEFIS CONDUITE



Objectif :
Réaliser le meilleur temps possible en relais de 12 joueurs(ses).

Déroulé de l'atelier :
Chaque joueur(se) doit réaliser une conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir afin d'atteindre une des cibles de la bêche. Le côté de départ est au choix. Le chronomètre démarre quand le 1er joueur débute la conduite de balle (passage de la ligne) et il s'arrête au moment du tir du dernier joueur. Le départ du joueur suivant est déclenché au moment de la frappe sur le ballon du précédent (l'éducateur lâche l'épaule du joueur). Une fois le passage terminé, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit doit revenir à l'endroit de l'irrégularité pour continuer le slalom. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté du dernier cône, pas de bonus possible.

Les joueurs et joueuses doivent se présenter en tenue de match: Maillot numéroté – short – chaussettes de football – protèges tibias – chaussures de football

Temps bonus :

Si cible atteinte = -3 sec cible basse (1 rebond autorisé avant la cible) ou -10 sec cible haute sur le temps total. Pas de bonus si le tir est déclenché à l'extérieur de la zone de frappe.

Éducateurs :

Educ.1 : gestion des départs (tenir par l'épaule le joueur en attente) et chronométrage
Educ.2 : gestion des passages (respect du circuit)
Educ.3 : prise de notes (comptabilisation des bonus, temps) gestion des ballons et des joueurs après le tir

Si moins de 12 joueurs(ses) :

Tirage au sort sur le terrain au sein de l'équipe pour compléter le nombre de joueurs manquants afin d'arriver à 12 passages. Celui qui passe 2 fois, commence le relais et le termine.

1- Le règlement

Le Défi conduite

Festival FOOT U13 Pitch

DÉFIS TECHNIQUE « GARÇONS »

FFF
Le Foot Amateurs
LPA

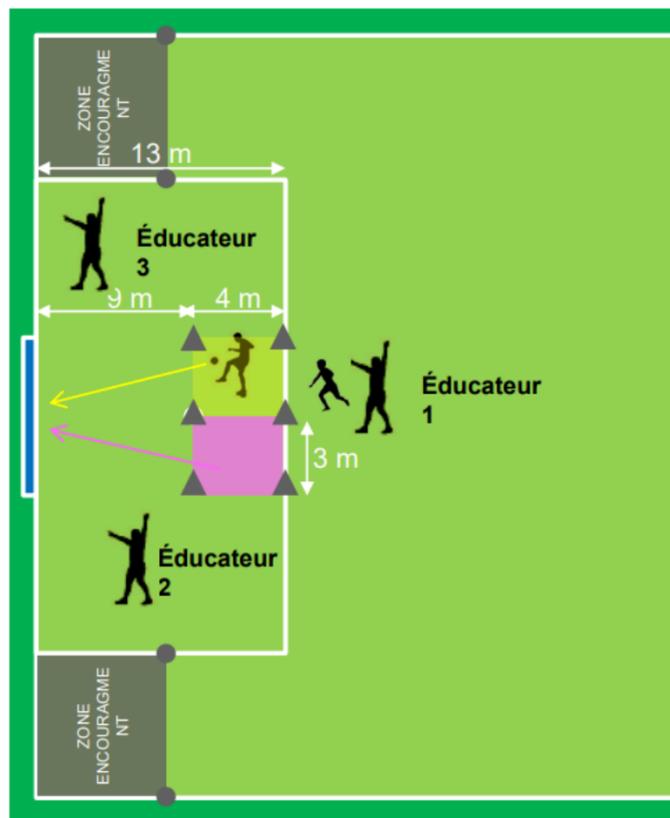
PHASE DÉPARTEMENTALE

CONDUITE DE BALLE

1- Le règlement

Les défis techniques Le Défi jonglage

PHASE DEPARTEMENTALE – DEFIS JONGLAGE



Objectif

Réaliser le meilleur temps possible en relais de 12 joueurs(ses).

Déroulé de l'atelier

Chaque joueur(se) doit réaliser des jonglages en statique (30 pour les garçons et 15 pour les filles) dans la zone prévue à cet effet (au choix) et enchaîner une frappe de volée ou au sol afin d'atteindre une des cibles de la bêche. L'entrée du joueur suivant dans la zone est déclenché au moment de la frappe sur le ballon du précédent (l'éducateur lâche l'épaule du joueur). Une fois le passage terminé, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Le départ se fait balle au sol (ou à la main pour les filles), les 2 pieds sont autorisés (aucune surface de rattrapage), les jongles s'effectuent en posant le pied au sol avant chaque contact. Si 1 pied est posé à l'extérieur de la zone, les jonglages s'arrêtent.

Les joueurs et joueuses doivent se présenter en tenue de match: Maillot numéroté – short – chaussettes de football – protèges tibias – chaussures de football

Légende

- Tir gaucher
- Tir droitier
- Zone de jonglage pour gaucher
- Zone de jonglage pour droitier
- Zone d'encouragement

Malus

+ 2 sec par jonglage manquant (ex : 12 jongles au lieu de 30 = 18X2 sec.)

Bonus but

(1 rebond maximum avant la bêche)

Si cible atteinte, de volée = - 10 sec.

Si cible atteinte, frappe au sol = - 3 sec.

Pas de bonus si le tir est déclenché à l'extérieur de la zone de frappe

Éducateurs

Educ.1 : gestion des départs (tenir par l'épaule le joueur en attente) et chronométrage

Educ.2 : gestion des passages (comptage et respect du pied au sol entre chaque jongle)

Educ.3 : prise de notes (comptabilisation des malus et bonus, temps)

gestion des ballons et des joueurs après le tir

Si moins de 12 joueurs

Tirage au sort sur le terrain au sein de l'équipe pour compléter le nombre de joueurs manquants afin d'arriver à 12 passages : celui qui passe 2 fois, commence le relais et le termine.



1- Le règlement

Les défis techniques

Le Défi jonglage

Précision pour le Bonus But

- Si le joueur ou la joueuse atteint le nombre maximal de jonglage, il ou elle doit obligatoirement frapper le ballon de Volée (dans la zone prévue à cet effet) et si le ballon atteint 1 de 4 cibles (2 hautes ou 2 basses) avec uniquement 1 rebond autorisé = - 10 secondes
- Si le joueur ou la joueuse n'atteint pas le nombre maximal de jonglage, il ou elle doit obligatoirement frapper le ballon au sol (dans la zone prévue à cette effet) et si le ballon atteint 1 de 4 cibles (2 hautes ou 2 basses) avec uniquement 1 rebond autorisé (pas de ballon roulant au sol) = - 3 secondes

Une fois que le nombre de jonglage est atteint l'éducateur qui est chargé de la gestion des passages doit annoncer le nombre final atteint (15 pour les filles et 30 pour les garçons ou filles participants à la compétition garçon)

Légende

-  Tir gaucher
-  Tir droitier
-  Zone de jonglage pour gaucher
-  Zone de jonglage pour droitier
-  Zone d'encouragement



Malus

+ 2 sec par jonglage manquant (ex : 12 jongles au lieu de 30 = 18X2 sec.)

Bonus but

(1 rebond maximum avant la bêche)

Si cible atteinte, de volée = - 10 sec.

Si cible atteinte, frappe au sol = - 3 sec.

Pas de bonus si le tir est déclenché à l'extérieur de la zone de frappe

Éducateurs

Educ.1 : gestion des départs (tenir par l'épaule le joueur en attente) et chronométrage

Educ.2 : gestion des passages (comptage et respect du pied au sol entre chaque jongle)

Educ.3 : prise de notes (comptabilisation des malus et bonus, temps)

gestion des ballons et des joueurs après le tir

Si moins de 12 joueurs

Tirage au sort sur le terrain au sein de l'équipe pour compléter le nombre de joueurs manquants afin d'arriver à 12 passages : celui qui passe 2 fois, commence le relais et le termine.

1- Le règlement

Le Défi jonglage U13G



The poster features a central photograph of a young player in a blue jersey practicing juggling on a green field with yellow cones. The background is blue with white and red accents. Logos for 'Festival FOOT U13' and 'FFF Le Foot Amateurs LPA' are on the left. The text 'DÉFIS TECHNIQUE « GARÇONS »' is at the top, 'PHASE DÉPARTEMENTALE' is below the photo, and 'JONGLERIE' is at the bottom in red.

Festival FOOT U13

DÉFIS TECHNIQUE « GARÇONS »

FFF
Le Foot Amateurs
LPA

PHASE DÉPARTEMENTALE

JONGLERIE

1- Le règlement

Le Défi jonglage U13F

Festival FOOT U13 Pitch

DÉFIS TECHNIQUE « FILLES »

FFA
Le Foot Amateur
LFA

PHASE DÉPARTEMENTALE

JONGLERIE

1- Le règlement

Les défis techniques – Attribution des points

Attribution des points en fonction du barème à construire

Différencier le barème (temps de référence) des U13G de celui des U13F

Meilleur temps = 60 pts

Moins bon temps = 5 pts

Le temps moyen des équipes = 30 pts

Calcul des points de la tranche haute de 60 pts à 31 pts :

- Temps moyen en seconde – le meilleur temps en seconde = un temps en seconde
- Un temps en seconde / 30 pts = -1pt tous les temps en seconde

Calcul des points de la tranche basse de 30 pts à 0 pt :

- le moins bon temps – le Temps moyen en seconde = un temps en seconde
- Un temps en seconde / 30 pts = -1pt tous les temps en seconde

1- Le règlement

Les défis techniques – Attribution des points

Exemple: le meilleur temps = 60'' -

Le moins bon temps = 360''

Le temps moyen 212''

- Calcul tranche haute de 60 à 31 pts (30 pts)
 - $212''$ (tps moyen) – $60''$ (le meilleur tps) = $152''$
 - $152'' / 30$ pts = - 1pt toute 5,07''
 - Exemple points:
 - 1 équipe qui fait 60'' = 60 pts
 - 1 équipe qui fait 62'',52 = 60 pts
 - 1 équipe qui fait 65'',07 = 59 pts
 - 1 équipe qui fait 68'',99 = 59 pts
 - 1 équipe qui fait 70''14 = 58pts
 - Etc
- Une équipe qui fait 212'' (temps moyen) = 30 pts
- Calcul tranche basse de 30 à 0 pts (30 pts)
 - $360''$ (le moins bon temps) – $212''$ (tps moyen) = $148''$
 - $148'' / 30$ pts = - 1pt toute 4,93''
 - Exemple points:
 - Le moins bon temps 360'' = (qui aurait du avoir 0 pt)5 pts
 - 1 équipe qui fait 340'' = 5pts
 - 1 équipe qui fait 335'',35 = 5pts
 - 1 équipe qui fait 330'' = 6pts
 - Etc...



1- Le règlement

Quiz U13G

- **1 quiz règles de vie**
 - 5 questions
 - Questionnaire individuel
 - 1 point par bonne réponse / joueur(se)
 - Maxi = 60 points (12 j x 5 q)
 - **Si moins de 12 joueurs, un ratio est appliqué pour rapporter la note à 12 joueurs**
- **1 quiz règles du jeu**
 - 5 questions
 - Questionnaire individuel
 - 1 point par bonne réponse / joueur(se)
 - Maxi = 60 points (12 j x 5 q)
 - **Si moins de 12 joueurs, un ratio est appliqué pour rapporter la note à 12 joueurs**
- **1 conseil: Les réponses sont dans les actions que vous menez dans le cadre du Programme Educatif Fédéral (Classeur, incollables du foot)**

1- Le règlement

Quiz U13F

- 1 quiz règles de vie
 - 5 questions
 - Questionnaire individuel
 - 1 point par bonne réponse / joueur(se)
 - Maxi = 60 points (12 j x 5 q)
 - **Total de points cumulés pour l'équipe: si moins de 12 joueurs(ses), un ratio est appliqué pour rapporter la note à 12 joueurs(ses) = (nombre de bonnes réponses / nombre de joueurs) x 12**
- 1 quiz règles du jeu
 - 5 questions
 - Questionnaire individuel
 - 1 point par bonne réponse / joueur(se)
 - Maxi = 60 points (12 j x 5 q)
 - **Total de points cumulés pour l'équipe: si moins de 12 joueurs(ses), un ratio est appliqué pour rapporter la note à 12 joueurs(ses) = (nombre de bonnes réponses / nombre de joueurs) x 12**
- Le Quiz U13F sera différent des U13G
- 1 conseil: Les réponses sont dans les actions que vous menez dans le cadre du Programme Educatif Fédéral (Classeur, incollables du foot)

1- Le règlement

Matches	Défi Conduite	Défi Jonglage	Quiz Règles de vie	Quiz Règles de jeu	
/ 240 points + bonus offensif (60 points)	/ 60 points	/ 60 points	/ 60 points	/ 60 points	
<p>Phases départementale & régionale</p> <p>Attribution des points en fonction des victoires, nuls et défaites majorés d'un bonus offensif à partir de 2 buts marqués par rencontre. Tirage au sort pour la 1ère rencontre.</p> <p>Ordonnement des matchs suivants: si égalité de points au classement, départage avec le Défi Conduite (au 10ème de seconde), puis tirage au sort.</p> <p>Victoire : 48 points Nul : 24 points Défaite : 12 points Bonus offensif : 12 points</p> <p>Phase nationale</p> <p>Attribution des points en fonction des victoires, nuls et défaites majorés d'un bonus offensif à partir de 3 buts marqués par rencontre. Tirage au sort pour la 1ère rencontre.</p> <p>Ordonnement des matchs suivants: si égalité de points au classement, départage avec le Défi Conduite (au 10ème de seconde), puis tirage au sort.</p> <p>Victoire : 40 points Nul : 20 points Défaite : 10 points Bonus offensif : 10 points</p>	<p>Toutes phases</p> <p>Attribution des points en fonction d'un barème.</p> <p>Le barème est généré par le logiciel dédié à l'opération.</p> <p>Il est construit en fonction de la moyenne des temps du défi</p> <p>La meilleure performance aura 60 pts et les équipes les moins bien classées auront un minimum de 5 points.</p> <p>Meilleur temps (arrondi à la seconde inférieure) = 60 points : Enlever 1 point toutes les 1 secondes</p> <p>(ex : meilleur temps 1'15 = 60 pts 1'16 = 59 pts 1'17 = 58 pts 1'19 = 56 pts 1'24 = 51 pts etc... Points mini = 5 pts)</p>	<p>Toutes phases</p> <p>Attribution des points en fonction d'un barème.</p> <p>Le barème est généré par le logiciel dédié à l'opération.</p> <p>Il est construit en fonction de la moyenne des temps du défi</p> <p>La meilleure performance aura 60 pts et les équipes les moins bien classées auront un minimum de 5 points.</p> <p>Meilleur temps (arrondi à la seconde inférieure) = 60 points : Enlever 1 point toutes les 2 secondes</p> <p>(ex : meilleur temps 2'42 = 60 pts 2'44 = 59 pts 2'45 = 59 pts 2'46 = 58 pts 2'50 = 56 pts 2'58 = 52 pts Etc... Points mini = 5 pts)</p>	<p>Phases départementale</p> <p>1 point par bonne réponse/joueur(se)</p> <p>Phase régionale</p> <p>1 point par bonne réponse/joueur(se)</p> <p>Si moins de 12 joueur(ses), 0 point par joueur(ses) manquants</p> <p>Phase nationale</p> <p>0,5 point par bonne réponse/joueur(se)</p> <p>Total des points cumulés pour l'équipe :</p> <p>Si moins de 12 joueur(ses), 0 point par joueur(ses) manquants</p>	<p>Phases départementale</p> <p>1 point par bonne réponse/joueur(se)</p> <p>Phase régionale</p> <p>1 point par bonne réponse/joueur(se)</p> <p>Si moins de 12 joueur(ses), 0 point par joueur(ses) manquants</p> <p>Phase nationale</p> <p>0,5 point par bonne réponse/joueur(se)</p> <p>Total des points cumulés pour l'équipe :</p> <p>Si moins de 12 joueur(ses), 0 point par joueur(ses) manquants</p>	<p>Si moins de 12 joueurs(ses), un ratio est appliqué pour rapporter la note à 12 joueurs(ses)</p>

➤ Le classement final est réalisé par l'addition des points des 5 épreuves

- En cas d'égalité entre 2 ou plusieurs, départage par:
 1. Le défi jonglage au 10^{ème} de seconde
 2. Différence de buts (général) sur les rencontres de la journée
 3. Tirage au sort

1- Le règlement

Participation des équipes U13

1.1 Participation des équipes U13 – Garçons et filles

Les équipes disputant une compétition de Ligue ou de District doivent participer au « Festival Foot U13 Pitch ».

Les ententes sont autorisées et doivent être déclarées puis validées en début de saison par le Comité de Direction de District ou de Ligue. Elles doivent participer régulièrement à l'offre de pratique proposée par le District ou la Ligue.

La participation est gratuite.

Le nombre d'équipes participantes par club est limité à 2 équipes pour la phase finale départementale et 1 pour la phase régionale.

Peuvent participer au FFU13 G :

- les joueurs U13 et U12 et les joueuses U13 F et U12 F,
- 3 joueurs U11 maximum,
- les joueuses U14 F.

Peuvent participer au FFU13 F :

- les joueuses U13 F et U12 F,
- 3 joueuses U11 F maximum.

Il est préconisé que le temps de jeu par joueur et joueuse soit au moins égal à 50 % du temps de jeu total.



Qualification des joueurs et des joueuses

1.2 Qualification des joueurs et joueuses

Les joueurs et joueuses doivent être licencié(e)s et qualifié(e)s dans leur club au plus tard le 31 janvier 2024.

Pendant toute la durée du FFU13 G / FFU13 F , le nombre de joueurs/Joueuses titulaires d'une licence Mutation pouvant être inscrit(e)s sur la feuille de match est limité à 4 dont 1 maximum ayant changé de club hors période.

Toute équipe qui ne respecte pas les dispositions ci-avant énoncées pourra, en cas de qualification, être interdite de participer à la phase suivante du FFU13 G / FFU13 F au titre de la saison en cours.

Pendant les tours de qualification uniquement, une joueuse peut participer avec son club aussi bien au FFU13 G qu'au FFU13 F, sous réserve que les deux événements n'aient pas lieu lors du même week-end et dans le respect de l'article 155 des Règlements Généraux de la FFF relatif à la mixité.

Une joueuse qui a participé avec son club au FFU13 G lors de la phase départementale, peut participer au FFU13 F lors de la phase régionale avec ce même club, et inversement. Il en est de même entre la phase régionale et la phase nationale.

Le joueur / la joueuse suspendu(e) en raison de faits survenus en compétition officielle est interdit de participer au Festival Foot U13 Pitch.

Un match de Festival Foot U13 Pitch ne permet pas à un licencié de purger une suspension prononcée en raison de faits survenus en compétition officielle.



Circulaire



Le Festival Foot U13

Circulaire n°1 : Des modifications sur le règlement

1.2 Qualification des joueurs et joueuses

Les joueurs et joueuses doivent être licencié(e)s et qualifié(e)s dans leur club au plus tard le 31 janvier 2024.

Pendant toute la durée du FFU13 G / FFU13 F, le nombre de joueurs/Joueuses titulaires d'une licence Mutation pouvant être inscrit(e)s sur la feuille de match est limité à 4 dont 1 maximum ayant changé de club hors période.

Le joueur / la joueuse suspendu(e) en raison de faits survenus en compétition officielle est interdit de participer au Festival Foot U13 Pitch.

Un match de Festival Foot U13 Pitch ne permet pas à un licencié de purger une suspension prononcée en raison de faits survenus en compétition officielle.

Suppression de la ligne participation avec un seul club

Alignement

- Départemental / Régional / National
- Garçons et Filles

	PHASE DÉPARTEMENTALE PHASE RÉGIONALE	PHASE NATIONALE
GARÇONS	12 joueurs, cat. U13F/U13M, U12F/U12M, U11F/U11M (3 max) 2 absences justifiées maxi. Justificatifs datant de moins de 3 jours -40 points par absence non justifiée*	12 joueurs, dont 8 minimum ayant participé à la phase régionale
FILLES	12 joueuses, cat. U13F/U12F/U11F (3 max) 2 absences justifiées maxi. Justificatifs datant de moins de 3 jours -40 points par absence non justifiée*	12 joueuses, dont 8 minimum ayant participé à la phase régionale

Présence des conseillers techniques

Date 31 janvier 2024 + Relance de Frederique Ingels

Manque les territoires suivants :

- Ligue Bourgogne Franche Comté
- Ligue Corse
- Ligue Hauts de France
- Ligue Paris Ile de France
- Ligue LAuRA
- Ligue Grand Est



1.1 Conditions de participation

CONDITIONS DE PARTICIPATION

	PHASE DÉPARTEMENTALE PHASE RÉGIONALE	PHASE NATIONALE
GARCONS	12 joueurs, Cat. U14F, U13/U13F, U12/U12F, U11 (3 max), 2 absences justifiées maxi. Justificatifs datant de moins de 3 jours -40 points par absence non justifiée*	
		12 joueurs, dont 8 minimum ayant participé à la phase régionale
FILLES	12 joueurs, Cat. U13F/U12F/U11F (3 max), 2 absences justifiées maxi. Justificatifs datant de moins de 3 jours -40 points par absence non justifiée*	
		12 joueuses, dont 8 minimum ayant participé à la phase régionale

*Absence justifiée : effectif complet, certificat médical datant de moins de 3 jours, sans autre joueur(se), événement exceptionnel. Le Comité d'organisation statuera sur la justification des absences.



EPREUVES PHASES DEPARTEMENTALE / REGIONALE / NATIONALE

Qualifications pour la phase départementale : format « Jour de Coupe »

RENCONTRES	DEFIS TECHNIQUES	QUIZ EDUCATIFS
<p>Formule échiquier – 1 groupe</p> <p>Phases départementales et régionales G : 1 groupe de 16 équipes F : 1 groupe de 4 à 16 équipes (dpt) et 8 à 16 équipes (rgl) 5 rencontres de 14' (plus pause coaching de 2').</p> <p>Phase nationale G & F : 1 groupe de 16 équipes 6 rencontres de 20'.</p>	<p>1 défi « conduite » 1 défi « jonglage »</p> <p>Phases départementales, régionales et nationale 1 passage par joueur(se) : si moins de 12 joueurs(ses), tirage au sort pour un passage supplémentaire d'un ou plusieurs joueurs(ses) de l'équipe.</p>	<p>1 quiz « règles de vie » 1 quiz « règles de jeu »</p> <p>Phases départementales et régionales 5 questions/joueur(se)</p> <p>Phase nationale 10 questions/joueur(se)</p>

★ ★

1- Le règlement

Festival Foot U13 Pitch 2024

2. Organisation des tours de qualification

Ils se déroulent sur une ou plusieurs journées fixée(s) par le District. Le format « jour de Coupe » est obligatoire pour chaque tour.

3. La phase finale départementale

3.1 Conditions de participation

Elle est organisée par le District sur une ou plusieurs journées et sur un même lieu pour les garçons et les filles.

Cette journée est fixée le **6 et/ou 7 avril 2024**.

Elle doit réunir 16 équipes garçons et de 4 à 16 équipes filles (selon l'effectif).

Les équipes sont tenues de participer avec 12 joueurs ou joueuses.

Dérogations :

- Cas n°1 : Club ayant un effectif inférieur à 12
- Cas n°2 : 2 absences justifiées (certificat médical ou justificatif avéré datant de moins de 3 jours)

3.2 Pénalités

La Commission d'organisation du District statuera sur la justification des absences.

En cas de non-justification des absences ou d'un nombre d'absences justifiées supérieur à 2, 40 points seront retirés du total général par joueur ou joueuse.

Les équipes U13G et U13F, respectant les critères ci-dessus, qui totaliseront le plus grand nombre de points seront qualifiées pour la Phase Régionale selon le format d'organisation de la Ligue.

3.3 Epreuves

Rencontres : formule échiquier à partir de 8 équipes

- 5 rencontres de 14 minutes (+ 2 minutes pause coaching)
- Bonus offensif : attribution de points supplémentaires à partir du 2ème but marqué par match

Défis techniques : un défi conduite et un défi jonglage

Quiz éducatif : règles de vie et règles de jeu

3.4 Actions et animations associées

Protocoles avant et après match

Carton vert

Arbitrage à la touche par les joueurs et joueuses (tutorat assuré par la CDA)

Animations préconisées :

- Pour le Challenge « parents Supporters : EURO 2024
- Pour le village et les animations annexes : les JO et JOP Paris 2024



1- Le règlement

Qualification pour la Finale Régionale

- Le Nombre d'équipes qualifiées pour la Finale Régionale:
 - U13G: 3 Équipes
 - U13F: 3 Équipes
- **Elle aura lieu le Samedi 4 Mai 2024 à OISSEL**



2- La Commission d'Organisation du D.E.F.

- Les cas non prévus au présent règlement ou survenant au cours des rencontres seront tranchés par la commission d'organisation nommé par le Comité de Direction du D.E.F.
- Composition de la Commission (sous réserve de validation au Comité Directeur) :
 - Président: Pascal LEBRET
 - Membres: Bruno FARINA – Jean Pierre LEVAVASSEUR – Daniel RESSE – Ludovic PERRE – Morgan DEWILDE – Gaëlle BISSON



3- Organisation

Accueil

- **Samedi 06 Avril 2024 au Stade de Pacy Ménilles – RUE DE LA MALADRERIE - 27120 MENILLES**
- Convocation des équipes à **8h20**(aux vestiaires).
- Dès **votre arrivée** au podium:
 - Signalement de la présence de l'équipe
 - **éventuellement du(des) justificatif(s) d'absence(s)**
 - Récupération documents
 - Dernière recommandation de l'organisation
- Il n'y aura pas de réunion avec les éducateurs avant le début des défis et matchs
- Les repas ne sont pas prévus par l'organisation, ils sont à la charge des acteurs (parents / clubs). Il est tout de même prévu une buvette avec boissons et sandwiches



3- Organisation

Répartition des Vestiaires

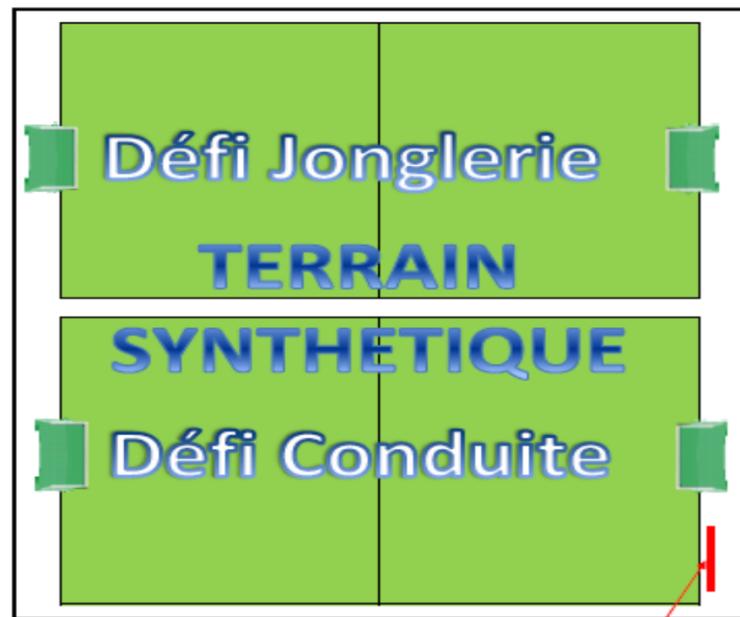
- Les vestiaires seront libre d'accès , pas de fermeture des vestiaires
- Vestiaires du terrain d'honneur (nous vous conseillons de vous garer sur le parking à proximité du terrain d'honneur)
 - U13 G : FC Val de Reuil 1 – FC Val de Risle 1 – FA Roumois 1 - ES Normanville 1 - Canton Thiberville 1 – CS Andelys 1 – St Marcel 1 - FC Gisors Vexin Normand –
 - Pacy Menilles RC 1 – Grpt Jeunes Epis 1 – St Sébastien F. 1
- Vestiaires du terrain annexe (nous vous conseillons de garer sur le parking à proximité du terrain annexe)
 - U13G : Ent Vallée Oison 1 – Evreux FC 27 1 – – FC Seine Eure 1 – FAC Alizay 1 – Vernon S.P.N. 1 – FC Eure Madrie Seine 1
 - Toutes les équipes U13F
 - Tous les arbitres



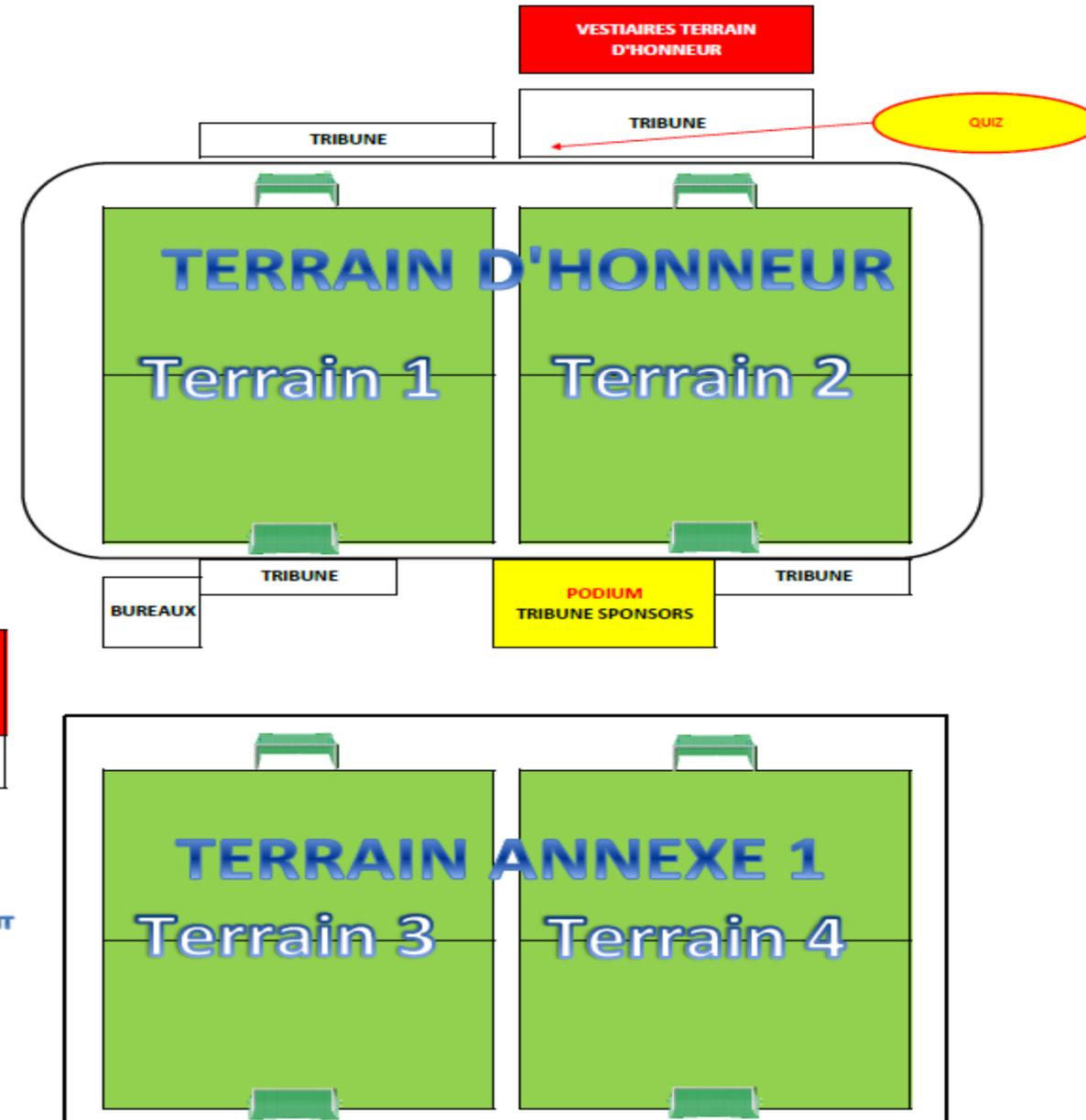
3- Organisation

Implantation des terrains

IMPLANTATION TERRAIN - STADE MENILLES



ENTREE DEFIS



Organisation



**FESTIVAL FOOT U13
FINALE DEPARTEMENTALE
SAMEDI 06 AVRIL 2024**



ORGANISATION GENERALE

HORAIRES	Terrain défis		Terrains Matches				Repas	Tribune 2 Quizz
	DEFI CONDUITE	DEFI JONGLERIE	Terrain A	Terrain B	Terrain C	Terrain D		
8H20	ACCUEIL DES EQUIPES							
8H40	INSCRIPTION DES EQUIPES AU PODIUM (RECUPERATION DOCUMENTS ET DERNIERES CONSIGNES)							
9H00	PRESENTATION AU PUBLIC DE L'ORGANISATION							
9H20	DEFI CONDUITE (G Tirage de 1 à 8)	DEFI JONGLERIE (G Tirage de 1 à 8)	RENCONTRES 1 (F Tirage de 1 à 8)					
9H40	DEFI CONDUITE (G Tirage de 9 à 16)	DEFI JONGLERIE (G Tirage de 9 à 16)						
10H	DEFI CONDUITE (F Tirage de 1 à 8)	DEFI JONGLERIE (F Tirage de 1 à 8)						
10H30			RENCONTRES 1 (G Tirage de 1 à 8)					
10H50			RENCONTRES 1 (G Tirage de 9 à 16)					
11H10			RENCONTRES 2 (F)					
11H30			RENCONTRES 2 (G classement de 9 à 16)				RENCONTRES 2 (F)	
11H50			RENCONTRES 2 (G classement de 1 à 8)				RENCONTRES 2 (G classement de 9 à 16)	
12H10							RENCONTRES 2 (G classement de 1 à 8)	
12H30								
12h50							QUIZ (F)	
13H10							QUIZ (G Tirage de 1 à 8)	
13H30							QUIZ (G Tirage de 9 à 16)	
14H20			RENCONTRES 3 (F)					
14H40			RENCONTRES 3 (G classement de 9 à 16)					
15H			RENCONTRES 3 (G classement de 1 à 8)					
15H20			RENCONTRES 4 (F)					
15H40			RENCONTRES 4 (G classement de 9 à 16)					
16H			RENCONTRES 4 (G classement de 1 à 8)					
16H20			RENCONTRES 5 (F)					
16H40			RENCONTRES 5 (G classement de 9 à 16)					
17H00			RENCONTRES 5 (G classement de 1 à 8)					
17H20	REMISE DES RECOMPENSES							



3- ORGANISATION

Ordre de Passage des défis techniques

- **Ordre de passage par groupe déterminé par le tirage au sort (des matchs du 1^{er} tour)**

- **U13G**

- **09h20 (rendez-vous à 9h10):**
 - 1: Pacy Ménilles RC
 - 2: CS Andelys
 - 3: ES Normanville
 - 4: US Canton Thiberville
 - 5: St Sebastien
 - 6: FC Seine Eure
 - 7: SPN Vernon
 - 8: FC Val de Reuil
- **09h40 (rendez-vous à 09h30):**
 - 9: FC Val de Risle
 - 10: FC Eure Madrie Seine
 - 11: FA Roumois
 - 12: FAC Alizay
 - 13: St Marcel
 - 14: Evreux FC 27
 - 15: ES Vallée Oison
 - 16: Grpt Jeunes Epis

- **Ordre de passage par groupe déterminé par le tirage au sort (des matchs)**

- **U13F**

- **10h00 (rendez-vous à 09h50):**
 - 1: St Sebastien
 - 2: SC Thiberville
 - 3: ES Normanville
 - 4: Evreux FC 27
 - 5: FC Seine Eure
 - 6: Pacy Menilles RC
 - 7: Ent St Marcel/FC EMS
 - 8: CS Beaumont

Consignes: pour accéder aux défis techniques (terrain synthétique), les joueurs et l'encadrement doivent impérativement taper leurs chaussures (ou changer de chaussures) pour enlever la terre

3- ORGANISATION

Ordre de Passage du quiz

- **Ordre de passage par groupe déterminé par le tirage au sort (des matchs)**

- **U13F**

- **12h50 (rendez-vous à 12h40):**

- 1: St Sebastien
- 2: SC Thiberville
- 3: ES Normanville
- 4: Evreux FC 27
- 5: FC Seine Eure
- 6: Pacy Menilles RC
- 7: Ent St Marcel/FC EMS
- 8: CS Beaumont

- **Ordre de passage par groupe déterminé par le tirage au sort (des matchs du 1^{er} tour)**

- **U13G**

- **13h10 (rendez-vous à 13h00):**

- 1: Pacy Ménilles RC
- 2: CS Andelys
- 3: ES Normanville
- 4: US Canton Thiberville
- 5: St Sebastien
- 6: FC Seine Eure
- 7: SPN Vernon
- 8: FC Val de Reuil

- **13h30 (rendez-vous à 13h20):**

- 9: FC Val de Risle
- 10: FC Eure Madrie Seine
- 11: FA Roumois
- 12: FAC Alizay
- 13: St Marcel
- 14: Evreux FC 27
- 15: ES Vallée Oison
- 16: Grpt Jeunes Epis

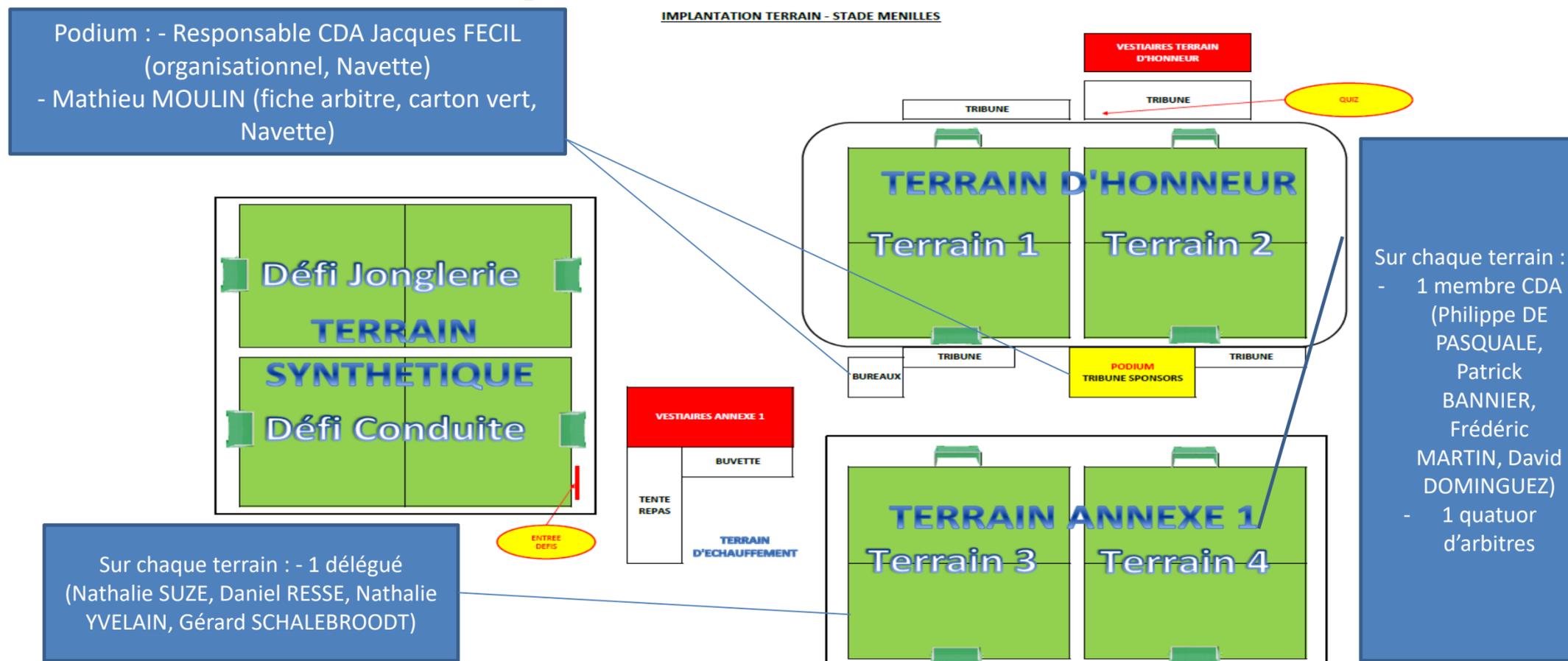
Consignes

- Pour accéder aux quiz rdv à côté de la petite tribune,
- A la fin du quiz, les joueurs sortent de l'autre côté de la grande tribune pour faire le tour complet du terrain à 11



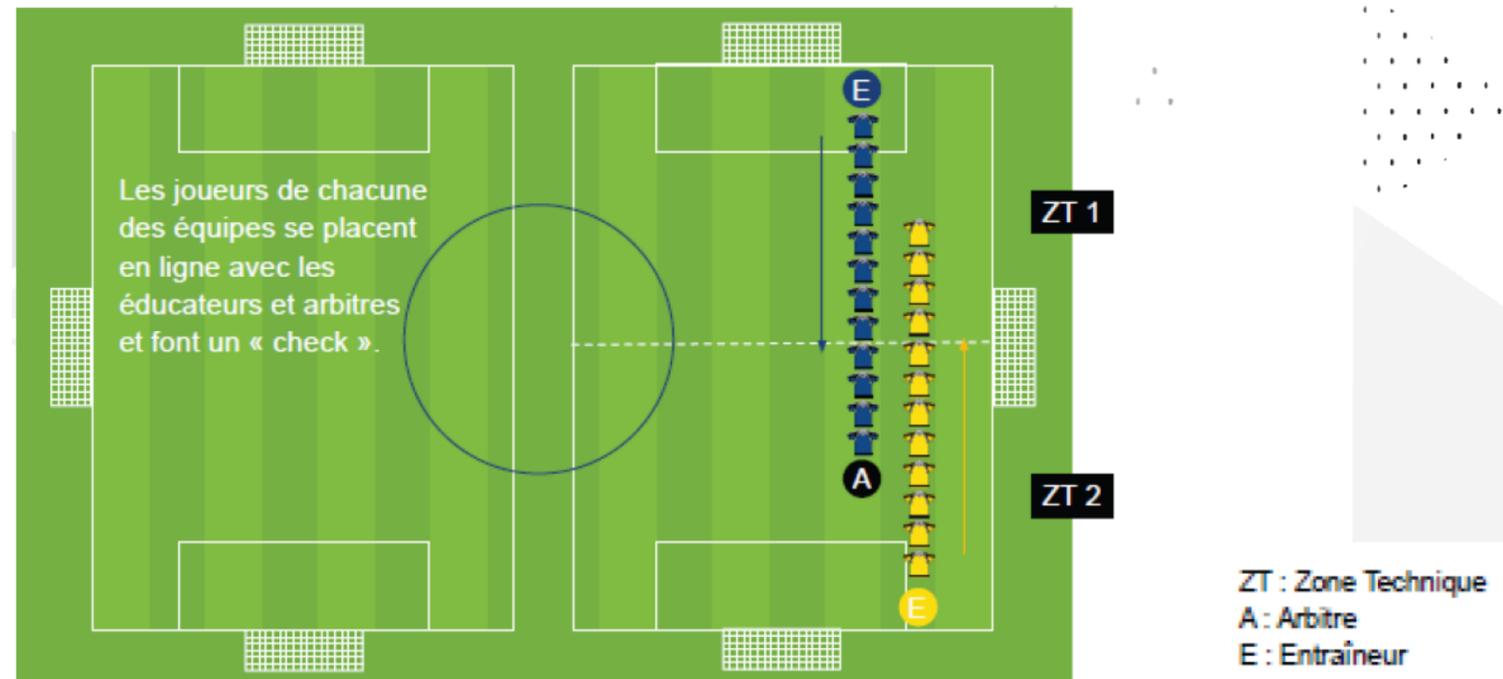
3 - Organisation

Implantation des terrains



3- Organisation

Protocole d'avant match

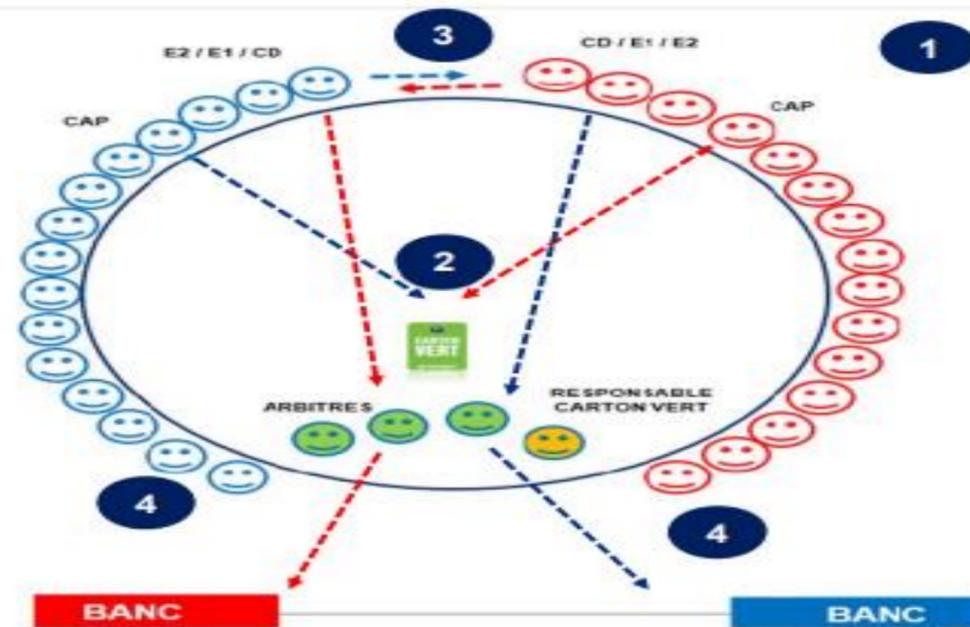


Les équipes (y compris les remplaçants) entre au son de la musique entre les 2 bancs (dans le but à 11) pour ensuite y faire face et ensuite débiter le protocole

3- Organisation

Rencontres

2.3 Protocoles après match



- 1 Les deux équipes (remplaçant(e)s compris) se mettent en place autour du rond central (comme indiqué sur le schéma)
- 2 Les deux capitaines s'avancent pour serrer la main à l'arbitre et au responsable du Carton Vert et pour une éventuelle remise de ce dernier par équipe;
- 3 En file indienne, les acteurs se checkent la main en se croisant (attention les enfants serrent la main aux adultes)
- 4 Chaque équipe retrouve son banc pour récupérer son matériel en laissant le site propre puis le libérer pour les rencontres suivantes



3- ORGANISATION

Le Carton Vert



Objectif :
Encourager et valoriser les **attitudes positives des joueurs sur le terrain.**

Mise en place :

- 1 carton vert par match et par équipe.
- 1 observateur identifié par match (et si possible par équipe).

Valorisation :

- A l'issue du match, concertation et désignation du ou des joueurs lauréats.
- Remise sur le terrain, en présence des joueurs et des éducateurs.

Critères d'observation :

Attitude + en lien avec l'une des 5 valeurs de la FFF
PLAISIR ; RESPECT ; ENGAGEMENT ; TOLERANCE ; SOLIDARITE

D.T.N. – Développement des pratiques

L'observateur du match indiquera le joueur lauréat sur le match



4- Questions diverses



5- Tirage au sort

Tirage du 1^{er} tour U13F

1. Tirage de l'équipe qualifiée
2. Tirage de la position laquelle se trouvera l'équipe dans le groupe
 - Ex: 3 = Position 3 – Cette équipe rencontrera l'équipe qui aura tirée le 4.

Les équipes U13F

5- Tirage au sort

	ST SEBASTIEN F. 1
	EVREUX FC 27 1
	CS BEAUMONT 1
	ENT ST MARCEL/FCEMS 1
	ES NORMANVILLE 1
	SC THIBERVILLE 1
	PACY MENILLES RC 1
	FC SEINE EURE 1

5- Tirage au sort

Tirage du 1^{er} match U13F

Festival FOOT U13		FESTIVAL FOOT U13F SAMEDI 06 AVRIL 2024					DISTRICT EURE FFF	
TIRAGE 1ER TOUR - PHASE FINALE DEPARTEMENTALE								
RENCONTRES 1								
TERRAIN	EQUIPE	TIRAGE	CONTRE	TIRAGE	EQUIPE			
1	 ST SEBASTIEN	1	C.	2	 SC THIBERVILLE			
2	 ES NORMANVILLE	3	C.	4	 EVREUX FC 27			
3	 FC SEINE EURE	5	C.	6	 PACY MENILLES RC			
4	 ENT ST MARCEL/FC EMS	7	C.	8	 CS BEAUMONT			



5- Tirage au sort

Tirage du 1^{er} tour U13G

- 1. Tirage de l'équipe qualifiée**
- 2. Tirage de la position laquelle se trouvera l'équipe dans le groupe**
 - Ex: 3 = Position 3 – Cette équipe rencontrera la l'équipe qui aura tirée le 4.**

Les équipes U13G

5- Tirage au sort

	ES VALLEE OISON 1		FAC ALIZAY 1
	FC VAL DE REUIL 1		FC VAL DE RISLE 1
	ST SEBASTIEN 1		EVREUX FC 27 1
	FA ROUMOIS 1		GRPT JEUNES EPIS 1
	ES NORMANVILLE 1		SPN VERNON 1
	CANTON THIBERVILLE 1		ST MARCEL F. 1
	CS ANDELYS 1		PACY MENILLES RC 1
	FC EURE MADRIE SEINE 1		FC SEINE EURE 1



5- Tirage au sort

Tirage du 1^{er} tour U13G



FESTIVAL FOOT U13G
SAMEDI 06 AVRIL 2024



TIRAGE 1ER TOUR - PHASE FINALE DEPARTEMENTALE

RENCONTRES 1 (1 à 8)

TERRAIN	EQUIPE	TIRAGE	CONTRE	TIRAGE	EQUIPE
1	 PACY MENILLES RC	1	C.	2	 CS ANDELYS
2	 ES NORMANVILLE	3	C.	4	 US CANTON THIBERVILLE
3	 ST SEBASTIEN	5	C.	6	 FC SEINE EURE
4	 SPN VERNON	7	C.	8	 FC VAL DE REUIL



5- Tirage au sort

Tirage du 1^{er} tour U13G

RENCONTRES 1 (9 à 16)							
TERRAIN		EQUIPE	TIRAGE	CONTRE	TIRAGE		EQUIPE
1		FC VAL DE RISLE	9	c.	10		FC EURE MADRIE SEINE
2		FA ROUMOIS	11	c.	12		FAC ALIZAY
3		ST MARCEL	13	c.	14		EVREUX FC 27
4		ES VALLEE OISON	15	c.	16		GRPT JEUNES EPIS

6- Conclusion

Mail adressé aux clubs

- Convocation
- **Feuille de rencontre à remplir et renvoyer par mail à district@eure.fff.fr au plus tard le Mercredi 3 avril 2024 dernier délai en surlignant les joueurs U12 participant**
- Feuille de restauration
- Règlement du Festival Foot
- Diaporama de la réunion
- Le lien pour télécharger les vidéos des défis

Le jour de la Finale

- **Le club doit être en capacité de justifier de l'identité des joueurs avec l'application « Foot Compagnon » (si vous n'avez pas l'application, vous devez avoir le listing de joueurs avec leurs photos)**
- **Avoir 2 jeux de maillots de couleurs différentes ainsi qu'un jeu de chasubles de couleurs différentes**
- **Pour les joueurs, prévoir une paire de crampons moulés et une paire de crampons vissés**

6- Conclusion

**Le Festival Foot U13 est une
compétition
« sportive, éducative et festive »**

Attitude des éducatrices et éducateurs

- Exemple
- Responsable
- Sans mettre de pression négative sur ses joueuses ou joueurs, ni sur celle des jeunes arbitres

La participation de tous

- « *Le même temps de jeu pour tous: un droit pour les enfants, un devoir pour les éducateurs* »

6-CONCLUSION

LE SAMEDI 06
AVRIL 2024
C'EST « L'EURE »
DU FOOTBALL
PLAISIR

