



COUPE « e-FOOTBALL'EURO By Crédit Agricole Normandie-Seine »

PREAMBULE

Le **District de l'Eure de Football** organise son Tournoi de football virtuel « e-foot » en ligne sur le jeu FIFA 21, sur PLAYSTATION 4 dénommé **COUPE « e-FOOTBALL'EURO By Crédit Agricole Normandie-Seine »** du DEF.

CONDITIONS DE PARTICIPATION et INSCRIPTIONS

- Ouverture le 06/02/2021 à partir de 12h00
- Fermeture le 12/02/2021 à 13h00

L'inscription est gratuite et ouverte à tous les licencié(e)s des clubs du DEF.

Pour participer, Il vous suffit de :

- Détenir une licence auprès d'un club du DEF
- Être titulaire d'un Identifiant PSN (PS4)
- Pour les mineurs, une attestation (ou autorisation) parentale est obligatoire et à envoyer par mail (efoot@eure.fff.fr)
- Envoyer son inscription par le google FORMS : <https://forms.gle/GLCtXXTvA7BxWBmD8>

Ce tournoi réunira au maximum 128 participants en conséquence, seront retenus les 128 premiers inscrits.

Chaque participant s'engage à respecter les règles de respect, d'honnêteté, d'éthique et de convivialité avant, pendant et après la compétition, pour faire de cette coupe « e-foot » du DEF, un moment de convivialité, de rassemblement à distance et de partage. Tout mauvais comportement ou toute triche peut entraîner une exclusion de la compétition de son auteur.

ORGANISATIONS DU TOURNOI

Le format de la compétition est le suivant :

1ère PHASE

- Répartition des joueurs dument inscrits et validés en 15 groupes de 6 joueurs et 1 groupe de 5 joueurs. (soit 95joueurs)

DISTRICT DE L'EURO DE FOOTBALL

- Chaque participant rencontrera tous les autres participants de leur groupe respectif lors d'un MATCH SIMPLE.
- Les points seront comptés comme suit :
 - Match gagné : 3 points
 - Match nul : 1 point
 - Match perdu : 0 point
 - Forfait ou match perdu à la suite d'une décision de l'organisateur en raison d'un litige (mauvais comportement, triche, abandon de terrain volontaire) : -1 point
- A l'issue de ces rencontres, les 2 premiers de chaque groupe seront qualifiés pour la seconde phase.

En cas d'égalité lors de cette phase de poule, les participants concernés seront départagés selon l'ordre et les critères suivants :

- 1 – résultat de la (ou des) rencontre ayant opposés les joueurs concernés
- 2 – joueur concerné ayant obtenu le goal-avérage général le plus important
- 3 – joueur concerné ayant marqué le plus de buts.
- 4 – Tirage au sort réalisé par la commission en charge de la compétition.

2ème PHASE

- Répartition des participants qualifiés à l'issue de la 1^{ère} phase pour des confrontations simples à élimination directe.
- Un tirage au sort intégral sera effectué à chaque tour par la commission en charge de la compétition.
- En cas d'égalité à la fin du temps réglementaire, si le score est toujours nul, il conviendra de rejouer un second match et si toujours pas de vainqueur lors de ce second match, il sera joué un nouveau match jusqu'à ce qu'un joueur en sorte vainqueur.

CALENDRIERS

Phase de poule

- Du 13/02/2021 au 23/02/2021 inclus

Phase finale

- 1/16^e du 24/02/2021 au 26/02/2021 inclus
- 1/8^e du 27/02/2021 au 01/03/2021 inclus
- 1/4^e du 02/03/2021 au 04/03/2021 inclus
- 1/2^e du 05/03/2021 au 06/03/2021 inclus
- Finale et 3^e place au 07/03/2021.

Les participants sont libres d'organiser leur match quand ils le veulent, à condition que ceux-ci se disputent avant la date butoir du tour imposée par ce calendrier.

DISTRICT DE L'EURE DE FOOTBALL

RÉGLAGES DES RENCONTRES

Chaque rencontre se déroulera, par défaut, via les réglages suivants :

- Durée des périodes : 6 minutes
- Commandes : Tout
- Vitesse jeu : Normale
- Type effectif : En ligne

L'utilisation d'effectif personnalisé est strictement interdite. Si votre adversaire utilise un effectif modifié, quittez la partie et rappelez-lui que seul le paramètre « en ligne » est autorisé.

RAPPEL : il ne faut pas confondre « effectif personnalisé » et « composition d'équipe ». Un « effectif personnalisé » correspond aux changements tels que le « boost » des notes de joueurs ou le transfert de joueur d'une équipe à une autre. Le changement de « composition d'équipe » (4/4/2, 5/2/3, etc.) ainsi que le placement des joueurs sur le terrain sont autorisés.

Si la règle est encore transgressée, mettez votre match en arbitrage, avec les preuves nécessaires (captures d'écran, photographies, ...) à transmettre à l'adresse mail suivante (efoot@eure.fff.fr). Le résultat de votre rencontre sera alors étudié par la commission en charge de la compétition.

RENCONTRES

Avant Match

Une fois le tirage au sort effectué, les matchs seront disponibles sur le site du DEF.

Chaque utilisateur devra alors prendre contact avec son adversaire, via son identifiant PSN afin de convenir ensemble de la date et l'heure de leurs rencontres respectives dans le respect des dates prévues au calendrier.

NOTA : En cas de difficultés à contacter son adversaire, pensez à bien vérifier sur votre compte que celui-ci autorise les réceptions de messages et d'ajouts d'amis.

Le Match

Les rencontres se disputeront via le mode de matchs amicaux en ligne en suivant la procédure suivante : Amicaux En Ligne > Nouvelle Saison Amicale > Inviter.

Toute déconnexion qui interviendra après les 20 premières minutes de jeu ou après le premier but sera considérée comme une défaite (capture écran).

Après Match

Les participants doivent envoyer le résultat (victoire, nul ou défaite) et le score soit par mail (efoot@eure.fff.fr) ou sur le groupe WhatsApp. Tout résultat n'affichant pas ces deux éléments ne sera pas pris en compte.

DISTRICT DE L'EUROPE DE FOOTBALL

IMPORTANT : Vous pourrez apporter un justificatif de votre victoire. Pensez donc bien à prendre une capture d'écran à la fin du match, affichant le score afin de pallier tout problème et tout doute.

Si la rencontre n'est pas jouée avant la date limite, les utilisateurs devront fournir la preuve qu'ils ont tenté de contacter leur adversaire. Le résultat sera alors le forfait de l'utilisateur absent. Si aucun des deux ne peut fournir de preuves, les 2 utilisateurs auront « match perdu par forfait ».

LITIGES

En cas de litige, il reviendra à la commission en charge de la compétition de gérer et statuer sur les faits exposés.

Votre litige devra être formulé auprès du DEF et devra être clair, motivé et comporter le maximum d'informations et de preuves afin de permettre à l'administrateur de le régler dans les plus brefs délais. Les contestations qui n'auront aucune preuve ne seront pas prises en compte.

Les litiges et réclamations examinés par l'organisateur sont sans appel et donc insusceptibles de recours de la part des joueurs. La bonne foi et le fair-play doivent donc primer afin que ce tournoi se déroule dans les meilleures conditions.

TRICHERIES ET SANCTIONS

A) **Insultes et comportement offensant** : Il est strictement interdit de proférer des insultes ou d'adopter un comportement offensant à l'encontre de votre adversaire, des participants, du staff de la compétition par quelque moyen que ce soit.

B) **Aliasing** : Il est strictement interdit d'avoir recours à l'aliasing lors des matchs. L'aliasing consiste à faire jouer un match par une personne tierce en lieu et place du propriétaire du compte. Le joueur propriétaire du compte, tout comme le joueur tiers, s'expose aux mêmes sanctions.

C) **Multi Comptes** : Chaque joueur n'a le droit de posséder qu'un seul et même compte.

D) **Falsification de preuves et mensonges** : Il est strictement interdit de falsifier des preuves dans le but d'abuser l'administrateur dans son jugement lors d'un conflit.

E) **Sanctions** : Toute infraction avérée entraînera l'exclusion.

RECOMPENSES

Le DEF attribuera des récompenses et dotations aux lauréats.

DISPOSITIONS REGLEMENTAIRES

L'inscription et la participation à cette compétition « e-foot » implique la pleine et entière acceptation de son règlement de tous les participants.

DISTRICT DE L'EURE DE FOOTBALL

CAS NON PREVUS

Les cas éventuellement non prévus au présent règlement seront tranchés par la Commission en charge de la compétition.



AUTORISATION PARENTALE EN CAS DE PARTICIPATION D'UN JOUEUR MINEUR

Prénom, NOM :

Adresse :

Code postal, Ville :

Numéro de téléphone :

Adresse e-mail :

Lieu, date :

Objet : autorisation parentale pour participer à la Coupe e-FOOTBALL'EURE du DEF sur FIFA 21 organisé et dirigé par le District Eure Football.

Monsieur,

Je soussigné domicilié(e) au, agissant en qualité de autorise ma fille / mon fils à participer à la Coupe e-FOOTBALL'EURE du DEF sur FIFA 21 organisé et dirigé par le District Eure Football, être photographié, être filmé lors d'éventuels événements diffusés en direct sur les réseaux sociaux.

Je certifie avoir l'autorité parentale sur cet enfant.

Signature :