

PLATEAU FUTSAL U9 A 5 EQUIPES

Secteur n°:

Organisé par:

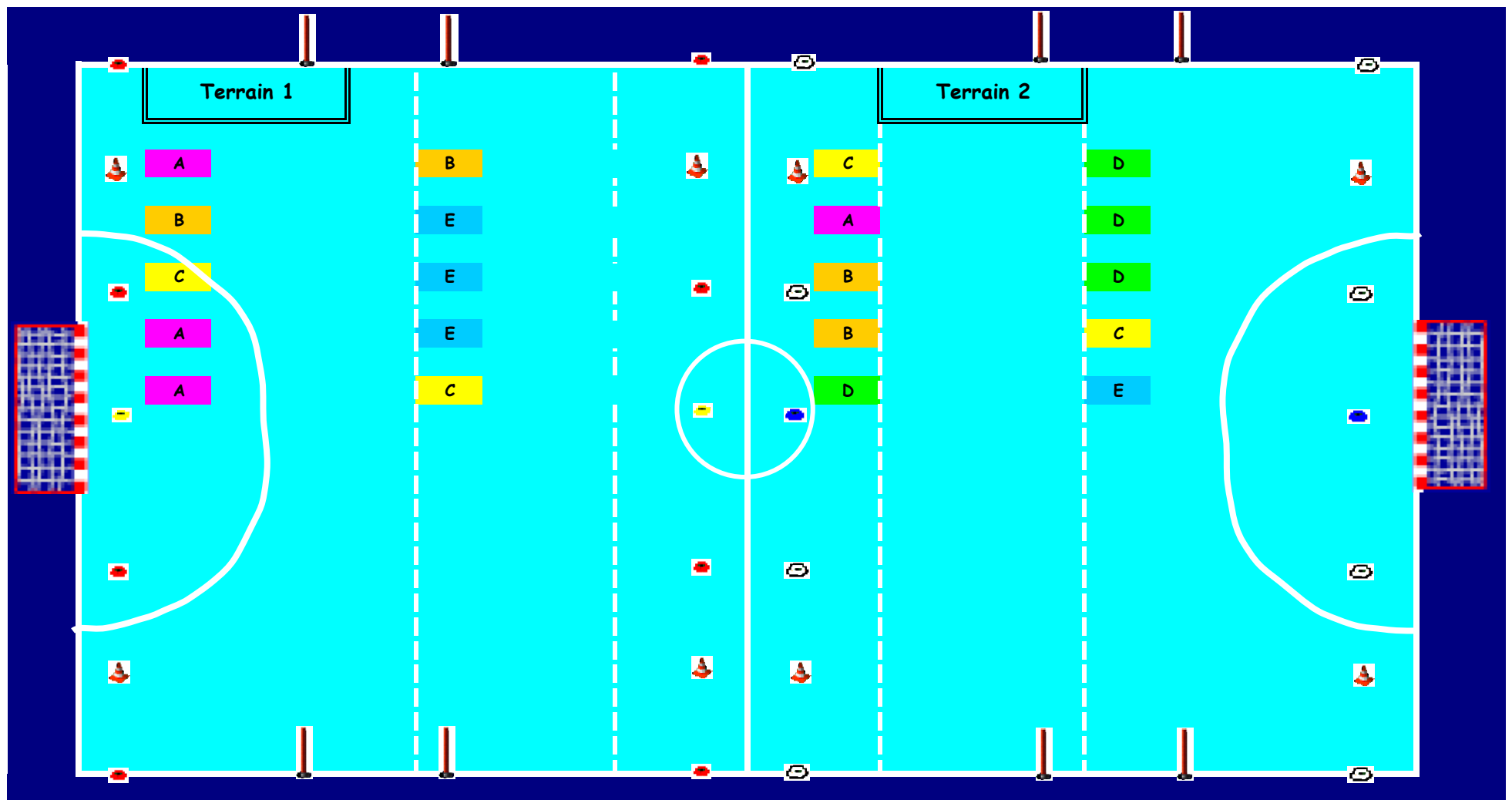
Durée de chaque match:

EQUIPES PRESENTES



A	<input type="text"/>
B	<input type="text"/>
C	<input type="text"/>

D	<input type="text"/>
E	<input type="text"/>



JOURNEE FUTSAL DES U9

REGLES SPECIFIQUES FUTSAL ADAPTES ET SIMPLIFIEES A LA CATEGORIE DES U9 DU D.E.F.

Attention : Chaque joueur doit obligatoirement être licencié dans son club et posséder une licence validée médicalement.

Arbitres : Un arbitre, sur un des côtés du terrain, le long de la ligne de touche.
Chaque équipe devra fournir un arbitre.

Le Terrain : Utilisation des terrains de Hand Ball appropriés aux gymnases utilisés.
Terrain séparé dans la longueur en deux terrains débutants: dimension 20m x 18m avec des buts de 4 m de largeur

Le Ballon : Ballon en cuir adapté au futsal avec rebond limité.
Chaque équipe devra se munir d'un ballon taille 3 (taille 4 toléré)

Feuilles de matches : Les feuilles des plateaux débutants seront utilisées
A la fin du plateau, les feuilles d'arbitrage devront être renvoyées au district de l'Eure de Football sous 48 h par le responsable du plateau.

Les joueurs : 5 joueurs dont un gardien de but + 3 remplaçants.
Une seule équipe par club sera inscrite au minimum

Remplacements : Entrée et sortie par la zone de changement se trouvant à côté de son but sans interruption de jeu.
De même pour le gardien de but, sous réserve que le joueur remplacé soit sorti.

Equipements : Maillots numérotés en corrélation avec la feuille de match.
Chaussures type tennis, protège tibias obligatoires, bas, short.
Seul, le gardien de but est autorisé à porter un pantalon long.

Durée de la partie :

Pour un plateau à 8 équipes : match de 1 x 10 mn
Pour un plateau à 7 équipes: match de 1 x 8mn
Pour un plateau à 6 équipes: match de 1 x 10
Pour un plateau à 5 équipes : match de 1 x 12 mn
Pour un plateau à 4 équipes : matchs de 1 x 4 mn 30
Pour un plateau à 3 équipes : match de 1 x 4 mn 30

Coup d'envoi : Joué en avant, adversaires situés à 3 mètres, but direct sur coup d'envoi valable.

Ballon en ou hors jeu : Ballon frappe le toit : rentrée de touche à la verticale de l'impact.

Remise en jeu : Sur toutes les remises en jeu : Ballon arrêté au sol, l'adversaire devra se situer à 5 mètres. Balle à terre, rentrée de touche effectuée au pied, but direct non valable.
Coup de pied de coin, coup de pied de réparation, but direct valable.

Fautes : Attention tacles et charges à l'épaule INTERDITS AU FUTSAL.

Coups francs : Tous Direct

Gardien de but : Le Gardien de but à le droit de prendre la ballon à la main sur un passe volontaire de son partenaire
Remise en jeu à la main si le ballon est sorti en ligne de but.
But direct du gardien de but sur une remise en jeu à la main : refusé. Coup pied de but.

Rappels importants : Respect des horaires.

Respect de l'organisateur et des clubs présents en prévenant en cas d'absence de votre équipe (prévenir le D.E.F., possibilité de vous remplacer)

Respect des installations : les gymnases doivent être rendus propres

